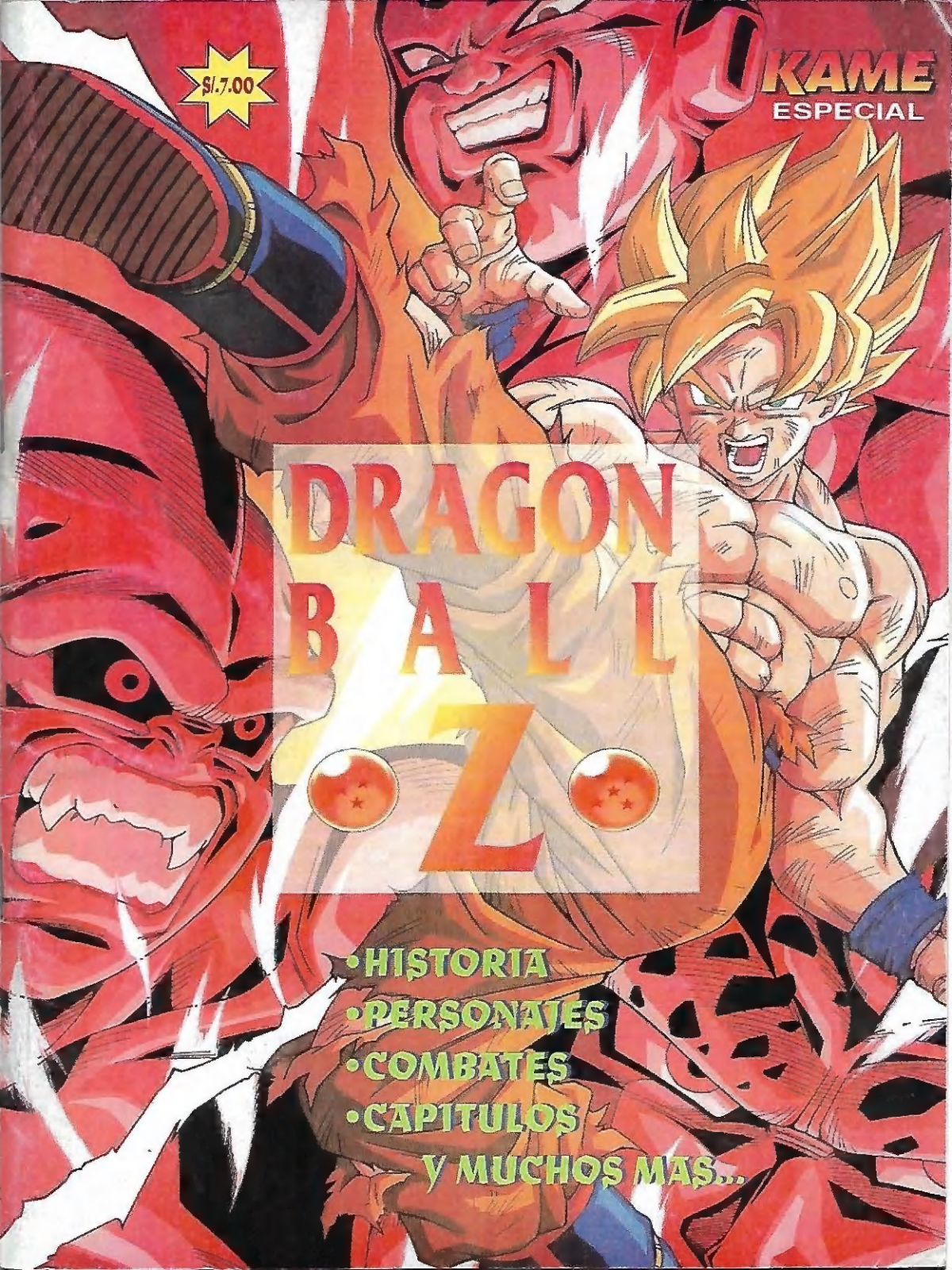

$1.7.00
KAME
ESPECIAL
DRAGON
B A L L
Z
•HISTORIA
•PERSONAJES
•COMBATES
•CAPITULOS
Y MUCHOS MAS...

VIDEO CLUB HOLLYWOOD

AQUÍ PODRÁS ENCONTRAR TODO EL MERCHANDISING QUE BUSCAS:

- DR. SLUMP
- DORAEMON
- FINAL FANTASY
- EVANGELION
- POSTERS Y CARDS

"VEN A JUGAR CON LO ÚLTIMO EN VÍDEO JUEGOS"

- **ROBOTS:**
  GUNDAM, PATLABOR, TEKKAMAN, LAMUNE 40, ESCAFLOWNE, MACROSS, EVANGELION, NADESICO
- **CD'S:**
  ALQUILER Y VENTA

"El mundo del Manga muy cerca del Paralelo"

Olmo, 12, tienda • 08001 Barcelona
Tel. y Fax (93) 441 99 64

KAME ESPECIAL 8

DRAGON BALL Z

STUDIO

Todos los materiales son Copyright © Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation Co., Ltd.

KAME

EDITORIAL

¿Qué hay de nuevo, otakus? Bienvenidos a un nuevo Kame especial, el segundo de la trilogía dedicada a condensar la información de todas las series de Dragon Ball. Como habréis podido comprobar este ejemplar incluye los capítulos cuatro a seis (etapas Freeza, Cell y Majin Boo), que continúan del especial número siete (etapas Red Ribbon, Piccolo Daimaoh y Majunior) y son completadas en el noveno especial (etapas Baby, Super A-17 y Ih Shenron). Esperamos que esta pequeña aclaración os haya resuelto alguna que otra duda.

En otro orden de cosas, y tras haber recibido numerosas cartas de los lectores, os avisamos de que ya estamos preparando varios especiales que no están dedicados a Dragon Ball. De momento no podemos deciros ni títulos ni fechas, por lo tanto no os impacientéis y estad atentos a vuestra librería habitual. Nos vemos.

Carlos Vila

Realización: Estudio Inu

Coordinador: Carlos Vila

Maquetación y diseño gráfico: Xavi Dalmau

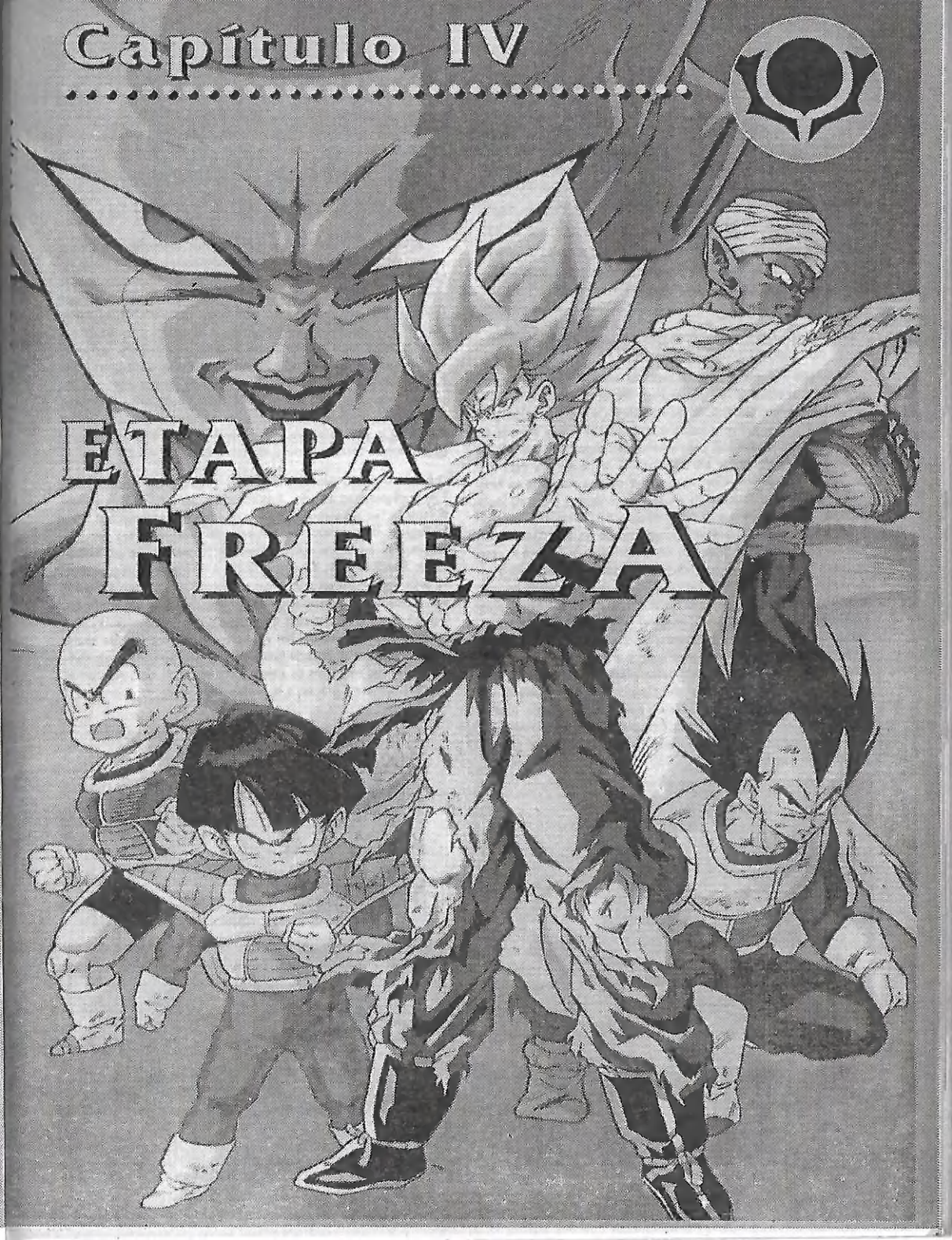
Redacción: Ruy Ramos, Francisco Galindo, Esteban Canalejo, Manuel Guerrero y Pedro Vallespín

Gracias especiales a Germán Puig, Bru, Alain Rodríguez, Eduardo Marimón, Ángel Rodríguez, Núria Teuler, Núria Aguilar y Marta Marimón

Filmación: Trama 70. **Impresión:** Gradisa. **Publicidad:** Antonio García (Tel. 757 49 39)

Kame Especial Nº8 (alias "Las biblias de Kame Nº8). Enero de 1998.
Kame Especial es una publicación de Ediciones Inu. Kame es una publicación registrada sin ánimo de lucro realizada por aficionados con fines informativos y divulgativos.
Todas las ilustraciones reproducidas son propiedad de sus respectivos autores y editores, y en ningún momento se ha querido violar su copyright, ya que su uso es exclusivamente informativo.
Todas las imágenes, incluida la portada, son Copyright ©
Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation / Fuji TV

Capítulo IV



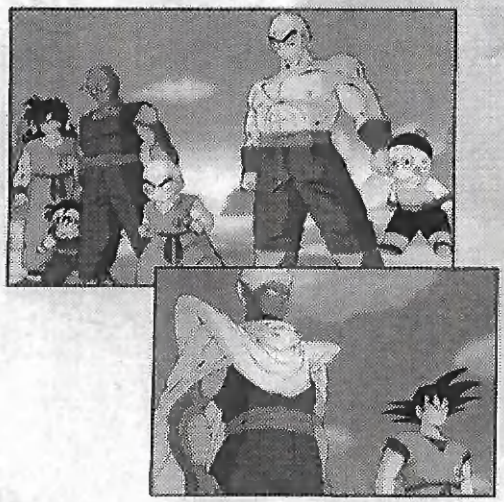
ETAPA FREEZA

<<<HISTORIA>>>

Dragon Ball Z es la secuela a una primera parte denominada Dragon Ball (ver Kame especial 7). Esta serie nos sitúa cinco años después de que nuestro héroe derrotara al hijo de Piccolo Daimaoh en el 23º Tenkaichi Budokai y nos prepara para una historia en la que todo cambiará para bien y para mal en la vida de Gokuh y compañía.

<LA HERENCIA SAIYAN (EP. 1-5)>

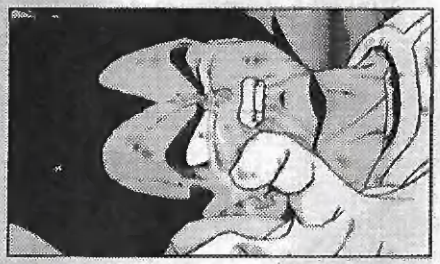
Después de cinco años de relativa tranquilidad, el peligro volvería a acechar a los terrestres, debido en primer lugar a la aparición de Garlick Jr (un poderoso ser vencido por Gokuh, Piccolo, Kilyn, Gohan y Kamisama) y a la llegada de un misterioso individuo procedente del espacio exterior. Su nombre sería Raditz y pertenecería a la poderosa raza espacial de los saiyans. Con el objetivo de encontrar a su hermano Kakarotto (conocido en la Tierra como Gokuh) para pedirle que se uniera a él en la misión de conquistar un planeta, este saiyan se quedaría sorprendido ya que Gokuh no habría cumplido con la orden de exterminar a la raza humana para la cual fue encomendado. Enfadado, encontraría a su hermano y tras las presentaciones, Gokuh descubriría las raíces de su pasado, negándose a continuación a obedecer a su hermano mayor. Ante esta negativa, Raditz intentaría coaccionarle, secuestrando a Gohan. Sin poder hacer nada para impedirlo, Gokuh tendría que unir sus fuerzas a las de Piccolo. Estos dos guerreros lograrían plantar cara a Raditz, que moriría gracias al sacrificio de Gokuh. Pero el peligro no habría cesado puesto que antes de pasar a mejor vida, Raditz les avisaría que en un año sus compañeros -más poderosos que él- llegarían a la Tierra para matarlos. Vegeta y Nappa estaban de camino...



<BATALLA POR LA SUPERVIVENCIA: GOKUH VS VEGETA (EP. 6-35)>

Motivados por la idea de conseguir la inmortalidad con el poder de las dragon ball, los dos compañeros de Raditz iniciarían su largo viaje hacia nuestro planeta. Mientras tanto, el entrenamiento para luchar contra los visitantes comienza con Piccolo, que sin perder un momento tomaría al pequeño Gohan y se lo llevaría a un desolado paraje en donde tendría que madurar muy rápidamente, a la vez que intentaría aprender a manejar su increíble potencial oculto. Por otro lado, Kilyn, Ten Shin Han, Chaoz, Yamcha y Yajirobee irían al palacio de Kamisama para perfeccionar su capacidad de combate. Mientras, Gokuh se entrenaría en el Otro Mundo junto al Kaioh de la galaxia norte y sus ayudantes Bubbles y Gregory, aprendiendo técnicas como el Kaioh ken o el Genkidama.

El año de intervalo pasaría rápido y los saiyans llegarían a la Tierra dispuestos a todo. Tras revivir a Gokuh, los guerreros-Z intentarían sin éxito plantar cara a los recién llegados. Sólo la llegada de nuestro héroe evitaría más muertes ya que durante su ausencia caerían Yamcha (a manos de un Saibaiman), Ten Shin Han, Chaoz, Piccolo y obviamente Kamisama. Al final quedarían en pie Kilyn y Gohan, que serían salvados por Gokuh en el último momento. Tras deshacerse de Nappa, Gokuh mediría sus fuerzas con Vegeta, que había matado a su lacayo por su ineptitud. Una vez solos, el épico combate entre los dos guerreros llegaría hasta cotas insospechadas, agotando todos los recursos posibles. Esta lucha se decidiría en el último momento gracias a la inesperada ayuda de Yajirobee y

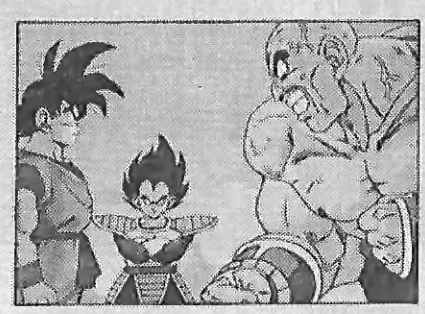


Gohan (transformado en Ohzaru). Pero la victoria no sería total debido a que Gokuh perdonaría la vida a un malherido Vegeta, dándole así la oportunidad de escapar. Próximo objetivo: el planeta Namek...

‹NAMEK: LA LUCHA POR LAS DRAGON BALL (EP. 36-84)›

Tras varios preparativos, Bulma se lanzaría al espacio a bordo de la nave que había traído a nuestro planeta a Kamisama, siendo cedida por el servicial Mr. Popo, de esta manera viajaría hacia el planeta para encontrar unas nuevas dragon ball y revivir a sus amigos. Acompañada por unos recuperados Kilyn y Gohan, lograría llegar a Namek después de un accidentado trayecto en el que se encontrarían con personajes tan curiosos como Zarkuro y Raichi o Bun (el líder de los muchachos de la nave espejo).

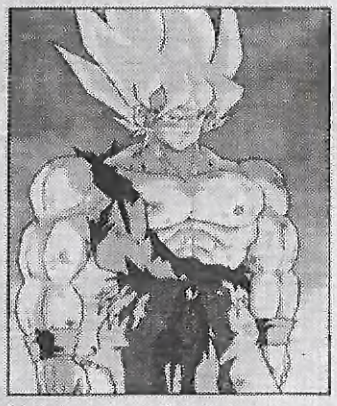
Allí, se encontrarían con el tirano espacial Freeza y sus lugartenientes Zarbon y Dodoria, además del orgulloso Vegeta. La lucha por las dragon ball estaba servida. En este juego de intereses, Kilyn y Gohan entablarían amistad con un pequeño namek llamado Dende, que les presentaría a Nail y a Saichoro (padre de todos los nameks). Este último les cedería su dragon ball a la vez que despertaría sus poderes ocultos. Mientras, en la Tierra un recuperado Gokuh emprendería el viaje hacia Namek a bordo de una nave diseñada por el Dr. Brief. Al mismo tiempo, en el planeta de Kaioh, los muertos en el enfrentamiento ante Nappa se entrenarían para poder ayudar a sus compañeros en un futuro.



En Namek, la lucha continuaba, y Vegeta empezaba a jugar un papel determinante eliminando a los poderosos Dodoria y Zarbon. Tras el fracaso de sus dos mejores soldados, Freeza tendría que recurrir a sus guerreros de élite, los denominados Ginew Tokusentai. Su fuerza sería superior a la del rebelde saiyan y sus dos nuevos aliados, que verían con impotencia como su derrota sería inevitable. Para su fortuna, Gokuh aparecería una vez más justo a tiempo y derrotaría sucesivamente a Recoom y Burtta (Ghourd había sido eliminado poco antes por Vegeta), dejando escapar a Jeese, que traería más tarde a su jefe, el temible Ginew. De nuevo, Gokuh se vería en situación de luchar contra un enemigo de nivel. El combate entre Ginew y Gokuh sería igualado, pero una serie de sucesivos Body change del primero acabarían con Ginew derrotado en el cuerpo de una rana.

Tras el duro combate, Gokuh tendría que pasar por la máquina regeneradora para curar sus heridas, mientras Vegeta descansaba. Este periodo de tiempo sería aprovechado por Gohan, Dende y Kilyn para invocar al dragón sagrado. Él les concedería dos de los tres deseos antes de desaparecer a causa de la muerte del Saichoro: el primero sería el de resucitar a Piccolo y el segundo el llevarlo a Namek. Cuando el tirano se daría cuenta de lo ocurrido, sería demasiado tarde, dirigiéndose encolerizado al encuentro de esos tres muchachos y matando poco antes a Nail. Su llegada coincidiría con la reaparición de Vegeta que le plantaría cara. A pesar de ese esfuerzo, todo sería en vano puesto que gracias a varias transformaciones, Freeza subiría gradualmente de poder haciendo inútiles todos los intentos, incluidos los de un renacido Piccolo fusionado con Nail. La derrota se cernería sobre los guerreros-Z, siendo el único brote de esperanza la llegada de un Gokuh recién salido de la máquina recuperadora.

‹LA LEYENDA DEL SUPER SAIYAN (EP. 85-107)›



Ante un moribundo Vegeta, nuestro héroe escucharía la verdad con respecto a la desaparición del planeta Vegeta. En realidad, Freeza sería el causante de tal destrucción, contando primero con la resistencia del rey Vegeta y después con la de Barduck, padre de Gokuh, que gracias a un poder de clarividencia vería como su "jefe" intentaría librarse de la amenaza que suponía para él el poder creciente de los saiyans (todo esto narrado en el primer especial de televisión). Después de lo contado y tras observar la muerte de su hasta entonces rival a manos del cruel tirano, Gokuh emprendería un intenso y épico combate que acabaría por destruir el planeta Namek. Durante esta batalla, Kakarotto sufriría su primera transformación en super saiyan a causa de la rabia de ver como Kilyn moría también a manos de su enemigo. Mientras, todos los nativos del planeta eliminados por Freeza viajaban a la Tierra junto a Vegeta, Gohan, Bulma y la rana Ginew gracias al poder de las dragon ball terrestres. Finalmente Gokuh derrotaría al tirano Freeza y pasados dos ciclos namekianos de las dragon ball, los exiliados namek encontrarían un planeta nuevo, pero antes se habría resucitado a los amigos perdidos. La tranquilidad había vuelto de nuevo, pero...

«« PERSONAJES »»

Lo que viene a continuación no es una guía completa de personajes, en realidad tan solo se trata de eso, de una guía para conocer a los actores más determinantes en este drama cósmico. Para una información más completa os recomendamos los Kame especiales 4 y 5, dedicados a todos (o casi) los personajes de DB.

‹ GUERREROS Z ›

SON GOKUH (KAKAROTTO)

Tras vencer en el 23º Torneo de Artes Marciales, todo parecía indicar que su vida transcurriría pacíficamente junto a su mujer e hijo. Sin embargo, el ataque de Garlick Jr y la posterior llegada de los saiyans a la Tierra le obligarían a luchar nuevamente. De esta manera, tras sucesivos y dramáticos combates, Gokuh alcanzaría el nivel de super saiyan y derrotaría a Freeza.

SON GOHAN

Hijo de Gokuh y Chichi, es el primer saiyan mestizo conocido. Su potencial fuerza de combate es de las mayores, pero una educación un tanto represiva y una cobardía inusual en los saiyans sólo le permitirán desarrollar sus capacidades de guerrero en momentos puntuales.

PICCOLO

Rival encarnizado de Gokuh que se unió al saiyan por dos veces para eliminar las amenazas de Garlick Jr y Raditz. Combatiendo contra Nappa sacrificaría su vida y sería resucitado en el planeta Namek. Allí lucharía contra Freeza y sería malherido, siendo teletransportado poco después a la Tierra.

KLILYN

Compañero de armas de Gokuh desde muy pequeño y antiguo estudiante del templo de Oorin. Tras sobrevivir al ataque de Vegeta y Nappa a la Tierra, Klilyn viajaría con Bulma y Gohan a Namek donde encontraría la muerte a manos de Freeza.

YAMCHA TENSHINHAN CHAOZ

Los luchadores más poderosos de la Tierra. En esta etapa lucharán heroicamente contra Nappa, muriendo en el combate (aunque Yamcha ya había perecido a manos de los saibaimans) y siendo resucitados tiempo después por Polunga. Como dato de importancia, destacaremos que estos tres guerreros y Piccolo fueron entrenados por Kaioh en el Otro Mundo.

‹ EL OTRO MUNDO ›

KAIOH

Guardián de la parte norte de la Vía láctea (la región a la que pertenece el planeta Tierra). Es el encargado de aconsejar y advertir a los guerreros-Z sobre asuntos un tanto cósmicos, además de aparecer como un excelente entrenador. Entre sus pupilos se encuentran Enma Daioh y Gokuh, al que precisamente enseñó las técnicas del Kaioh Ken y el Genkidama.

ENMA DAIOH

Juez de los muertos en el Otro Mundo. Hasta la muerte de Gokuh su trabajo había transcurrido en paz, pero a partir de allí tuvo que juzgar a pesos pesados como Nappa, Raditz...

HEBI HIME

En el camino de la serpiente (el que lleva hasta el planeta de Kaioh) existe un palacio regentado por Hebi Hime (la princesa serpiente). En los últimos mil años ha tenido pocos visitantes pero muy ilustres: Enma Daioh, Gokuh, Yamcha...!

‹ CAMINO A NAMEK ›

DENDE

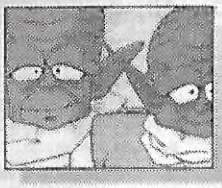
Superviviente del exterminio namek perpetrado por Vegeta y los soldados de Freeza, Dende se convierte en un valioso aliado y ayuda a combatir al tirano gracias a sus valiosos poderes curativos.

NAIL

Perteneciente a la casta de los guerreros nameks, Nail está dotado de una notable fuerza de combate que le permite plantar cara a Freeza. Tras ser derrotado por el tirano -y quedar al borde la muerte-, Nail se fusiona con Piccolo.

BUN

Líder de la conocida "Nave espacial de los niños". Sus tripulantes son niños y niñas que huían de un genocidio planetario provocado por Freeza. Tras su encuentro con Bulma y compañía, su destino es totalmente incierto.



RAICHI & ZARKURO

Extraterrestres disfrazados de nameks, gracias a sus poderes, que intentaron robar la nave espacial pilotada por Bulma, Kilin y Gohan.

‹SAIYANS›

RADITZ

Hermano de Gokuh que llegó a la Tierra con el objetivo de comprobar el alcance de la misión de Kakarotto. Perdería la vida al enfrentarse al equipo combinado de Piccolo y el propio Gokuh.

VEGETA

Orgulloso y despiadado príncipe de los saiyans. Hijo del rey Vegeta, actuaría a las órdenes de Freeza hasta acumular el suficiente poder para derrotarle. De todas formas, sería asesinado por el tirano y resucitado después por Shenron.

NAPPA

Especie de guardaespaldas de Vegeta y uno de los saiyans más fuertes en su momento. Tras su llegada a la Tierra fue derrotado por Gokuh y rematado por Vegeta. Antes de empezar a luchar, tanto el como Vegeta utilizaron unos guerreros artificiales llamados saibaimans.

BARDUCK

Padre de Gokuh y líder de un temible escuadrón al que el mismísimo Freeza llegó a temer. A causa de esto, Dodoria y su grupo de luchadores de élite les emboscó y mató. Tan solo sobrevivió Barduck, que regresó al planeta Vegeta para avisar de una futura traición de Freeza.

REY VEGETA

Monarca del planeta Vegeta y padre del guerrero que lleva su mismo nombre. Durante su reinado tuvo lugar la expansión de los saiyans.

‹IMPERIO DE KING COLD›

FREEZA

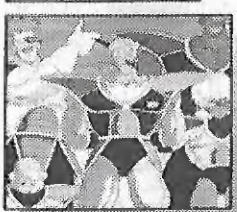
Temible tirano espacial cuyas extensiones espaciales abarcaban cerca de un centenar de planetas. Su máximo objetivo era ser el número uno del universo y para ello no dudó en exterminar a los saiyans. Sin embargo, Gokuh -uno de los últimos saiyans- le humilló y derrotó dejándolo al borde de la muerte en el espacio.

COOLA

Hermano mayor de Freeza y poseedor de unos 250 planetas (pertenecientes al imperio galáctico de King Cold). Llegó a la Tierra con la misión de vengar a su hermano y derrotar a Gokuh, aunque éste último le venció y envió al Sol con una combinación de Energy-ha y Energy-dan.

ZARBON Y DODORIA

Lugartenientes de Freeza y principales ejecutores de sus órdenes. Su poder era casi tan temido como el del mismísimo tirano, aunque finalmente serían vencidos por Vegeta.



GINEW TOKUSENTAI

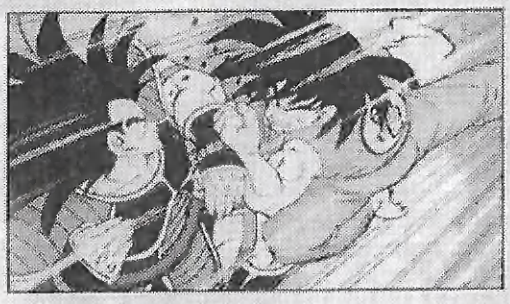
Grupo especial de luchadores de Freeza encargados de eliminar los obstáculos más resistentes de sus conquistas planetarias. Sus miembros eran Ginew -líder-, Ghourd, Burtta, Jees y Reacom, que fueron derrotados por Gokuh y rematados por Vegeta.

«« COMBATES »»

Trágicas y épicas batallas las de esta etapa, destacando sobremanera la lucha final entre Gokuh y Freeza. A lo largo de Dragon Ball los combates han ido ganando en importancia, hasta convertirse prácticamente en los protagonistas de la serie. Ahí van los más importantes de los primeros 109 episodios.

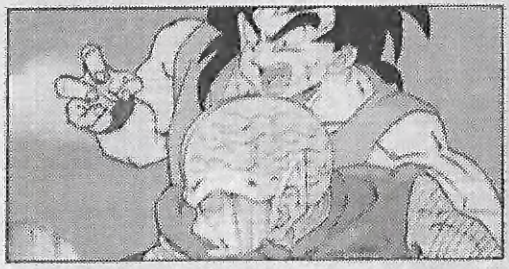
‹ SON GOKUH & PICCOLO VS. RADITZ ›

A pesar de su escasa fuerza de combate, tan sólo la unión del namek y su rival consiguió derrotar a Raditz. Desde un primer momento, el hermano de Kakarotto llevaba todas las de ganar pero el sacrificio de Gokuh -unido al Makanko sappo de Piccolo- fue lo que finalmente provocó la derrota de Raditz.



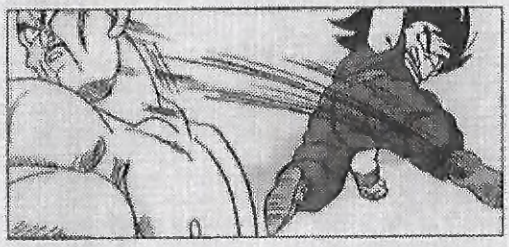
‹ YAMCHA, KLILYN, TEN SHIN HAN, CHAOZ, PICCOLO & GOHAN VS. SAIBAIMAN ›

Con la misma fuerza de combate que Raditz, los saibaimans se enfrentaron a los super luchadores terrestres (y no tan terrestres) con el resultado de la muerte de Yamcha. Esto último provocó la reacción de un Kilyn enfurecido que acabó con la mayoría de los saibaimans.



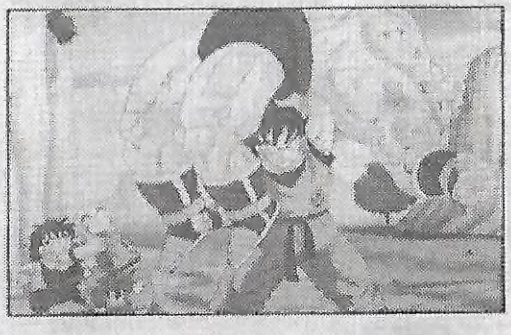
‹ NAPPA VS. CHAOZ, TEN SHIN HAN, PICCOLO, KLILYN & GOHAN ›

Trágico combate el efectuado contra Nappa; ni todas sus fuerzas combinadas lograron detener la furia asesina del saiyan. Finalmente, Ten Shin Han, Chaoz y Piccolo sacrificaron sus vidas en un intento de frenarle o de proteger a sus amigos.



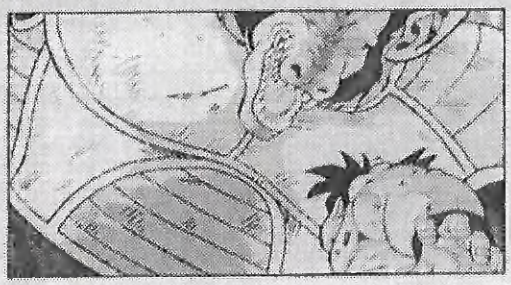
‹ SON GOKUH VS. NAPPA ›

"Más vale tarde que nunca", o al menos esto es lo que suele pensar Gokuh cuando llega en plena paliza de sus amigos. Esta vez llegó justo a tiempo de salvar la vida a Klilyn y Gohan derrotando con el Kaioh ken a un sorprendido Nappa. Este último, malherido, sería rematado poco después por Vegeta.



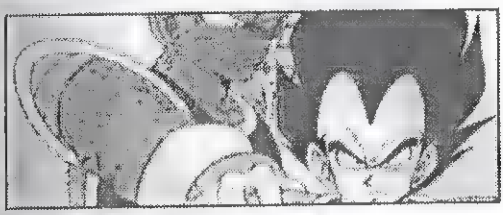
‹ SON GOKUH VS. VEGETA ›

Primer combate entre estos dos saiyans e inicio de una rivalidad antológica. Vegeta con su transformación en Ohzaru y Gokuh con sus Kaioh ken mantuvieron el enfrentamiento más o menos igualado; sin embargo, la actuación de Yajirobee, Klilyn y Gohan -transformándose también en Ohzaru- desequilibraron la balanza en favor de Kakarotto.



<VEGETA VS. KIWI>

Con lo "aprendido" en la Tierra, Vegeta consiguió aumentar a voluntad la fuerza de combate. Esto último sorprendió especialmente a Kiwi, antiguo rival de Vegeta que fue vencido con suma facilidad.



<VEGETA VS. DODORIA>

Con Dodoria, el príncipe de los saiyans siguió arreglando cuentas con antiguos rivales. Aunque en su día su fuerza de combate era temible, Dodoria fue barrido por un poderoso Vegeta que acabó rematándole con un Big bang attack.

<VEGETA VS. ZARBON>

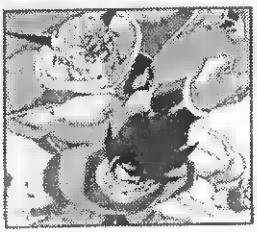
Gracias a la capacidad saiyan del Zenkai power, Vegeta consiguió vencer a Zarbon en un doble combate. En el primero, el sicario de Freeza derrotó al príncipe de los saiyans y, dándolo por muerto, abandonó el cuerpo de Vegeta. Posteriormente volvió para comprobar su victoria... pero sólo para encontrarse con un regenerado Vegeta que le humilló y derrotó.

<SON GOKUH, VEGETA, KLILYN & GOHAN VS. GHOURD, BURTTA, REECOM Y JEES>

Las técnicas de los temibles Gynew Tokusentai estuvieron a un paso de acabar con la vida de Vegeta, Klilyn y Gohan. Tan sólo el retorno de un Gokuh renovado les salvó de una muerte segura. De esta manera, Gokuh consiguió derrotar a Burtta y compañía para que poco después fueran rematados por el príncipe de los saiyans.

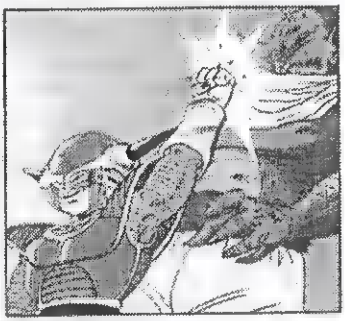
<SON GOKUH VS. GYNEW>

A pesar de que Gynew cambió su cuerpo por el de Gokuh, no pudo utilizar todo su poder ya que no conocía la habilidad para aumentar a voluntad la fuerza de combate. La ayuda de Klilyn, Gohan y Vegeta (más la rana Kaeru) puso la victoria del lado saiyan.



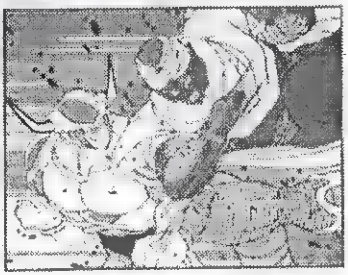
<FREEZA VS. NEIL>

Con el objetivo de ganar tiempo para que Gohan, Klilyn y Dende pudieran invocar al dragón Polunga, Neil plantó cara a Freeza en un combate donde el tirano tenía todas las de ganar. Tras unos momentos de tanteo -más bien diversión-, Freeza puso manos a la obra y propinó una brutal paliza al guerrero namek dejándolo mortalmente herido. La posterior unión con otro poderoso namek -Piccolo- dio a Neil la oportunidad de vengarse.



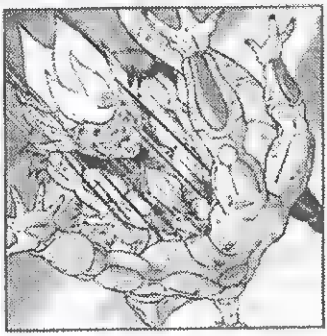
<FREEZA VS. GOHAN, KLILYN, VEGETA & PICCOLO>

Con Gokuh recuperándose de su anterior combate, los guerreros-Z se enfrentaron a Freeza en una acción desesperada. Gohan y Piccolo (fusionado con Neil) fueron los que más problemas dieron al tirano, obligándole dos veces a cambiar de forma y aumentar su potencia de combate. Como era de prever, Freeza barrió finalmente toda resistencia matando a Vegeta.



<SON GOKUH VS. FREEZA>

Épico y definitivo combate entre Gokuh y Freeza que acabó con la destrucción total del planeta Namek y con la muerte de Klilyn. En este enfrentamiento Kakarotto alcanzó el nivel de super saiyan (a pesar de que Freeza consiguió igualar por unos momentos su fuerza de combate), lo que fue suficiente para acabar con el tirano. Irónicamente, el cuerpo de Freeza fue cercenado por uno de sus propios ataques, el Tsuibi kienzan.



<<< ATAQUES >>>

Los ataques especiales son un elemento tan imprescindible dentro de los combates de la serie, como estos lo son dentro del universo de Dragon Ball. A continuación pasamos a enumerar los más importantes omitiendo el Bukuju (capacidad de vuelo), el Energy ha (rayo de energía simple) y el Renzoku Energy ha (múltiples rayos de energía), que pueden ser realizados por cualquier personaje mínimamente poderoso.

KAME HAME HA

El más popular de los ataques energéticos de la serie proviene de la escuela de Kame Sennin. La más popular de sus múltiples variantes es el Cho Kame hame ha, que tan solo es una versión aumentada de éste. (Gokuh, Klilyn, Yamcha, Ten Shin Han, Kame Sennin)

KAIOH KEN

Técnica originaria del Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea y que permite al luchador multiplicar su fuerza de combate mientras es envuelto por un aura de energía roja. Gokuh llegó a utilizarlo en grado 20 (es decir multiplicó su poder por esta cifra) contra Freeza. (Gokuh, Kaioh)

GENKI DAMA

El ataque definitivo del mismo Kaioh de antes consiste en atraer una pequeña porción de la energía de todos los seres vivos del planeta para crear una gran bola energética. Cuanto mayor es la superficie del planeta más grande es la bola de energía y mayor poder destructivo tiene. (Gokuh, Kaioh)

MAKANKO SAPPO

Rayo perforador que sale disparado desde la punta de los dedos. (Piccolo)

KIEN ZAN

Disco cortante de energía que, independientemente de la energía del guerrero que lo utiliza, posee un gran poder destructivo. Dos de sus variantes son Renzoku Kien zan (múltiple) y Tsuibi Kien zan (de seguimiento). (Klilyn, Freeza)

MASENKO

Potente rayo de energía disparado con las palmas de las manos cruzadas sobre la frente. Pertenece a la escuela de Piccolo. (Piccolo, Gohan)

GYARIC HO

Descomunal descarga de energía. Versión heavy del Kame hame ha realizada por Vegeta y antecesor del Final Flash. (Vegeta)

BODY CHANGE

Valiosísima técnica que permite al que la utiliza intercambiar su cuerpo por el de un luchador más poderoso por tiempo indefinido. (Ginew)

FREEZA BEAM

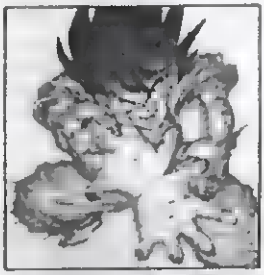
Fino rayo disparado con la punta de un dedo. (Freeza)

DEATH BALL

Inmensa bola de energía capaz de destruir un planeta entero. (Freeza)

Otras técnicas que merecen mención son:

Taiyo ken -deslumbrante ataque del sol- (Ten Shin Han, Gokuh, Klilyn), Double energy ha (Raditz), Saisei -regeneración- (Piccolo), Kakuzan dan -múltiples bolas de energía- (Klilyn), Jibaku -auto explosión- (Chaoz, saibaiman), Kiko ho -cañón de energía- (Ten shin han), Power ball -bola de poder que genera rayos burutsu y permite a Vegeta convertirse en Ohzaru- (Vegeta) y el arsenal de las Ginew Tokusentai: Time stop, Psicokinesis (Ghourd), Laser Gun, Ultra fighting miracle attack (Recoom), Crusher ball (Jees), Speed attack (Burtta), Purple comet, Purple comet z crusher (Jees y Burtta)...



KAME HAME HA

KAIOH KEN

MAKANKO SAPPO

KIEN ZAN

GYARIC HO

DEATH BALL

«« OBJETOS »»

NAVE ESPACIAL CAPSULE CORP.
El Dr. Brief, genio de genios en lo que a mecánicos se refiere, construye esta nave espacial para que Gokuh pueda llegar a Namek. Construiría otra igual para que Chichi y compañía también fuesen al mismo planeta, pero nunca llegó a despegar.

NAVE DE YUNZABITO
Con esta nave vino Kamisama a la Tierra enviado por Kattatsu. Popo se la entregaría a Bulma, Klilyn y Son Gohan para ir a Namek lo más rapidamente posible.

NAVE DE FREEZA
Freeza se dirigía a aterrorizar cualquier planeta en esta nave. Modelo exclusivo para tiranos espaciales.

ROUND SPACESHIP
Pequeñas pero prácticas "bolas" donde los saiyans van de planeta en planeta en corto espacio de tiempo.

ALFOMBRA MAGICA
La alfombra de Popo, no es una alfombra normal y corriente, aparte de volar tiene una velocidad increible, capaz de llevarlos al otro lado del planeta en segundos.

ARMADURA
Armadura muy resistente que tienen todos los guerreros de Freeza. Se adapta perfectamente a cualquier cuerpo y cualquier cambio en el estado, como se demuestra en la transformación a Ohzaru, que tienen los saiyans.

SCOUTER
Pequeño aparato que sirve para medir la fuerza de combate del rival. Hay diversos tipos de ellos. Con la espectacular subida de nivel de poder de Gokuh y compañía, este objeto quedaría pronto obsoleto.

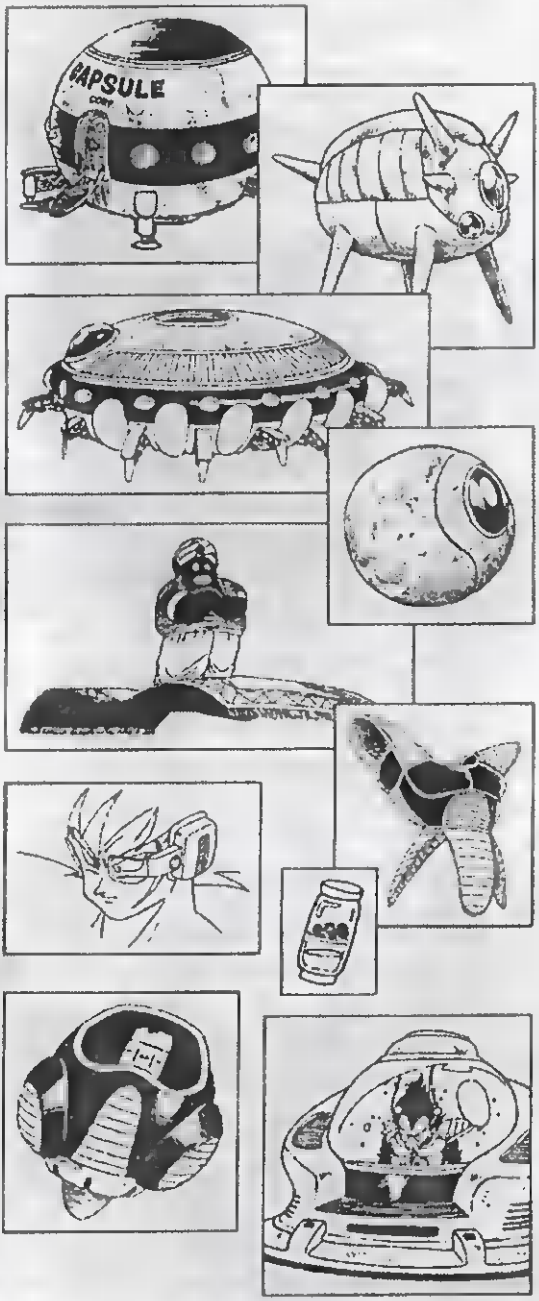
SAIBAMAN SET
Set de semillas de combate, un pote pequeño donde puedes llevar unas 426. Con esto te puedes ahorrar un combate indeseado.

MECHA CHAIR
[redacted] gandúl y mal criado Freeza ni siquiera se quería molestar en ir andando ni en volar, necesitaba esta especie de silla para trasladarse de un sitio a otro.

MEDICAL INSTRUMENT
Cápsula médica para recuperarse de las heridas. Mucha tecnología, muy efectiva... pero no es muy rápida que digamos.

DRAGON BALL DE LA TIERRA
Reuniendo siete de estas simpáticas bolas, podemos invocar a Shenron que nos concederá un deseo.

DRAGON BALL DE NAMEK
Más grandes que las de la tierra y que una pelota de fútbol, estas bolas invocan a Polunga que concede tres deseos.



«««CAPÍTULOS»»»

1.- Hiru Gokuh wa obochama! Boku Gohan desu
(¡Se presenta el hijo de Goku!. Soy Gohan)

2.- Shijô Saikyô no Senshi ma Gokuh no onidesta
(¡Que guerrero tan poderoso!. Es el hermano de Goku!)

3.- Yazal Korega chijô saikyô no combi da!
(¡Aquí está!. Este es el nuevo super equipo)

4.- Piccolo no kurufuda! Gohan wa nakimushi kun
(¡Piccolo se prepara!. Gohan vence al enemigo)

5.- Gokuh shisu! Last chance wa ichido dake
(¡La muerte de Goku!. Solamente hay una oportunidad)

6.- Emma Sama no bikkuri ano yo da fight
(¡La sorpresa de Emma!. El entrenamiento en otro planeta)

7.- Kyôryû survival! Gohan no tsurai shugyô
(¡Luchar para sobrevivir!. Gohan empieza el entrenamiento)

8.- Tsuki no kagayaku yoru ni daihenshin! Gohan power no himitsu
(¡El resplandor de la Luna produce una gran transformación!. El poder secreto de Gohan)

9.- Gomenne robot san sabaku no kuota namida
(Perdón señor robot. Caen lágrimas en el desierto)

10.- Nakuna Gohan! Hajimeta no tatakai!
(¡La primera lucha de Gohan!)

11.- Uchuichi no kyôsenshi saiyajin mezameru!
(Los guerreros más poderosos del espacio. Los saiyans despiertan)

12.- Hebi no michi de mamuri Gokuh ga oikochiru
(El largo camino por la serpiente. Goku sigue adelante)

13.- Te o dasure! Emma sama no himitsu no kudamono
(¡Alarga la mano!. El misterio de la fruta de Emma)

14.- Omâi yûwaku! Hebihime no omotenashi
(¿Qué tentación!. La princesa serpiente quiere al extraño)

15.- Piccolo kara no dasshutsu! Arashi o yobu Gohan
(¡Piccolo se enfrenta!. Gohan en la tempestad)

16.- Hashire Gohan! Chichi no matsu nazvlashi no Paozu Yama
(¡Gohan y los niños sin padre de la montaña Paozu!)

17.- Asuwaki machi! Shôri e no tôi michinori
(¡La ciudad en ruinas!. La lucha en las calles)

18.- Shûchi hebi no michi! Omê Kaioh Sama ka!
(¡El final del camino de la serpiente!. ¿Eres Kaioh?)

19.- Jôryoku sa no tatakai! Bubbles kun o tsukamaero
(¡Lucha contra la gravedad!. Atrapa a Bubbles)

20.- Yomigaeru taiyajin densetsu! Gokuh no rush
(Resucita el saiyan legendario!. Regresa Goku!)

21.- Ikiyô Shenron! Saiyajin tsuihi Chikyû tâchaku
(¡Rápido Shenron! ¡Los saiyans llegan a la Tierra!)

22.- Nya baka na! Tsuchikara umareta Saibaiman
(¡Preparados!. De la Tierra nacen los saibaiman)

23.- Yamcha shisu! Osorubeshi Saibaiman
(¡La muerte de Yamcha!. Los saibaiman son destruidos)

24.- Sayonara Ten Shin Han! Chaoz no sutemi no senbô
(¡Adiós Ten!. La estrategia de la explosión corporal)

25.- Ten Shin Han zakkyo!! Korega saigo no kikoho da!
(¡¡El sacrificio de Ten Shin Han!!. Este es el último kikoho)

26.- Hissura matte 3 jikan! Dagon hiko no Kinton
(¡Esperarán 3 horas!. La Nube Kinton vuela más rápido que una bala)

27.- Boku ni Matasete! Gohan, Ikari no dai bakuhatsu
(¡Allá voy!. Gohan explota de rabia)

28.- Saiyajin no mêê Kami Sama o Piccolo mo shirade
(¡La violencia en los saiyans!. Mueren Piccolo y Kami sama)

29.- Tô-san sugêya! Kyûyûkku no hassatsu waza Kaioh ken
(¡Salvemos papá!. El Kaioh ken entra en combate)

30.- Genkai o koeta atsui tatakai! Gokuh tai Vegeta
(¡Comienza la superbatalla!. Goku contra Vegeta)

31.- Imada Gokuh! Subete o kaketa saigo no dwaza
(¡Cuidado Goku!. El último gran ataque)

32.- Sanbâyoku 10 bai!! Vegeta dai henshin (¡¡La potencia de combate se multiplica por 10!!. La gran transformación de Vegeta)

33.- Shinnaide tô-san!! Korega Gohan no sokojikara
(¡¡Papá puede morir!!. Esta vez Gohan luchará hasta el final)

34.- Ute Kihyô! Negai o kometa Genkidama
(¡Kihyô acaba!. Utiliza el Genkidama)

35.- Kineki o okose! Super saiyajin San Gohan
(¡Se produce el milagro!. El super saiyan San Gohan)

36.- Tobidase uchu e! Kibô no hashiwa Piccolo no furusato
(¡Huida hacia el espacio!. Hay que ir al planeta natal de Piccolo)

37.- Nazo no Yunzabito! Kami Sama no uchusen wo sagase
(¡El misterio de Yunzabito!. La nave espacial de Kami sama)

38.- Namek sei ki! hasshin! Gohan tachi o makkyoku
(¡Hacia el planeta Namek!. Gohan irá también)

39.- Teki ka mikata ka! Nazo no kyôdai uchusen no kodomo tachi
(¿Quién nos ataca?. El misterio de la nave espacial invisible de los niños)

40.- Honto ni honto! Arega kibô no Namek sei
(Deseando llegar al planeta Namek)

41.- Shinseitsu na uchujin tachi wari attayo U Shin Chû (Los bondadosos habitantes del espacio. De repente encontramos la bola de cinco estrellas)

42.- Wakusei Freeza n° 79 fukkatsu no Vegeta!!
(¡El planeta Freeza nº 79, La recuperación de Vegeta!!)

43.- Sorezuzo dragon ball! Piccolo-san mo ikikaeru
(¡Las dragon ball de Shenron!, Piccolo podrá revivir)

44.- Arasana Kyozetsu! Uchu no teiô Freeza
(¡Llega el terror!. Freeza el tirano del espacio)

45.- Yabo no Vegeta! Uchuichi no senshi wa oreda!!
(¡La ambición de Vegeta!. Será el nº 1 de los guerreros del espacio!!)

46.- Gokuh power zenkai! Ginga no hoseisde roku kaian
(¡¡El poder regenerativo de Goku!!, ó días viajando por la galaxia)

47.- Ryo o tsuru kogeki! Chaoz no naral wa scouter
(¡Ataque indiscriminado!. El señalador apunta)

48.- Gohan ayaushi! Shi o yobu tatakishita Dodoria
(¡Gohan en peligro!. Dodoria inicia una persecución mortal)

49.- Eakushi Dodoria! Vegeta no otorubeki shogaki ha
(¡La muerte de Dodoria!. Vegeta causa el pánico entre el enemigo)

50.- Moeru wakusei kara no dasshutsu!! Inochigake no kame hame ha
(¡¡Huida del planeta en llamas!!. El Kame hame ha vital)

51.- Yuki hyaku bai! Kaioh no moto ni shukketsuru senshitachi
(¡Kaioh continuará entrenando a los guerreros!)

52.- Kika Gokuh yo! Freeza ni wa te o dasuna
(¡Apresa Gokuh!, Freeza está reuniendo las bolas)

53.- Hourondo sorehada! Bonmbi Zarbon no akuma no henshin
(El bello guerrero Zarbon o es una diabólica transformación)

54.- Kôô no hoshi o mamore!! Kiûyn sydo no power up
(¡¡La esperanza del planeta!!, El poder de Kiûyn aumenta espectacularmente)

55.- Shi no Fuchikara yomigaetta Kiseki no otoko Vegeta
(La increíble resurrección de Vegeta)

56.- Dôte ga [illegible]! Kudalechika Freeza no inbô
(¡¡La potencia de combate aumenta!!, La conspiración para detener a Freeza)

57.- Gokuh ga e odorizaro!! 100 bai ch[illegible] no naka no Gokuh (¡¡Ahora ya llegó!!, Gokuh se entrena con una super gravedad de nivel 100)

58.- Freeza no [illegible]! Akuma no Ginew tokusentai
(El arma secreta de Freeza, Los diabólicos Gynew tokusentai)

59.- Bulma ga abunai!! Su [illegible] Chû wa Freeza no Te
(¡¡Bulma en peligro!!, Freeza coge las cuatro bolas)

60.- Gokicotau da!! Fukutsu no tôshi no kaiohken to kame hame ha
(La combinación del Kaioh ken y el Kame hame ha)

61.- Sanca chôkessen! Ginew tokusentai [illegible]!!
(¡Se avecina una batalla!, Aquí están los Ginew Tokusentai!)

62.- Gokuh ga dataseru! Freeza Namek o bachiyaburu
(¡Gokuh se aproxima!, El cerco de Freeza se cierra)

63.- Chôrezputs na trio ka!! Mr. Ghourd ga okottaro
(El tripe superequipo del mal!! Mr. Ghourd está enfadado)

64.- Môkô Recoom! Warau no tsuyokute tondemonai yatsu
(¡¡El violento Recoom!!, La imprevisible fuerza brutal)

65.- Shine na Gohan! Gokuh [illegible] hessenjo ni tôchaku [illegible]
(¡¡Gohan puede morir!!, Gokuh se prepara para una batalla decisiva)

66.- Kata hazure no tsuyosa! Densetsu no super saiyan Son Gokuh
(¡¡La derrota de la fuerza enemiga!!, Son Gokuh el super saiyan de la leyenda)

67.- Aka to ao no Lightning Ball! Jees to Burtta ga Gokuh o [illegible]
(¡¡La combinación verde y azul!!, El ataque de Jees y Burtta)

68.- Tsuini chokusetsu taiketsu! Ginew taichô no [illegible] de
(¡¡Por fin la confrontación final!! Ginew, El líder del equipo)

69.- Sasu [illegible] hacayeta!! Masaka, Gokuh no full power
(¡¡Una terrible visión!!, Gokuh aumenta su poder y [illegible])

70.- Tsuikai no yukue! Saicharô ni semaru Freeza no ma no te
(¡Un próximo ataque!, Saicharô siente la diabólica aproximación de Freeza)

71.- Bikkuri! Gokuh ga Ginew de Ginew ga Gokuh
(¡¡Sorpresa!!, Gokuh es Ginew y Ginew es Gokuh)

72.- Ideyo Super Shenron!! Bulma no negai o kanaesaree
(¡¡El super Shenron!!, He de pedir el deseo)

73.- Yatsu wa orejane! Gohan bibiru na chichi o uea!!
(¡Yo te derrotaré!, Gohan no puede ayudar a su padre)

74.- Daigyaku! Ginew ga kaeru ni nachatta
(¡¡Gran cambio!!, Ginew se transforma en rana)

75.- Nanatsu no tama o sorosshi monoyo, [illegible] o ie!
(¡Se reúnen las siete bolas, Pronuncia las palabras!)

76.- Kami Sama no ki ikoota! Super Shenron de Piccolo o ga Fukkatsu
(¡Se concede el deseo!, El Super Shenron reune a Piccolo)

77.- Saikyoenshi no tanjô ka!! Nail to Piccolo ga gatai
(El nacimiento de un guerrero más poderoso?, Piccolo y Nail se fusionan)

78.- Akuma no chôhenshin! Sentôryoku 100 man no Freeza (¡¡Una super transformación de pesadilla!!, Freeza alcanza el 1.000.000 de potencia)

79.- Kakomade ka!! Kyôaku chôzetsu power ga Gohan o osô
(El fin!, El desesperado ataque de Gohan contra el tirano)

80.- Ikkini hakai gyakuten!! Oharete kita senshi Piccolo (¡¡Un repentino cambio de situación!!, El guerrero Piccolo llega a tiempo)

81.- Piccolo no jishin! Freeza o taosu no wa ore da
(¡Piccolo confía en sí mismo!, Freeza será destruido)

82.- Shutsugeki da Gokuh!! Gekido no Freeza ga dai 2 henshin
(¡Gokuh a la espera!, La segunda transformación de Freeza)

83.- Kyofu shiro!! Freeza wa 3 do no henshin de chôhu suru
(¡¡Terror!!, Freeza continúa transformándose por tercera vez)

84.- Dende no shi [illegible] deteenoi! Tokubin Zenkai Power
(¡¡Y ahora... la muerte de Dende!, El poder de regeneración actúa)

85.- Machiro nattare, kono shunkan!!! Gokuh ga fukkatsu da
(¡¡El momento más esperado!!, Gokuh se recupera)

86.- Munen [illegible]! Hokori [illegible] saiyajin Vegeta shisu
(¡¡La muerte de Vegeta!!, El orgullo de los saiyans será vengado)

87.- Chôkessen no maku hoda! Omaedake wa ore ga taosu
(¡¡Empieza la batalla definitiva!!, El enemigo tiene que ser eliminado)

88.- Gekitotsu no 2 dai Super Power! Honkidôshi no daiudessen!!
(¡¡Chocan 2 grandes poderes!!, La pelea se complica!!)

89.- Freeza kyôfu no sengen! Te o tsukawazu ni omae o taosu
(¡La terrible declaración de Freeza!, Ganará sin usar las manos)

90.- Hattari janêzo!! Daitan sutaki no jittai Son Gokuh
(¡¡Continúa el combate!!, Son Gokuh el osado rival)

91.- Kecchaku da!! Honô no keshin 20 bai Kaiohken no Kame Hame Ha
(¡¡Decisivo!!, La combinación del Kaioh ken y el Kame hame ha)

92.- Chôzokudai no Genkidama Korega saigo no kirifuda da!!
(La última baza para el triunfo, El Genkidama definitivo)

93.- Chance o kase!! Piccolo saseni no engoshageki ....
(¡¡Una oportunidad para resucitar!!, La última ayuda de Piccolo)

94.- Genkidama no chohakairyoku!! [illegible] no wa dareda!!
(¡¡El Genkidama ha funcionado!!, ¿Es esta la victoria final?)

95.- Tsuini henshin!! Densetsu no supersaiyajin Son Gokuh
(¡¡La transformación definitiva!!, Son Gokuh el super saiyan legendario)

96.- Ikari bakuhatsu!! Gokuh yo, nakama no kataki o uteikure
(¡¡La explosión de la rabia!!, Gokuh derrotará al tirano)

97.- Namek sei shometsu ka!! Daichi o tsuranuku ma no senkô
(La desaparición del planeta Namek?, El rayo diabólico que atraviesa la Tierra)

98.- Katsuno wa ore da [illegible] nokori o kaketa saishu kogeki
(La victoria es posible, ¿Funcionará el ataque final?)

99.- Shenron yo ochu o hashire!! Semaru Namek sei shometsu no toki
(¡¡Ayuda Shenron!!, La desaparición del planeta Namek se acerca)

100.- Bokuwa Son Gokuh no musuko da!! Gohan, futatabi kessenjô e
(¡¡Soy el hijo de Son Gokuh!!, De nuevo la batalla definitiva de Gohan)

101.- Omae hitori dake wa nokoru!! Shori e no saigo no negai
(¡¡Sólo quedo yo!!, Hacia la última victoria)

102.- Tokoton yarouze!! Kieyuku hoshi ni nokotta futari
(¡¡Sólo quedará uno!!, Los dos luchadores pelean en el planeta)

103.- Aware Freeza! Fumo da [illegible]
(¡Basta Freeza!, Estás destruyéndolo todo)

104.- Gokuh no shôri sengen da!! Freeza wa jimetsu [illegible]
(¡Gokuh proclama su victoria!, Freeza causa su propia derrota)

105.- Freeza yaburetaril Sukete no ikari o komete ichigeki
(¡¡Freeza derrotado!!, El golpe final de la rabia)

106.- Namek sei daibakuhatsu!! [illegible] Gokuh
(¡¡El planeta Namek explota!!, Podrá sobrevivir Gokuh en el espacio?)

107.- Ikiteta Son Gokuh Z senshi ga Zenin fukkatsu da!!
(¡¡Son Gokuh está vivo, Los guerreros Z resucitan!!)

<<<ÁRBOL>>>

‹‹‹ FILMS ›››

TIT. JAPONÉS: DRAGON BALL Z

TRADUCCIÓN: DRAGON BALL Z

FECHA: 15 JULIO 1989

PRODUCCIÓN: TOHO

REALIZACIÓN: TOEI VIDEO

DURACIÓN: 41'13"

OPENING TEMA: CHA-LA HEAD-CHA-LA

ENDING TEMA: ZENKAI POWER

En un periodo de paz absoluta, Garlick Jr aparece. Su intención es sustituir a Kamisama como dios del planeta Tierra y cubrir de sangre y terror todo el universo. Pero en su camino se va a encontrar con poderosos guerreros que le harán frente para defender la tierra: Gokuh, Piccolo Daimaoh Jr., Krilyn y el más fuerte de todos esta vez: Son Gohan.

TIT. JAPONÉS: KO NO YODE ICHIBAN TSUYO I YATSU

TRADUCCIÓN: EL HOMBRE MÁS FUERTE DEL MUNDO

FECHA: MARZO 1990

PRODUCCIÓN: TOHO

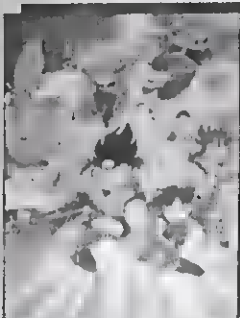
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO

DURACIÓN: 59' 26"

OPENING TEMA: CHA-LA HEAD-CHA-LA

ENDING TEMA: I-KU-SA

En el año 712 el Dr. Wilow y el Dr. Korchin unieron sus intelectos para dominar el planeta tierra, pero dicho plan se frustró cuando su fortaleza-laboratorio se quedó hundida bajo el hielo. Cincuenta años despues, el Dr. Korchin convertido en un androide logra reunir las dragon ball para formular un deseo: recuperar su antigua base de operaciones. Para controlar el mundo intentará transplantar el cerebro del su amigo el Dr. Willow al cuerpo del hombre más fuerte del mundo. La única pega es que el cuerpo elegido es el de Gokuh.



TIT. JAPONÉS: CHIKYUU MARUGOTO CHO KESSEN

TRADUCCIÓN: EL COMBATE FINAL POR LA TIERRA

FECHA: 7 JULIO 1990

PRODUCCIÓN: TOHO

REALIZACIÓN: TOEI VIDEO

DURACIÓN: 60' 32"

OPENING TEMA: CHA-LA HEAD-CHA-LA

ENDING TEMA: MARUGOTO

El guerrero Tulece, saiyan superviviente del planeta Vegeta, llega a la Tierra con sus secuaces para comprobar el "trabajo" que le habían encomendado al pequeño Kakarotto. Al ver que el planeta esta en buen estado vegetal y animal decide plantar el "Árbol de la vida", un gigantesco árbol que tiene como función absorber toda la energía del planeta donde es plantado y convertirlo en un gran desierto. Pero antes tendrá que enfrentarse a Son Gokuh.

TIT. JAPONÉS: [illegible]

TRADUCCIÓN: [illegible]

FECHA: 10 OCTUBRE 199

PRODUCCIÓN: TOHO

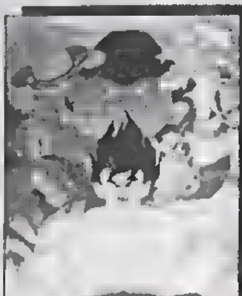
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO

DURACIÓN: [illegible] 15"

OPENING TEMA: CHA-LA HEAD CHA-LA

ENDING TEMA: HIKARI NO TABI

Barduck, padre de Son Gokuh, lideraba un grupo de élite a las órdenes de Freeza para conquistar nuevos planetas. Por miedo a que los saiyans se volvieran muy poderosos, Freeza elaboró un plan para exterminarlos y su primer objetivo sería Barduck. Pero Barduck lograría huir de la emboscada en el planeta Milcy se dirigiría hacia el planeta Vegeta para plantar cara a Freeza en solitario, ya que ninguno de sus compañeros saiyans creían su historia.



TIT. JAPONÉS: SUPER SAIYAJIN DA SONGOKUH

TRADUCCIÓN: SON GOKUH EL SUPER GUERRERO

FECHA: 9 MARZO 1991

PRODUCCIÓN: TOHO

REALIZACIÓN: TOEI VIDEO

DURACIÓN: 51' 47"

OPENING TEMA: CHA-LA HEAD-CHA-LA

ENDING TEMA: NAROTONIWA GENKIDAMA

Slug, un namek que reniega de su pacífica raza, es otra de las amenazas que llega del espacio con intención de conquistar la Tierra. Sus primeras intenciones son alterar la atmosfera terrestre para que su ejército pueda vivir, ya que no soportan la luz del sol, y pedir la juventud eterna a las dragon balls. Acaba logrando las dos cosas, pero derrotar a Son Gokuh y los guerreros Z no será tan fácil.

TIT. JAPONÉS: TOBIKKIRI NO SAIKYO TAI SAIKYO

TIT. ESPAÑOL: EL MÁS FUERTE DE LOS FUERTES

FECHA: 20 JULIO 1991

PRODUCCIÓN: TOHO

REALIZACIÓN: TOEI VIDEO

DURACIÓN: 46' 57"

OPENING TEMA: CHA-LA HEAD-CHA-LA

ENDING TEMA: TOBIKIRI NO SAIKYO TAI SAIKYO

Coola llega a la tierra con intención de vengar la muerte de Freeza a manos del saiyan Kakarotto. La prepotencia que caracteriza a los de su raza es su perdición, ya que aunque llega con un equipo de élite para acabar con la vida de Gokuh y la de los habitantes de la tierra, hace perder los nervios a éste y provoca que se convierta en Super Saiyan.

<<< CRONOLOGÍA >>>

757

Nacimiento del primer hijo de Son Gokuh y Chichi: Son Gohan.

761

Son Gokuh y Piccolo unen sus fuerzas para detener la amenaza de Garlick Jr.

(12 de Octubre) El saiyan Raditz llega a la Tierra. Gokuh y Piccolo unen sus fuerzas de nuevo para acabar con Raditz. Gokuh sacrifica su vida para que Raditz pueda ser derrotado. Gohan comienza a entrenar con Piccolo. Los saiyans Vegeta y Nappa comienzan su viaje hacia la Tierra tras destruir el planeta Arlia. Gohan conoce a un robot moribundo y a la banda de Pigero.

762

(Marzo) Ten shin han, Kilyn, Yamcha, Chaoz y Yajirobee comienzan a entrenar con Kamisama.

(29 de Abril) En el otro mundo, Gokuh llega al final del camino de la serpiente y comienza su entrenamiento junto a Kaioh sama.

(9 de Mayo) Gokuh atrapa al mono Bubbles.

(23 de Mayo) Gokuh consigue golpear con el martillo a la luciérnaga super rápida Gregory.

(Mayo) El grupo de luchadores entrenados por Kamisama se enfrenta a los saiyans fantasma.

(2 de Noviembre) Gokuh da por finalizado su entrenamiento junto a Kaioh sama y es revivido gracias a las dragon ball.

(3 de Noviembre) Vegeta y Nappa llegan hasta la Tierra. Yamcha, Chaoz, Ten shin han y Piccolo mueren. Gokuh derrota a Nappa. Gokuh, Gohan, Kilyn y Yajirobee derrotan a Vegeta. Vegeta escapa con su cápsula hacia el espacio. Un androide microscópico recoge células de la sangre de los luchadores para completar la creación del bio androide Cell.

(4 de Noviembre) Los supervivientes del combate contra Vegeta son ingresados en un hospital en la capital del Oeste.

(7 de Noviembre) Gohan y Kilyn son dados de alta.

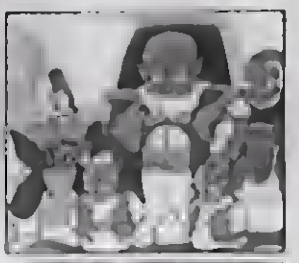
(9 de Noviembre) Es encontrada la nave namek de Kamisama en [illegible] el fin del mundo.

(14 de Noviembre) Concluye el aprendizaje del idioma Namek. Gohan, Bulma y Kilyn parten hacia el planeta Namek.

(21 de Noviembre) Vegeta llega hasta el planeta Freeza nº79 donde comienza a recuperarse de sus heridas.

(13 de Diciembre) Vegeta se encuentra completamente restablecido y parte hacia Namek.

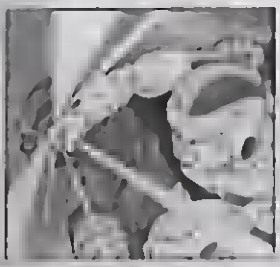
(18 de Diciembre) Vegeta, Kiwi, y el grupo de Gohan llegan a Namek. Gokuh se recupera de sus heridas y parte hacia el planeta Namek. Vegeta derrota a Kiwi. El namek Dende es rescatado por Gohan y Kilyn de las hordas de Freeza. En el otro mundo, Piccolo, Ten shin han, Yamcha y Chaoz llegan hasta el planeta de Kaioh sama y comienzan a entrenar junto a él. La nave de Gokuh escapa gracias a un Kame hame ha de la gravedad del sol Alpha HZ.



(19 de Diciembre) Vegeta derrota a Dodoria. La conquista del planeta Yadrat es aplazada, tras la orden de Freeza para que las Ginew Tokusentai se dirijan a Namek de inmediato.

(21 de Diciembre) Vegeta derrota a Zarbon. Gohan y Kilyn [illegible]

(23 de Diciembre) Gokuh finaliza su entrenamiento a bordo de su nave.



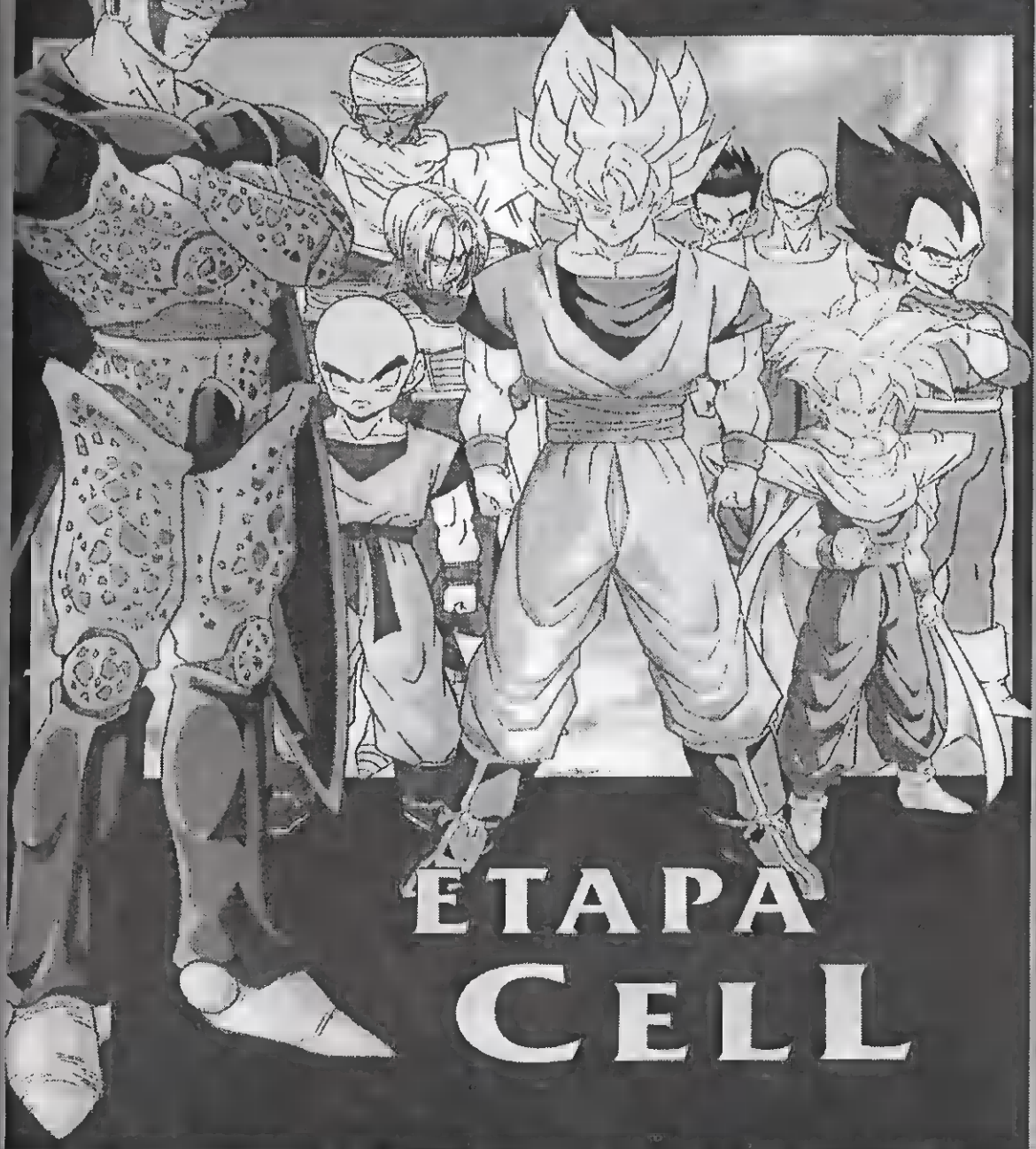
(24 de Diciembre) Gokuh [illegible] en Namek. Gokuh, Vegeta, Gohan y Kilyn derrotan a las Ginew Tokusentai. Piccolo vuelve a la vida gracias a las dragon balls de Namek. Dende muere. Vegeta muere. Kilyn muere. Gokuh se convierte en super saiyan y [illegible] al tirano espacial Freeza. Los habitantes de planeta Namek, junto a Vegeta reviven y son trasladados a la Tierra junto a Gohan, Piccolo y Bulma- gracias a las dragon ball de la Tierra. El planeta Namek es destruido.

763

(3 de Mayo) Reviven Kilyn y Yamcha.

(10 de Septiembre) Reviven Ten shin han y Chaoz. El pueblo namek es trasladado a Nuevo Namek.

Capítulo V



ETAPA CELL

EL CAMINO HACIA LA PERFECCIÓN ABSOLUTA

« TRUNKS: EL MISTERIOSO MUCHACHO DEL FUTURO (EP. 108-123) »

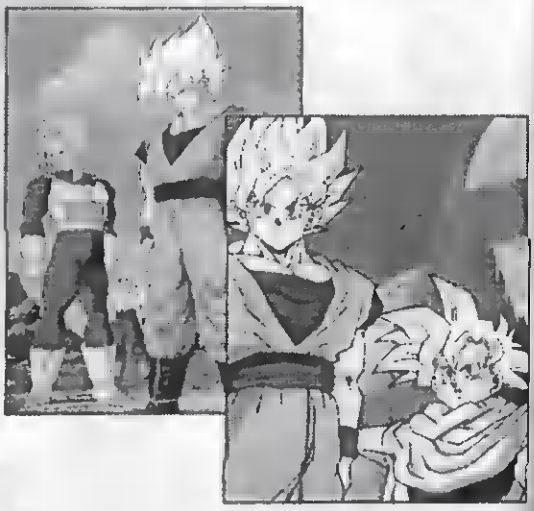
La derrota de Freeza a manos de Gokuh daría un poco de tranquilidad al universo. Tras salvarse de la explosión de Namek decidiría quedarse un tiempo en el planeta Yadrat para aprender nuevas técnicas. Al mismo tiempo, en la Tierra, Gohan y compañía combatirían la reaparición del malvado Garlick Jr., que gracias a la influencia del planeta endemoniado se libraría de su encarcelamiento en la zona muerta. Este regreso terminaría en una nueva derrota a pesar de sus intentos por conquistar el mundo ya que la intervención de Piccolo, Kilyn y Gohan lo impediría.

Tras esta amenaza, el peligro volvería a llegar a la Tierra a bordo de una nave espacial que transportaba en su interior a King Cold y a su hijo, Mecha Freeza. Salvado y curado por su padre, el renacido Freeza decidiría ir a la Tierra para matar a los humanos y acabar con Gokuh de una vez por todas. Pero sus planes no irían según lo previsto ya que un misterioso joven super saiyan acabaría con ellos en un instante. Más tarde, y ante la incredulidad de los guerreros-Z, este muchacho llamado Trunks les llevaría al lugar donde momentos después aterrizaría Gokuh. Aprovechando esta circunstancia, Trunks hablaría con el recién llegado, revelándole que era hijo de Bulma y Vegeta y que provenía de 20 años en el futuro, época en el que unos poderosos androides habían acabado con los guerreros Z y pretendían aniquilar a la raza humana. Además, su viaje serviría para darle una medicina para el corazón que impediría que muriera como hizo su versión del futuro; regresando Trunks poco después a su tiempo. Avisados de la inminente aparición de estos androides, el entrenamiento para hacer frente a estos nuevos enemigos comenzaría de inmediato, teniendo algún que otro paréntesis que sería "aprovechado" por Gokuh y Piccolo para aprender a conducir.

« EL REGRESO DE LA RED RIBBON (EP. 124-167) »

Tras dos años de intenso entrenamiento, Gokuh y compañía estarían dispuestos a luchar contra aquellos terribles androides, presentándose en el lugar que Trunks les había indicado. La espera no sería demasiado larga puesto que los citados enemigos harían acto de aparición instantes después, sus nombres eran A-19 y A-20 (siendo este último el mismísimo Dr. Gero de la Red Ribbon). Después de ir a una zona desierta, Gokuh sería el primero en entablar combate, sufriendo durante éste una crisis cardiaca (a causa de no tomar adecuadamente el medicamento de Trunks). Esto último le haría abandonar la lucha, siendo salvado de una muerte segura por el orgulloso Vegeta. Este guerrero, que había logrado llegar al estado de super saiyan destrozaría rápidamente al A-19. Mientras tanto, Trunks llegaría de su futuro para ayudar a sus amigos, encontrándolos cuando estos buscaban al Dr. Gero. Su sorpresa sería mayúscula cuando comprobara que los androides de los que había avisado años atrás no eran los que se encontraban delante suyo. De todas formas, la cosa no tardaría en aclararse puesto que el ahuyentado A-20 llegaría a su laboratorio, liberando a los androides que el joven del futuro conocía: eran los modelos A-17 y A-18. Tras matar a su creador y destrozar el mando que le permitía apagarlos, los androides liberarían al defectuoso A-16. Ignorando casi a los guerreros-Z (a los que derrotarían sin problemas), estos androides se pondrían de inmediato a buscar a Gokuh, para eliminarle y finalizar así la misión para la que estaban programados.

Las cosas estaban mal, pero para ponerlo aún más difícil, haría acto de presencia un misterioso ser que resultaría ser otro de los experimentos del fallecido Dr. Gero. Su nombre era Cell, y tenía en su cuerpo células de los mejores guerre-



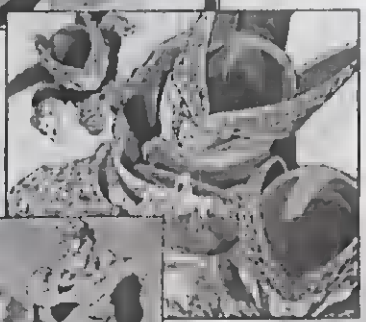
ros del universo (Gokuh y Vegeta incluidos). Su viaje desde otro futuro alternativo se realizó con el objetivo de absorber la energía sin límites de los A-17 y A-18, para alcanzar así la perfección absoluta. Su aparición provocaría la fusión de Kamisama y Piccolo, puesto que su fuerza así lo hacía aconsejable. A pesar de los esfuerzos de este nuevo namek y de los demás guerreros-Z, el escurridizo ser lograría su objetivo, engullendo primero al A-17 y después al A-18, ante la desesperación de Klilyn. Este Cell perfecto resultaría invencible, derrotando casi sin esfuerzo a Vegeta y Trunks (que habían entrado en la Sala del espíritu del tiempo del templo de dios para hacerse más fuertes). Por todo ello, y para demostrar todo su potencial al mundo, decidiría jugarse el destino del planeta en un torneo de artes marciales denominado Cell Game, anunciando este evento por la televisión. Antes de participar en este mortal combate, Gokuh y compañía tendrían tiempo de enfrentarse a más androides (los 13, 14 y 15), derrotar al presunto saiyan de la leyenda en el Nuevo Vegeta y salvar a Nuevo Namek de la aniquilación total a manos de Metal Coola.

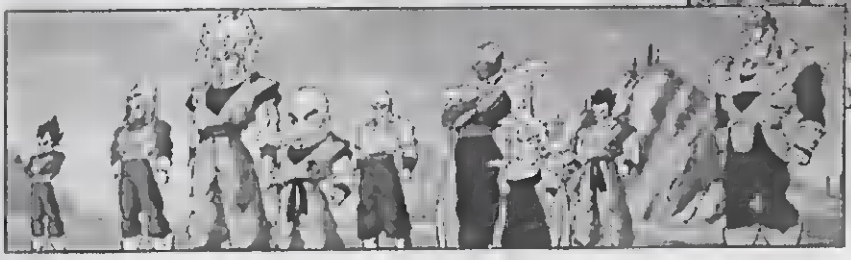
«CELL GAME: LLEGA EL SUPER SAIYAN 2 (EP. 168-199)»

El reto estaba echado y los guerreros-Z comenzarían a ponerse a punto inmediatamente, quedándose Gokuh y Gohan al margen ya que ellos tras entrar una vez en la Sala del Espíritu y el Tiempo tenían suficiente, dedicando el resto del tiempo a pasarla de la forma más relajada posible (lo que incluía la erradicación de toda clase de amenazas). Después de este período, donde la Tierra encontraría un nuevo dios en la figura de Dende, estos dos saiyans se reunirían con sus compañeros en el ring construido por el propio Cell para la ocasión. Allí, también haría acto de presencia el nuevo héroe de la Tierra, el invencible Mr. Satan, que intentaría sin éxito derrotar al bio-androide. Tras este combate, llegaría el turno para los saiyans, siendo Gokuh el primero en enfrentarse al nuevo Cell. Este combate resultaría intenso e igualado, pero Kakarotto optaría por retirarse tras comprobar que su enemigo tenía más potencial que él, cediéndole el turno a su hijo Gohan.

Este segundo round sería aún más emocionante, deparando momentos dramáticos para el joven saiyan. Gohan libraría todo su poder al ver como sus amigos sufrían una brutal paliza a manos de los Cell Jr (versiones SD de Cell) y al observar también como el bondadoso A-16 moría cruelmente a manos del bio-androide. Llegando al segundo nivel de super saiyan, el hijo de Gokuh dejaría al borde de la derrota a Cell (liberando de paso al A-18). El orgullo del androide haría que antes de caer derrotado decidiera explotar, destrozando el planeta. Sin embargo, Gokuh realizaría un supremo sacrificio: se lo llevaría al planeta de Kaioh con el Shunkanido, evitando un desastre planetario, pero muriendo junto al propio Kaioh, Bubbles y Gregory. Sin embargo, los problemas no acabarían ya que el monstruo sobreviviría, apareciendo de nuevo ante Gohan. En un último esfuerzo, la invención del Dr. Gero acabaría siendo destruida gracias a un Kame hame ha de Gohan, que sería ayudado por la fuerza espiritual de su fallecido padre y por Vegeta (que le distraería durante un instante vital).

Después de haber acabado con esta amenaza, la vida volvería a la normalidad (salvo en casa de Chichi), quedando el increíble Mr. Satan como campeón del Cell Game y salvador de la humanidad. Por otra parte, Trunks volvería a su tiempo y eliminaría a los androides y a Cell, mientras que en el Otro mundo Gokuh participaría en un Torneo de Artes Marciales organizado por el Dai Kaioh Sama, finalizando dicho campeonato en un empate ante Paiku-Han.





Algunos combios y muy importantes: Vegeta se pasa al bando de los guerreros-Z y reaparece la Red Ribbon a través de unos poderosos androides. Sigamos con el repaso...

‹GUERREROS Z›

SON GOKUH (KAKAROTTO)

Tras sufrir una extraña enfermedad que a punto esta de acabar con su vida, Gokuh se recupera y cambia el futuro gracias a la intervención de Trunks II. De todas formas su rendimiento se verá afectado, ya que en el Cell Game no es capaz de derrotar al antagonista.

SON GOHAN

Cada vez menos acomplejado, Gohan irá demostrando poco a poco su valía en el combate para finalmente alcanzar el estado "2" de super saiyan. Al contrario que en Namek, su participación en el Cell Game es determinante.

VEGETA

Obsesionado por demostrar su fuerza, el príncipe de los saiyans "ayuda" a Cell III a conseguir la perfección absoluta. Este acto de orgullo supremo a punto esta de costarle caro, aunque en el Cell Game consegue redimirse usando su poder al de los otros guerreros-Z.

TRUNKS II

Procedente de la segunda línea temporal, éste Trunks viaja al pasado para curar a Gokuh y, de esta manera, salvaguardar el futuro. Sus sucesivos viajes al pasado y al futuro terminarán creando hasta tres nuevas corrientes temporales.

PICCOLO

Para poder combatir con garantías a Cell III, el antiguo rey de los demonios no duda en fusionarse con el dios de la Tierra (Kamisama). Con la nueva fuerza adquirida se convierte en una valiosa pieza para los guerreros-Z.

TEN SHIN HAN
CHAOZ
KLILYN
YAMCHA

Sus intervenciones ya no son tan decisivas, pero su valor suple con creces la carencia de una fuerza de combate aceptable. Así, tan solo Klilyn y Ten Shin Han consiguen estar a la altura de sus compañeros saiyans.

MR SATAN

Enfrentarse cuerpo a cuerpo a Cell III y después «presentamiente» ganar ya es motivo suficiente para incluir a Mr Satan entre los guerreros-Z. De todas formas, lo que más destaca en él es su imaginación para narrar los combates.

‹IMPERIO DE KING COLD›

KING COLD

Padre de Freeza y Coola, viaja a la Tierra con el primero para vengarse de los acontecimientos vividos en Namek. Definitivamente, su expansión galáctica es frenada con la aparición de Trunks II.

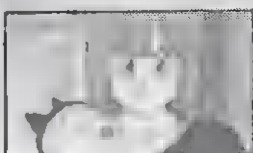
MECHA FREEZA

Tras ser encontrado en el espacio con la [illegible] es reconstruido como un medio cyborg. Así, el tirano espacial llega a la Tierra en compañía de su padre sólo para encontrar la muerte a manos de Trunks II.

METAL COOLA

Al borde de la muerte, Coola fue [illegible] por la computadora viviente Bigtest y convertido en cerebro de sus operaciones planetarias [illegible]. Gokuh y compañía frenarán su carrera en Nuevo Namek.

‹CAPSULE CORP›



BULMA

Madre del Trunks de la primera línea temporal - para los [illegible] el padre es Vegeta - su ayuda en esta etapa será [illegible] para encontrar el [illegible] secreto del Dr Gero y desactivar la bomba del interior de A-16 entre otras cosas.

BULMA II

Gracias a su invención más [illegible], la máquina del tiempo, esta Bulma [illegible] a Trunks II viajar al pasado y, al menos, salvar una línea temporal.

DR BRIEF

Genio científico de la Capsule Corp y uno de los investigadores más respetados del mundo. Su hija Bulma ha heredado su potencial en la mecánica y su brillantez en la [illegible].

‹RED RIBBON›

A-19
A-20

El primero es una especie de [illegible] del A-20 y el segundo es en realidad el Dr Gero, científico de la Red Ribbon y máximo responsable de la construcción de sus androides.

CELL III

Creación maestra del Dr Gero gracias a la incorporación de células de los mejores luchadores de dentro y fuera de la Tierra. Su camino hacia la perfección absoluta le llevará a absorber a los A-17 y A-18.

A-16

Construido con un único objetivo, la destrucción total de Son Gokuh, A-16 desertará en la primera línea para sorpresa de Trunks II. Su fuerza de combate es [illegible] la más alta de los androides creados por el Dr Gero (excepto Cell, claro está).

A-17
A-18

Androides gemelos y una de las armas más destructivas de la Red Ribbon. En la segunda línea temporal convierten la Tierra en un verdadero infierno, pero en la primera son absorbidos por Cell III.

A-13
A-14
A-15

Equipo de ataque androide que podía combinarse para alcanzar una mayor fuerza de combate. Serán [illegible] accidentalmente en el laboratorio del Dr Gero y posteriormente destruidos por Gokuh y compañía.

«««COMBATES»»»

‹TRUNKS II VS. MECHA-FREEZA & KING COLO›

Sorprendiendo a propios y extraños, el Trunks venido del futuro eliminó con una facilidad asombrosa a los orgullosos tiranos espaciales.

‹VEGETA VS. A19›

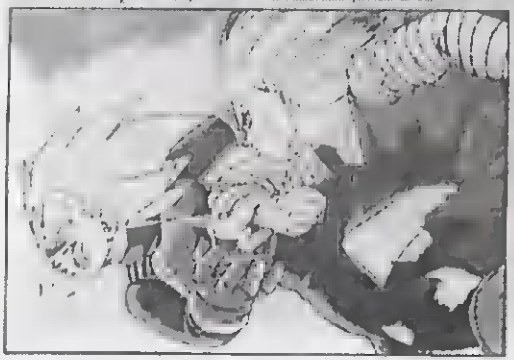
Reaparecido como un nuevo super saiyan, Vegeta no tuvo ni para empezar con el rechoncho A-19. Un par de golpes y un adroide menos.

‹PICCOLO VS. A20›

Nueva victoria de los guerreros-Z sobre un androide, que perdería finalmente la ¿vida? a manos de los A-17 y A-18. Piccolo demostró su todavía aceptable fuerza de combate contra un poderoso rival.

‹A18 & A17 VS. VEGETA, PICCOLO, TRUNKS II & TEN SHIN HAN›

Los tres guerreros se unieron a la batalla perdida por Vegeta, saltando a la palestra para ser humillados junto a él.



‹PICCOLO VS. CELL III›

Primera aparición de un Cell poco evolucionado en busca de la perfección. Piccolo tendría pocos problemas en este enfrentamiento, e incluso haría un poco de comedia para sonsacarle información. Cell acabaría huyendo, con lo cual el combate no quedaría nada claro.

‹PICCOLO VS. A17›

Un Piccolo mucho más fuerte tras su fusión con Kami sama. A17 sería el primer sorprendido de este espectacular cambio, llegando a morder el polvo en más de una ocasión.

‹CELL III VS. PICCOLO, A17, A-16 & TEN SHIN HAN›

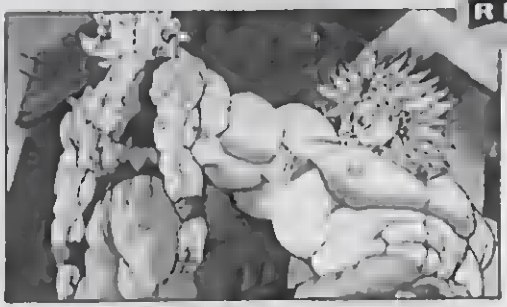
Una forzada alianza se enfrentó contra Cell. El resultado final concluyó con una victoria de Cell al engañar por completo a sus rivales y absorber a su objetivo, el A17.

‹CELL III VS. VEGETA›

Solo el orgullo de Vegeta impidió una victoria total de este último sobre el bio-androide. Con Cell al borde del KO, Vegeta accedió a que su rival alcanzara la perfección y... así le fue

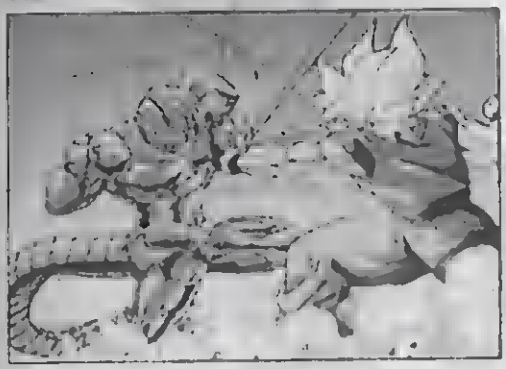
‹CELL III VS TRUNKS II›

Trunks con su recien adquirido poder intentó enfrentarse a Cell, pero al cerciorarse de sus debilidades le convenció para que realizara un torneo: el Cell game.



‹GOKUH & VEGETA VS METAL COOLA›

Regenerado y multiplicado por la nave viviente Bigtest, el hermano mayor de Freeza se presentó ante Gokuh y compañía como Metal Coola. Afortunadamente, una combiación entre Kakaroto y Vegeta acabo definitivamente con el tirano espacial.



‹CELL III VS MR. SATAN›

Creyendo que todo era un truco, el valiente Mr Satan se enfrentó al bio-androide... siendo despachado de un solo golpe.

‹GUERREROS-Z VS R-13, R-14 & R-15›

Activados por la computadora del Dr Gero, estos tres nuevos androides pusieron en serios aprietos a Gokuh, Vegeta, Trunks, Gohan, Piccolo y Kilyn.

‹GUERREROS-Z VS CELL III›

Gohan tomó el relevo de su padre en el que debía ser el combate decisivo. Aunque en principio se trataba de una lucha igualada, Gohan se desmarcó tras conseguir el segundo nivel de super saiyan. A partir de entonces, nada pudo detener al joven saiyan, ni siquiera el regreso desde las puertas de la muerte del bio-androide. Solo una nota negativa empañó la victoria: la muerte de Gokuh.

‹GOKUH VS BROLY›

En un intento desesperado, y gracias a la energía "prestada" por sus amigos, Gokuh consiguió reunir un enorme poder concentrándolo en su puño para derrotar al temible saiyan.

‹TRUNKS II VS A17 II, A18 II & CELL II›

Ya en su propio tiempo, Trunks decidió despachar rapidamente a los poderosos androides, y antes de que pudieran reaccionar ya eran historia los A17 y A18.

«««ATAQUES»»»

Otra etapa de la serie prolífera en lo que a ataques se refiere, repiten los ataques básicos y otros clásicos como el Kame hame ha, el Makanko sappo, el Masen ko...

KAME HAME HA

En esta ocasión solo destacar las versiones conocidas como Shunkanido kame hame ha (combinación letal de los dos ataques de Gokuh) y Oyako kame hame ha (Versión del ataque realizada con una sola mano y el espíritu de un padre, claro). (Gokuh, Klilyn, Yamcha, Ten Shin han, Kame Sennin, Cell, Gohan)

SHUNKANIDO

Cambio de lugar instantaneo aprendido por Gokuh en el planeta Yadrat. La única limitación de esta técnica es la de que el usuario debe teletransportarse usando la energía de algún conocido como ancla. (Gokuh, Cell)

CHO BAKURETSU MA HA

Potentísima descarga de energía demoníaca lanzada por Piccolo en su enfrentamiento contra A-17. (Piccolo)

BIG BANG ATTACK

Técnica habitual de Vegeta, consiste en un potente rayo de energía lanzado desde la palma de la mano con el brazo extendido. Lo utilizó en la etapa Namek, pero no fue denominado hasta esta etapa. (Vegeta)

FINAL FLASH

El más mortífero de los ataques del príncipe de los saiyans, comienza llevando sus brazos atrás y termina descargando toda su energía hacia delante. (Vegeta)

HISATSU KEN

Combinación explosiva de Trunks II, en la que luce su gran dominio de la esgrima junto a su capacidad de descargar ráfagas de energía. (Trunks II)

ENERGY KYUSHU

Absorción de la energía del rival, gracias a un mecanismo implantado en las palmas de las manos. (A-19 y A-20)

EYE BEAM

Rayos ópticos de gran poder destructivo. (A-19 y A-20)

HELL FLASH

Tras desprenderse de sus manos, el androide A-16 era capaz de lanzar este poderoso ataque de energía utilizando sus muñecas como cañones. (A-16)

KYUSHU

Cell era capaz de absorber la energía y la vida del rival succionándola gracias a su cola.

Además en esta etapa pudimos ver:

Shin kiko ho -el cañón de energía mejorado- (Ten Shin han), Renzoku ko dan -múltiples bolas de energía dirigidas-, Barrier -escudo de fuerza- (A-17, Cell), Rocket Punch -al más puro estilo Mazinger Z- (A-16), Thunder flash (Paiku-han), Hyper tornado (Paiku-han), S.S. deadly bomber (A-13) y las que repiten: Makanko sappo (Piccolo, Cell), Masen ko (Piccolo, Gohan, Trunks II), Kien zan (Klilyn, Vegeta, A-17, A-18, Cell), Freeza beam (Cell), Taiyo ken (Ten Shin Han, Gokuh, Klilyn, Cell), Jibaku (A-16,Cell), Saisei -regeneración- (Piccolo, Cell)...

OYAKO KAME HAME HA

SHUNKANIDO

CHO BAKURETSU MA HA

CHO KAME HAME HA

FINAL FLASH

SAISEI

«« OBJETOS »»

MÁQUINA DEL TIEMPO

Después de la muerte de todos los guerreros-Z, a causa del ataque de los androides, Bulma dedico todo su tiempo y saber en realizar esta maquina del tiempo. De esta manera, Trunks pudo avisar a Gokuh y compañia de la amenaza de los androides.

NAVE ESPACIAL DE KING COLD

Todos notaban que una fuerza maligna se acercaba a la tierra, y asi fue King Cold y su hijo Freeza "recuperado" se aproximaban a la tierra en esta nave, con la intención de aniquilarla (pobres ilusos).

EMERGENCE STOP CONTROLLER

Muchas aspirinas se tuvo que tomar Klilyn, por los dolores de cabeza que le entraban por culpa de este pequeño aparato, con el que se supone que tenia que desconectar a A-18 para que Cell no la absorbiera.

MEDICINA

Gokuh, tan fuerte como parece, no pudo con los ataques al corazón que tenía por tanto poder acumulado. Trunks, le trae del futuro esta medicina para poder evitar la muerte del único luchador capaz de derrotar a los androides.

VEHÍCULO DE SATAN

El campeón numero uno de la Tierra se tenía que lucir incluso con en el coche. Con este vehiculo, Satan llegó convencido de ganar el Cell game

COMPUTADORA

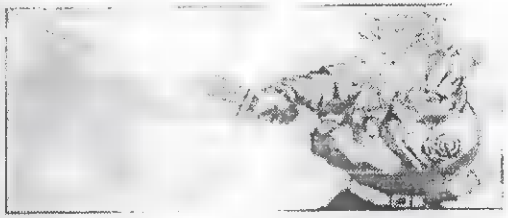
Este aparato mantiene el "embrión" de Cell en vida para su crecimiento dentro de unos años, tal y como el Dr. Gero planeaba

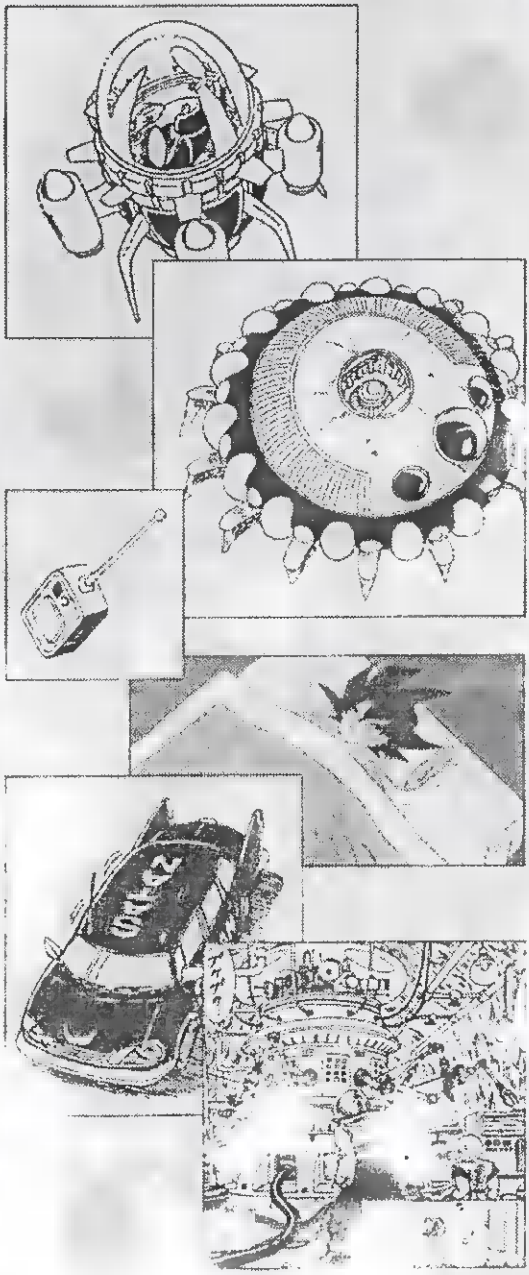
LA ESPADA DE TRUNKS

No es muy normal que los sayans tengan armas, quiza sea por para estetica. Pero se demostro lo que cortaba la espada cuando Trunks se enfrento a Freeza y su padre.

CAPSULAS AMARILLAS

Como si de las capsulas de alien se trata, en estas [illegible] 14, 15, 16, 17 [illegible] ra que sean desperdiciadas.





«««CAPÍTULOS»»»

108.- Tenkai ga tōnen da!! Garlick Jr. ga kaminaru!!
(¡¡El cielo tiembla!!, Garlick Jr. *quiere* ser Dios)

109.- Kyōfu no kuroi kiri, !! Minna mazoku ni nari [illegible]
(¡¡La terrible niebla negra...!!, Todos se convierten en demonios)

110.- Tenkai ga senjō da!! Piccolo ga mazoku ni gyakunadori
(¡¡Batalla en el cielo!!, Piccolo vuelve a caer prisionero)

111.- Pic[illegible] no chōhō[illegible] taiatsu!! Tenkai ni kiori no masenkō
[illegible] Piccolo!!, El masenko de [illegible]

112.- [illegible]

113.- [illegible]

114.- Saishūgekiru shōbu da!! Okkyabori no Kami Sama
(¡¡La super batalla definitiva contra el Dios rebelde!!

115.- Kuraze chō[illegible]sui!! Sekaiga akumukara sameta
(¡¡El agua [illegible] funcional!!, El mundo despierta de la pesadilla)

116.- Gohan ni [illegible]ga ima no shōki!! Ano makyōsei o ute...
¡Gohan podrá conseguirlo!!, El planeta endemoniado será liberado)

117.- Otoko dana... Kiiya 101 kaime no propose
(Es duro ser un hombre... la proposición de Kiiya)

118.- Are ga chi[illegible]ri Dayo Papa... Freeza oyako no gyakushū
(Esto es la [illegible]a Papá... el contraataque de Freeza)

119.- [illegible]

120.- [illegible]

121.- [illegible]

122.- Bokuno chichi wa Vegeta desu... nazo no [illegible] no kokuhaku
(Mi padre es Vegeta... revelado el secreto del joven)

123.- [illegible]

124.- [illegible]

125.- [illegible]
¿El permiso de conducir?, Gokuh se [illegible]

126.- Kehai o motanu sattujoki doitsu ga [illegible]
(Hay algo raro... ¡Han llegado los [illegible]

127.- Reikotsu 20 go no shugyaku hidō!! G[illegible]no chūmonsha
(La sangre fría del número 20, Gokuh: la supertransformación de la rabia)

128.- Gokuh, double shock!! Yamai no teki no [illegible]mi ochi
(¡¡Gokuh, doble shock!!, Una enfermedad y sus enemigos)

129.- Vegeta tsuyoshi!! Mezameru supersaiyajin no chi
(Vegeta regresa!!, Despierta la sangre de los super saiyans)

130.- 20 go no [illegible]ki wa warai... Dr. Gero no tōmitsu
(El número 20 es en realidad... el Dr.Gero)

131.- ¡¡Jusuu wa nāra yori osoroshi!! Trunks no giwaku
(¡El futuro puede cambiar!, La duda de Trunks)

132.- Tsuigeki!! Dr. Gero nara no [illegible]kyūjō e sagashi dase
(¡¡Sígalo!!, El Dr. Gero nos llevará al laboratorio secreto)

133.- Soshite Kyōfu ga [illegible]... mezameru 17go to 18 go!!
(¡¡Y ahora... aparecen los números 17 y 18!!)

134.- Subete ga [illegible]kuzureka!! Gokuh o korosu saishū heiki
(¡¡Todo se ha retardado!! [illegible] es definitiva para derrotar a Gokuh)

135.- [illegible] Jowaru[illegible] shikakunashi
[illegible] y atractiva!! La número 18 es invencible)

136.- [illegible] katsura o tomerarenai... Zetsubō zenmetsu sa!!
[illegible] Z tampoco pueden derrotarlos!!)

137.- Piccolo [illegible]!! Tōtoroki no saigo no shūdan
(¡¡La decisión de Piccolo!!, La última fusión)

138.- Aruku chōhakai heiki!! Jinzōningen ga Gokuh ni semaru
(¡¡Destruyendo lo que encuentran a su paso!!, Los androides quieren encontrar a Gokuh)

139.- Sukoshi no yukai! Bulma ga shirazaru mistery
(¡Un mal presagio!, Bulma explica un misterio)

140.- Ikiu no tamago o hakken!! Kyōfusuru Trunks
(¡¡Aparece un extraño huevo!!, Trunks está aterrorizado)

141.- Katsuteinai tekini [illegible]nakete... super Namekjin tanjō!!
[illegible] el nacimiento del super Namek!!)

142.- Kame hame[illegible]! Gokuh no ki o motsu monster
[illegible] Kame [illegible]ha!!, El espíritu de Gokuh está en el monstruo)

143.- Zōo to [illegible]ki [illegible]ra!! Yami no naka jinzōningen Cell
[illegible] destrucción!!, Cell, un androide (en 3D!!)

144.- [illegible]

145.- Cell sanjō no [illegible]mitsu! Kenkyūjo no chika ni nani ga aru!!
(¡El origen secreto de Cell!, ¡El laboratorio subterráneo!!

146.- Gokuh tatakai ha no mezame! Super saiyajin o koero!!
(¡Gokuh vuelve al ataque!, ¡Superará el nivel [illegible]

147.- Shugyō [illegible]
(¡El duro [illegible] del tiempo)

148.- Tan o kiku gekisetsu hōdan!! Piccolo vs. jinzōningen 17 go
(¡El monstruo se acerca!!, Piccolo vs. Androide 17)

149.- Kono hi o matteta!! Cell [illegible]kanzenta e no jokyoku
(¡¡Esta [illegible]espera!!, Cell busca la perfección absoluta)

150.- [illegible]yabazu! Piccolo moetsukeru!!
[illegible] ¡¡Piccolo le hará frente!!)

151.- Nokosareta yūitsu no mōsoni... mugen no senshi 16 go tanjō!!
(¡¡Sólo queda una oportunidad... el guerrero nº 16)

152.- 17 go o no mikonda... Henshin Cell wa chô gourmet
(El nº 17 es absorbido... la supertransformación de Cell)

153.- Ashita wa omae o tataki no mesu!! Gokuh no chôsenjô
(¡¡Todos han sido vencidos!!, Gokuh en el campo de batalla)

154.- Subete ore ga katazu keru!! Shinsei Vegeta oyako shuggeki
(¡¡Destruiré todas las islas!!, Vegeta acabará con el enemigo)

155.- Ikinari zenkai!! hikari kagayaku Vegeta no chô power
(¡¡De repente la perfección!!, El relutiente brillo del super poder de Vegeta)

156.- Cell yo hizamazuke! Ore wa super Vegeta da!
(¡Arrodillate Cell!, ¡¡Yo soy super Vegeta!!)

157.- Kiken na pride!! Kanzentai Cell e no chôsen
(¡¡Un orgullo peligroso!! El desafío a Cell)

158.- Ore nayanjau!! Kiiyn no 18 go hakai kosaku
(¡¡Tengo que destruirla!!, La nº 18 es un dilema para Kiiyn)

159.- Zen uchû ni shôgeki!! Cell, Kanzentai e kyôi no shikiita
(¡¡Shock en todo el universo!!, La evolución hacia un cuerpo perfecto)

160.- Sentôryoku mugenda!! Cell to iuna no hakai shintanjô
(¡¡La fuerza de combate ilimitada!!, Cell es la destrucción viviente)

161.- Super Vegeta ayaushi!! Kanzen muketsu no kyôfu ga semaru
(¡¡Super Vegeta en peligro!!, El terror de la perfección)

162.- Super saiyajin no genkai toppa!! Arashi o yobu Trunks
(¡¡Más poderoso que un supersaiyan!!, Trunks supera el límite)

163.- Chichi o sukue!! Ten o ma kogasu Trunks no ikari
(¡¡Salvaré al padre!!, La ira de Trunks se siente en el cielo)

164.- Zetsubo no mirai!! Jigoku o ikinuita otoko Trunks
(¡¡Un futuro sin esperanza!!, Trunks: el chico que vino del infierno)

165.- Super Trunks ni jakuten!! Cell shôgeki no bakudan hassugen
(¡¡El punto débil de Trunks!!, El sorprendente parlamento de Cell)

166.- Gokuh ni semaru daikessen!! Shin renkaichi budôkai no nazo
(¡¡Se aproxima la batalla definitiva de Gokuh!!, El misterio del nuevo torneo)

167.- Shichôritsu 100 %!! Shi o yobu Cell Game dokusen namahôsô
(¡¡Una audiencia del 100 %!!, Se anuncia el Cell Game)

168.- Gokuh to Gohan... haro oyako kyûkyoku level up
(Gokuh y Gohan... los héroes han aumentado su poder)

169.- Gokuh no yoyû! Yasande mataô Cell Game
(¡La serenidad de Gokuh!, Su objetivo es el cell game)

170.- Sanshi no kyûsoku... shôjo to uso tô Gohan no ketsui
(El descanso de los guerreros, la joven mentirosa y la decisión de Gohan)

171.- Himerareta chikara!! Gohan ga akaso bodaitakoro
(¡¡Los secretos de la infancia de Gohan!!)

172.- Kami Sama o sagashi dase!! Gokuh, dai shunkanidô
(¡¡Buscando a un Dios para la Tierra!!, El gran shunkanido de Gokuh)

173.- Dende no hatsushigoto!! Dragon Ball fukatsu da
(¡¡Dende empieza a trabajar!!, Las Dragon Ball funcionan de nuevo)

174.- Gokuh ni nanmon!? Dragon Ball o tori modose
(¡¡Gokuh encuentra las siete bolas!?)

175.- Cell ni idomu monotachi!! Kessen no makuake
(¡¡Cell desafía a todos!!, Se prepara la batalla definitiva)

176.- Chotto Matta!! Satan Gundan tôbare
(¡¡Alto!!, Los increíbles discípulos de Satan)

177.- Shôbu da Gokuh!! Chôkinpaku Cell Game
(¡¡Gokuh está dispuesto!!, Super combate en el Cell Game)

178.- Chikyû chokugeki!! Cell no tokudai kamehameha
(¡¡La Tierra tiembla!!, El terrible Kame Hame Ha de Cell)

179.- Haiboku ka shika!? Gokuh, gyakuten no hisaku
(¡¡Derrota!?, La estrategia secreta de Gokuh)

180.- Shitô ni kecchaku!! Gokuh no kôsan sengen!!
(¡¡No es posible!!, ¡¡La rendición de Gokuh!!)

181.- Saikyô o tsugu mono... sono na wa Gohan
(El sucesor del más poderoso... es Gohan)

182.- Ikare Gohan nemureru chikara o yobi okose
(Enfádate Gohan, libera tu poder interior)

183.- Chicchana kyôi!! Cell Jr. raishû
(¡¡Una nueva amenaza!!, El nacimiento de los Cell jr.)

184.- 16 go muzan!! Ugoki dasu ikari no Super Gohan
(¡¡El final cruel de A-16!!, Estalla la gran rabia de super Gohan)

185.- Fukiareru shin no power!! Cell Jr. Funsai
(¡¡El nuevo poder despierta!!, Los Cell Jr. son destruidos)

186.- Cell wo KO!! Tatta 2 hatsu no chôtekken
(¡¡Cell K.O.!!, 2 golpes más le vencerán)

187.- Cell ni ihen!! Kuzusareta kanzentai
(¡¡Cell derrotado!!, La perfección desaparece)

188.- Bye Bye Minna!! Gokuh saigo no shunkanidô
(¡¡Adiós a todos!!, El último Shunkanido de Gokuh)

189.- Hakuchû no akumu!! Kyôfu wa yori kaibeki ni
(¡¡Pesadilla a la luz del día!!, El terror ha vuelto)

190.- Gokuh kara Gohan e... gichi-no tamashi wa tsutawatta
(Gokuh ayuda a Gohan... el espíritu del padre se transmite)

191.- Tatakai wa owatta... arigatô Son Gokuh
(La guerra ha finalizado... Gracias Son Gokuh)

192.- Ora ano yo de shugyôsuru!! Egao no Wakare
(¡¡El entrenamiento continuará!!, Despedida con una sonrisa)

193.- Atarashî tabi... itsuni Boku ganbaru
(¡Hasta siempre... papá!, Seguiremos adelante)

194.- Môhitotsu no ketsumatsu!! Mirai wa ore ga mamoru
(¡¡El final de una saga!!, Yo protegeré el futuro)

195.- Dai kangeki!! Itazo! Ano yo sugee yatsu
(¡¡Una increíble sorpresa!!, Los grandes personajes del otro mundo)

196.- Ano yoichi wa ora da!! Rekidai no yûsha dai shûgô
(¡¡El nº 1 del otro mundo!!, La gran reunión)

197.- Dai Kaioh Sâi neldoyo!! Makioku se Gokuh senpû
(¡¡Entusiasmo en el Dai Kaioh Sei!!, Gohuh pasa las eliminatorias)

198.- Honô no kesshô!! Gokuh ka Pike-Han ka!?
(¡¡La gran final!!, ¿¿Gokuh contra Pike-Han!?)

199.- Nogasu na shôri!! Kimero chôsoku Kame Isame ha
(¡¡La victoria no se escapará!!, El super Kame Hame Ha)

«««ÁRBOL»»»

<<< FILMS >>>

TIT. JAPONÉS:
[illegible]
TIT. ESPAÑOL:
[illegible]
FECHA: 7 MARZO 1992
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: [illegible]
OPENING TEMA:
CHA-LA HEAD-CHA-LA
ENDING TEMA:
KIMIGA HERO

Un nuevo y regenerado Coola vuelve de la muerte. La gran computadora Bigtest es la encargada de recoger sus restos y convertirlos en parte de su organismo. De esta manera Coola vuelve a saquear el universo hasta que llegan al planeta nuevo Namek, donde se enfrentará una vez más a Gokuh.

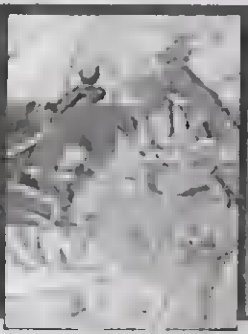
TIT. JAPONÉS:
KYOKUGEN BATTLE SAN DAI SUPER SAIYAJIN
TRADUCCIÓN:
LA BATALLA DEFINITIVA DE LOS TRES GRANDES SUPER GUERREROS
FECHA: 11 JULIO 1992
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: 45' 58"
OPENING TEMA:
CHA-LA HEAD-CHA-LA
ENDING TEMA:
GIRI GIRI

En su obsesión por matar a Son Gokuh, el Dr. Gero creó los androides A-13, A-14 y A-15. Estos se activaron al morir el Dr. Gero a manos del A-17. Los androides tenían una programación muy clara: matar a Son Gokuh. A punto estuvieron de hacerlo al unirse las baterías del A-14 y A-15 al A-13, pero ni siquiera esto bastaría para derrotar al saiyan Son Gokuh.

TIT. JAPONÉS:
[illegible]
TRADUCCIÓN:
[illegible]
FECHA: [illegible] FEBRERO 1993
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: [illegible] 15"
OPENING TEMA:
CHA-LA HEAD-CHA-LA
ENDING TEMA:
AOI KAZE NO HOPE

TV SPECIAL Nº2

[illegible] ks, los dos únicos supervivientes saiyans son Gohan y Trunks, los cuales se enfrentan a menudo contra los androides A-17 y A-18 para impedirles que acaben con toda la humanidad. En el transcurso de los combates Gohan cae muerto quedando como única esperanza Trunks, el cual decide ir en busca de Gokuh hacia el pasado en una máquina del tiempo construida por Bulma, su madre.



TIT. JAPONÉS:
[illegible]
TRADUCCIÓN:
HASTA EL ÚLTIMO EXTREMO! COMBATES FEROCES [illegible]
FECHA: [illegible]
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: [illegible]
DURACIÓN: [illegible]
OPENING TEMA:
CHA-LA HEAD-CHA-LA
ENDING TEMA:
BURNING FIGHT

Paragus, saiyan supervivente de la destrucción del planeta Vegeta, llegó a la tierra junto a su hijo Broly, el supuesto super saiyan de la leyenda, para tender una trampa a los saiyans que quedaban con vida. Para urdir su plan engañó a Vegeta haciéndole creer que quería convertirlo en el rey del planeta Nuevo Vegeta. Pero Paragus no contó con la incontrolable fuerza de Broly ni con Son Gokuh y el resto de guerreros Z.

TIT. JAPONÉS:
GINGA GIRI GIRI [illegible]
GIRI NO SUGO [illegible]
TIT. ESPAÑOL:
[illegible] DESGARRADOR
FECHA: [illegible] JULIO 1992
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: 50' 22"
OPENING TEMA:
CHA-LA HEAD-CHA-LA
ENDING TEMA:
GINGA NO O KORTE
RISING HIGH

Hace mucho tiempo, Boujack junto a su grupo de luchadores, los guerreros de la Vía láctea intentaron destruir las galaxias del norte, sur, este y oeste, pero la unión de las fuerzas de los 4 Kaiohs logró encerrarle con sus secuaces en la galaxia del norte. Pero la explosión provocada por Cell en su enfrentamiento con Gokuh justo en el planeta de Kaioh situado en la galaxia del norte los ha liberado y ahora se dirigen hacia la tierra para conquistarla.

TIT. JAPONÉS:
SAIYAJIN ZETSU METSU KEIKAKU
TRADUCCIÓN:
OPERACIÓN: EXTERMINAR A TODOS LOS SAIYANS
FECHA: 1993 AGOSTO
PRODUCCIÓN: BANDA
REALIZACIÓN:
TOEI ANIMATION
DURACIÓN: 2 Vols. 30'00" c/u
DRAGON BALL Z GAIDEN

El Dr. Raichi, superviviente de la raza Tsufur que co-habitaba con los Saiyans en el planeta Vegeta, logra escapar al exterminio al que es sometida su raza por parte de los saiyans con la única obsesión de acabar con todos ellos. Años después, tras la matanza de Freeza, el Dr. Raichi localiza a los últimos saiyans vivos en la tierra: Gokuh, Vegeta, Gohan y Trunks, y decide poner en marcha a su guerrero exterminador de saiyans llamado Hatchayack.

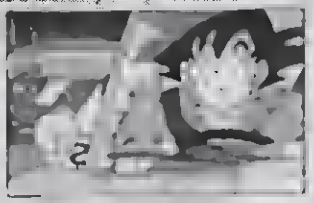
«««CRONOLOGIA»»»

763

(Octubre) El planeta demoniaco se acerca a la Tierra. Garlick Jr. escapa de la zona oscura y asalta el templo de Kamisma. Piccolo, Gohan, Kiliyn, Kamisma y Mr.Popo logran derrotar a Garlick Jr.
La máquina del tiempo III conducida por Cell III llega a nuestra corriente temporal. La operación quirúrgica de reconstrucción de Freeza finaliza.

764

(Agosto) Freeza y su padre, King Cold, llegan a la Tierra. Trunks II derrota a Freeza y a King Cold. Gokuh regresa a la Tierra. Trunks II advierte a Gokuh y compañía sobre la amenaza de los androides.
Vegeta comienza su entrenamiento para alcanzar el nivel de super saiyan. Gokuh y Piccolo asisten a una auto escuela de air cars.



764-767

Coofa llega a la Tierra y es derrotado por Gokuh y sus amigos. Gokuh y Vegeta derrotan de nuevo a Coora, tras su reaparición en nuevo Namek.

766

Nace el primer hijo de Vegeta y Bulma: Trunks.

767

(7 de Mayo) Mr. Satan se convierte en el campeón del 24° torneo de artes marciales tras derrotar a Spopovitch en la final. La hija de Mr. Satan, Videl, se proclama campeona del torneo junior.

(8-11 de Mayo) Aparición de los androides A-19 y A-20. Gokuh cae enfermo por un extraño virus. Vegeta, convertido en super saiyan, derrota a A-20. Trunks II regresa a esta corriente temporal. Aparición de los androides A-16, A-17 y A-18. A-17 asesina a A-19 (Dr. Gero). A-17 y A-18 derrotan a Vegeta, Trunks, Piccolo y Ten shin han. Trunks II y Kiliyn destruyen el laboratorio del Dr. Gero y con él al Cell de esta línea temporal. Descubrimiento de la máquina del tiempo III de Cell III.

(12 de Mayo) Aparición de Cell III. Piccolo y Kamisama se fusionan, actuando el primero como base. Gokuh se recupera de su enfermedad.

(15 de Mayo) Vegeta y Trunks II entran en la sala del espíritu del tiempo.

(16 de Mayo) El combate entre A-17 y Piccolo acaba en tablas. Cell III derrota a Piccolo, A-16 y A-17 y absorbe a este último acercándose de esta manera a la perfección. Vegeta sale de la sala del espíritu del tiempo. Gokuh y Gohan entran en la sala del espíritu del tiempo. Vegeta derrota a Cell III. Cell III absorbe a A-18 y alcanza la perfección. Cell III derrota a Vegeta.

(17 de Mayo) Cell III propone por televisión su Cell game. Gokuh y Gohan salen de la sala del espíritu del tiempo. Vegeta entra en la sala del espíritu del tiempo.

(19 de Mayo) Gokuh y su familia pasan un día en High King. Dende se convierte en nuevo Dios de la Tierra. Hacia el acardecer el ejército de Kokuoh es destruido por Cell. Trunks II entra en la sala del espíritu del tiempo.

(20 de Mayo) Trunks II sale de la sala del espíritu del tiempo.

(26 de Mayo) Al mediodía comienza el Cell game. Cell [illegible] derrota a Mr. Satan (utilizando trucos). Gokuh abandona su combate contra Cell III. Gohan alcanza el nivel [illegible] de super saiyan y vapulea a Cell III. Gokuh sacrifica su vida teletransportando a Cell III al planeta de Kaioh sama donde explota. Gokuh, Kaioh sama, Bubbles y Gregory mueren. Cell III se regenera y regresa a la Tierra. Cell III asesina a Trunks II. Gohan destruye a Cell III definitivamente.

(27 de Mayo) Reviven Trunks II y todos los asesinados por Cell III. Se celebra el funeral por Gokuh. Trunks II regresa a su línea temporal.

(Junio) En el otro mundo, Gokuh se convierte en el campeón del Torneo de artes marciales del otro mundo tras derrotar a Paiku-Han. Trunks II regresa a esta línea temporal para informar a sus amigos de la derrota de los androides. Trunks II, Gohan, Piccolo, Vegeta y compañía derrotan a Boujack y a sus secuaces en la celebración del Gran Torneo de artes marciales organizado por la familia Mane. Trunks (el de nuestra línea temporal) comienza a andar. Nacimiento del segundo hijo de Son Gokuh y Chichi: Son Goten.

Capítulo VI

ETAPA BOO

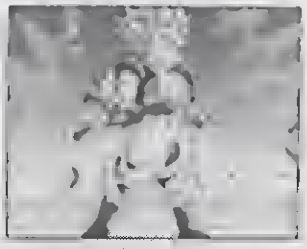
« EL 25 TORNEO DE ARTES MARCIALES (EPISODIOS 200-232) »

Tras siete años de paz, el mal volvería a amenazar la Tierra. Primera parada: el 25º Torneo de artes marciales. En este campeonato se reunirían algunos de los guerreros-Z, destacando Gokuh (entre los vivos por un día gracias a Uranai Baba), Gohan (alias Great Saiyaman en sus ratos libres), Videl (hija de Mr Satan), A-18, Trunks y Goten (hijo de Gokuh). En dicho torneo aparecerían nuevos luchadores como Kaioh Shin, Kibito, Spopobitch y Yamu. Después de decidir los emparejamientos y de celebrarse el torneo junior (con victoria para Truks), la reunión explotaría con motivo del cuarto combate que enfrentaba a Gohan y Kibito, puesto que de forma sorpresiva el primero vería como se le extraería la energía gracias a un extraño utensilio. Tras este ataque, Yamu y Spopobitch huirían del lugar, siendo seguidos a distancia por Kaioh Shin, Gokuh y algunos guerreros-Z, uniéndose más tarde Gohan y Kibito. Durante el trayecto, Kaoh Shin revelaría las intenciones de los perseguidos, que no eran otras que darle la energía de Gohan al malvado mago Babidi para que liberara de su huevo al poderoso ser conocido como Majin Boo.

La persecución terminaría en la entrada de la nave de Babidi, viendo como Darbura -lugarteniente del mago- mataría a Kibito y convertiría en piedra a Piccolo y Klilyn. Esa provocación haría que los guerreros-Z y su acompañante se introdujeran en el vehículo espacial. Los primeros contrincantes no serían problema para Gokuh y Vegeta, que derrotarían con facilidad a Yakon y Pui Pui respectivamente. Sin embargo, tras un enfrentamiento entre Darbura y Gohan, Babidi liberaría la parte malvada de Vegeta, provocando así un combate con el que proporcionar la energía necesaria para liberar a Boo. Al mismo tiempo, Mr Satan sería el ganador del 25º Torneo al derrotar a A-18 (que se había dejado vencer a cambio de una gran cantidad de dinero).

« MAJIN BOO: EL ENEMIGO DEFINITIVO (EPISODIOS 233-288) »

Liberado de su encierro, el temido ser resultaría ser algo diferente de lo esperado por Babidi. Tras eliminar a Darbura (que se había reído de él), el rechoncho individuo seguiría las órdenes de su amo, dejando a Gohan y Kaioh Shin al borde de la muerte. Pero Vegeta (que había noqueado poco antes a Gokuh) irrumpiría antes de que Boo diera el golpe de gracia a sus enemigos, enfrentándose a continuación con el rosado ser. Esta lucha resultaría altamente impactante, siendo observada por unos recuperados Piccolo y Klilyn, junto a Goten y Trunks (que se habían ido del Torneo para ver al monstruo). A pesar de alcanzar el nivel dos de super saiyan, Vegeta no lograría parar los pies a Boo, intentando un último sacrificio que acabaría con la vida del príncipe. De todas formas, este heroico acto no serviría de nada teniendo que huir el resto de los guerreros-Z del lugar y refugiándose en el templo de Dende junto a un recuperado Gokuh.



El peligro para la humanidad había vuelto y los super luchadores de la Tierra estaban impotentes ante el poder de Boo, pero una vez más nuestro saiyan favorito tendría la solución: la técnica de la fusión aprendida de los Metamoru en el Otro Mundo. Buscados por Babidi y Boo, Goten y Trunks serían los candidatos para embarcarse en esta aventura. Gokuh, además de enseñarles la técnica de Fusion, les obsequiaría con una demostración del tercer nivel de super saiyan, ganado tiempo así para que el hijo de Vegeta consiguiera el radar de las dragon ball (que serían utilizadas para revivir a los muertos ese día).

Una vez de vuelta al Otro Mundo, nuestro héroe se encontraría en el planeta de los Kaioh Shin a Gohan, que estaría entrenándose con la espada Z. La rotura de la mencionada arma liberaría a un Ro Kaioh Shin, que aportaría una nueva esperanza al decir que podía sacar a la superficie el poder oculto de Gohan (siempre a cambio de una chica bien guapa, claro). Mientras, en la Tierra los dos pequeños saiyans lograrían llevar a cabo con éxito la fusión, dando vida así a Gotenks. Sin embargo, un rayo de esperanza nacería con la aparición de Mr Satan: utilizando una serie de trucos conseguiría ganarse la amistad de Boo y convencerle de que no tenía sentido matar por matar. Viviendo en compañía del demonio y de su mascota -el perrito Bee-, Mr Satan traería una frágil paz al mundo que se rompería con la irrupción de la parte más malvada de Boo. De nuevo, con la destrucción absoluta como meta principal, Boo aniquilaría a la raza humana y engulliría a buena parte de los guerreros-Z.

La rabia por esta última acción llevaría a la fusión a luchar al tope de sus posibilidades, poniendo a su contrincante al borde de la derrota. El tiempo de duración de la fusión impediría su destrucción, dando tiempo a Boo a regenerarse. Aún y así, y cuando todo parecía perdido, la aparición de Gohan (que había terminado su entrenamiento en el otro mundo) aportaría una nueva esperanza. Pero todo sería un espejismo ya que Boo absorbería a Gotenks y Piccolo, volviéndose así mas fuerte que el nuevo Gohan. Su muerte parecería segura, pero Mr Satan, Dende, Ten Shin Han y un revivido Gokuh evitarían este hecho. Reunidos de nuevo, la fusión de padre e hijo parecía inminente (gracias a los pendientes Potara entregados por Ro Kaioh Shin) pero la astucia del monstruo Boo resultaría decisiva ya que conseguiría engullir a Gohan, dando así con un potente ser que haría imposible cualquier resistencia.

Afortunadamente, un reaparecido Vegeta se fusionaría con Kakarotto dando paso a Vegarro, ser que tras llegar al estado de super saiyan demolería al poderoso ser. Las artimañas del nuevo saiyan le llevarían al interior Boo, liberando a sus amigos engullidos. Tras salir de su interior, Gokuh y Vegeta (que se habían separado nada más entrar en el monstruo) observarían con estupor como Boo cambiaría otra vez de forma, retornando a su forma original. El terror se apoderaría de todos al ver como el demonio destruiría la Tierra, salvándose Gokuh, Vegeta, Mr Satan y Dende gracias a la intervención del nuevo Kaioh Shin -fusión de Kaioh Shin y Kibito-, que les llevaría al planeta de esos dioses. En Kaioh Shin kai tendría lugar la batalla definitiva, teniendo como factores determinantes en la victoria final la inteligencia de Vegeta y el poder del Genkidama de Gokuh, realizado gracias a la intervención del milagroso Mr. Satan, que convence a los incrédulos terrestres (que habían sido revividos gracias a las dragon ball de Nuevo Namek). Por fin, la Tierra volvería a respirar en paz y nuestros amigos volverían a la vida normal, acompañados de un nuevo colega: Mr. Boo (liberado por el malvado Boo durante el combate final).

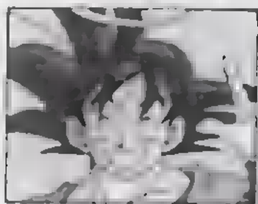
«BYE BYE DRAGON WORLD, PRIMERA PARTE (EPISODIOS 289-291)»

El tiempo pasaría inexorablemente para nuestros amigos, pero las ganas de luchar y entrenarse no desaparecerían. Diez años después y con motivo de un nuevo Torneo de artes marciales, los guerreros-Z volverían a reunirse. En esta reunión participaría la joven nieta de Gokuh y Mr Satan, llamada Pan. Un misterioso luchador llamado Oob sería descubierto por Kakarotto como la reencarnación del monstruo Boo (algo que el propio saiyan pediría como un favor a Enma Daioh). Emparejados gracias a un truco de Mr. Boo, Gokuh mediría sus fuerzas con Oob (que había participado en ese torneo para ganar dinero poder comprar así alimentos para su pobre pueblo). Tras ver su potencial, Gokuh decidiría tomarle como alumno, ya que le apasionaba formarlo y poder luchar de esta forma con un gran rival. Así, abandonaría a sus amigos y familiares hasta la futura llegada del terrible tirano Pilaf. La leyenda continuaría en Dragon Ball GT...

‹‹‹ PERSONAJES ›››

Fin de la historia, nuevos enemigos, nuevos aliados y un futuro libre de amenazas... ¿o no?

‹GUERREROS Z›

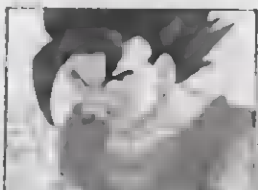


SON GOKUH KAKAROTTO

Muertamente aburrido en el Otro Mundo, Gokuh volverá a la Tierra para [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] para derrotar a la mayor amenaza que el universo haya conocido, el Majin Boo.

VEGETA

Igual de aburrido -o más- que su eterno rival al principio de sus [illegible] volverá a la actividad para derrotar a Gokuh y [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] y junto a Gokuh y Mr. Satan [illegible]



VEGETTO

Gracias a los pendientes Potara, Gokuh y Vegeta se fusionarán para dar paso al guerrero definitivo, Vegetto. De esta [illegible] [illegible] [illegible] Majin Boo [illegible] [illegible]

GOGETA

La contrapartida en el Otro Mundo del Majin Boo responde al nombre de Janemba. Solo la com- [illegible] [illegible] [illegible] [illegible]

SON GOHAN

Combatiendo la injusticia [illegible] Great Saiyaman, la vida de Gohan transcurre placenteramente hasta la aparición del Majin Boo. Para combatirlo con garantías será [illegible] [illegible] por Ro Kaioh Shin y volverá como el poderoso guerrero.

SON GOTEN TRUNKS

Amigos insepara- bles desde la infancia, Goten y Trunks participarán en el [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] siendo convertidos en [illegible]

KLILYN PICCOLO

A pesar de contar con una fuerza de combate a años-luz de los saiyans, estos dos guerreros participarán activamente en la [illegible] Majin Boo [illegible] [illegible]

TEN SHIN HAN

Convertido en uno de los luchadores más poderosos de la Tierra, Ten Shin consigue presentar batalla al Majin Boo.. y caer derrotado [illegible] [illegible]

GOTEN

[illegible]

VIDEL

[illegible]

PAN

Nieta d[illegible] Satan y Gokuh, es entrenada desde que lleva pañales [illegible]

MR SATAN

Héroe del mundo y símbolo de la esperanza humana. Con una patética fuerza de combate, ayuda a Gokuh y Vegeta a derrotar al Majin Boo. Después se [illegible] de la [illegible] pública y [illegible] siendo Pa[illegible]

‹LOS KAIOH SHIN›

KAIOH SHIN DEL NORTE

En un intento de evitar la resurrección del Majin Boo [illegible]

KIBITO

Fiel escudero de Kaioh Shin. Es poco efectivo en el combate cuerpo a cuerpo, pero sus ha[illegible]

RO KAIOH SHIN

Encerrado durante millones de años en la espada-Z. [illegible]

DAI KAIOH SHIN

Posiblemente, uno de los seres [illegible]

BABIDI

Cuando su padre, Bibidi, fue [illegible] Babidi [illegible]

MAJIN BOO

El mal en estado puro. Su única meta es aniquilar todo rastro [illegible] universo, aunque [illegible] mismo sabe la [illegible]

MR BOO

[illegible] existe gracias a [illegible] Dai Kaioh Shin. [illegible]

DARBURA

Simple peón de Babidi que es [illegible] por el Majin Boo. Su [illegible]

«««COMBATES»»»

Con la aparición del Majin Boo -y sus versiones- llegaron los combates más espectaculares y decisivos para el futuro del universo. La desenfrenada superación de niveles y barreras llevó a los luchadores a fusionarse entre ellos para detener al demonio.

‹TRUNKS VS. SON GOTEN›

A la final del Torneo juvenil llegaban en plenitud de condiciones dos nuevos saiyans: Trunks y Son Goten. La mayor picardía de Trunks le permitió llevarse el triunfo -y con él, la final-

‹TRUNKS VS. MR SATAN›

Como estaba previsto por la organización, el vencedor de la final del Torneo juvenil se enfrentaría al mismísimo Mr. Satan. Sin embargo, poco podía imaginar que el campeón iba a ser un saiyan...

‹KLILYN VS. PUNTA›

Poco trabajo tuvo Klilyn contra el fanfarrón de Punta, que acabó derrotado y humillado ante un rival muy superior.

‹PICCOLO VS. KAIOH SHIN›

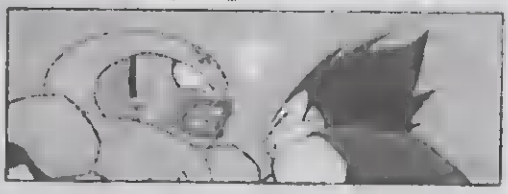
Extraño duelo el que se dirimió en esta eliminatoria del 25° Torneo. Piccolo abandona ante Kaioh Shin debido al pánico/respeto que sentía por él.

‹SPOPOBITCH VS. VIDEL›

En su primer enfrentamiento serio, Videl fue apalizada y aplastada por un rival que abusó en exceso de la fuerza bruta. Sólo el hecho de que estuviera terminatemente prohibido matar a un contrincante permitió a Videl seguir viva.

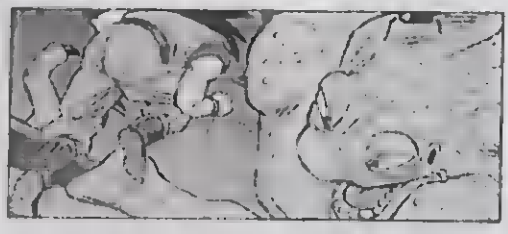
‹VEGETA VS. PUI PUI›

Vegeta sorprendería a los makai al vencer, ridiculizar y eliminar a uno de los mejores agentes del hechicero Babidi.



‹SON GOKUH VS. YAKON›

El monstruo absorbe-energía no contaba con el poder de un saiyan. Gokuh provocó un empacho de poder en el estómago de Yakon, que acabó reventando ante la avalancha de poder que se le venía encima.

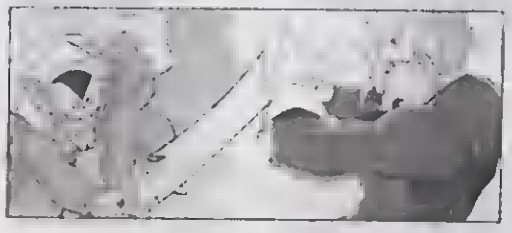


‹MR. SATAN VS. A18 VS. MIGHTY MASK II VS. KIRA VS. JEWEL›

Una inesperada final a modo de Royal Battle permitió una vez más a Mr. Satan hacerse con la victoria tras un "emocionante" duelo contra A18.

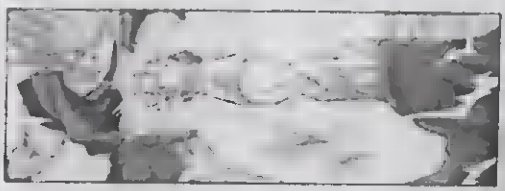
‹SON GOHAN VS. DARBURA›

Breve combate que acabó en tablas, el poder de Gohan resultó demasiado para Darbura, que aún así logró defenderse sin ningún problema.



‹VEGETA VS. SON GOKUH›

Un Vegeta "poseído" por Babidi se enfrentó en un cruento y espectacular duelo a su rival más admirado y odiado: Gokuh. Al cabo de infinidad de ataques y contraataques, el príncipe de los saiyanas venció a Gokuh gracias a un despiste de este último.



‹BOO VS. SON GOHAN & KAIOH SHIN›

Aunque no se trataba de la auténtica encarnación del Majin Boo, esta versión light causó más de un quebradero de cabeza a nuestros héroes. Gohan y Kaioh Shin fueron los primeros en caer ante Boo, siendo apalizados y heridos por este demonio.

‹BOO VS. DARBURA›

Boo no tenía ninguna clase de gratitud hacia nadie, y así lo demostró cuando se deshizo de Darbura convirtiendolo en deliciosa galleta.

‹BOO VS. VEGETA›

El príncipe de los saiyans intentó por todos los medios acabar con la maligna amenaza que reprentaba su adversario. Finalmente, en un heroico y épico gesto, Vegeta se sacrificó para destruir a Boo, mas fue en vano ya que el demonio consiguió escapar indemne de la terrible explosión que mató a Vegeta.

‹SON GOKUH VS. BOO›

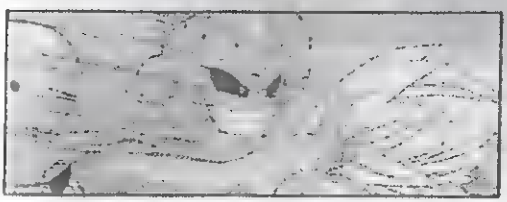
En este combate, Gokuh mostró uno de sus ases ocultos y apareció por vez primera transformado en súper saiyan 3, ni Babidi ni Boo daban crédito a sus ojos. El duelo protagonizado por estos luchadores terminó con el plante de Gokuh hacia Boo.

‹BOO VS. BOO›

El enfrentamiento mantenido por dos partes individuales de Boo acabó con el rechoncho y gordo demonio convertido en galleta de chocolate.

‹SUPER BOO VS. GOTENKS PICCOLO›

Una transformación mas maligna y retorcida que la anterior -si esto es posible- se enfrentó a Gotenks, este ayudado por Piccolo le plantó cara y estuvo a un paso de vencerlo, finalmente acabaría engullido por el voraz estomago del Super Boo.



‹SUPER BOO VS. SON GOHAN›

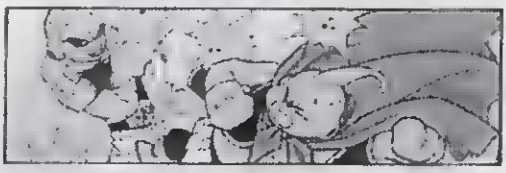
Un poderoso Gohan tuvo contra las cuerdas al Super Boo, que volvió a vencer gracias a una hábil estratagema -y también gracias a zamparse a Gotenks y a Piccolo-.

‹VEGETTO VS. SUPER BOO›

Nuevo combate contra el monstruo en el que la fusión de Vegeta y Gokuh engañó al Super Boo, consiguiendo rescatar a algunos de los guerreros que se encontraban en el interior del demonio.

‹MAJIN BOO VS. BOO›

La encarnación verdadera del Majin Boo se enfrentó al Boo gordo en un sangriento y atroz duelo que terminó en empate forzoso.



‹SON GOKUH & VEGETA VS. MAJIN BOO›

Desesperado y durísimo combate final. La inteligencia de Vegeta y la lucha sin tregua de Gokuh condenaron a la derrota del Majin Boo, que fue finalmente vencido por un Genkidama gigantesco.

‹PAN VS. MOKEKKO›

La nieta de Gokuh y Mr. Satan no tuvo ninguna clase de problemas para deshacerse de Mokekko. Pese a la alarmante diferencia de edad, Pan decidió rapidamente.

‹VEGETA VS. NOCK›

Vegeta se hace viejo, o así lo demuestra en el último Torneo. Nock intentó provocar al príncipe de los saiyans y acabó de narices contra un muro. En otros tiempos, y por mucho menos, Nock estaría más muerto que Radiz.

‹SON GOKUH VS. 008›

En el último combate de la serie, Gokuh descubrió a la entidad conocida como Majin Boo reencarnada en un niño. Tras unos breves escarceos, Gokuh decidió entrenarlo. Abandonó el Torneo, a sus amigos y a su familia... ¿Definitivamente?.

«««ATAQUES»»»

A pesar de que la etapa de Majin Boo fue igual más prolífera y original en cuanto a ataques que las anteriores, los luchadores no dieron tantas veces nombre a sus ataques (excepto Gotenks cuya habilidad para poner nombre a los ataques podría considerarse como un poder más). Por esta razón, algunos de los ataques que mencionamos tan solo son explicaciones literales en japonés.

KAME HAME HA

Repite de nuevo este archiconocido ataque del que no se nos ocurre nada más que decir. (Gokuh, Kilyn, Gohan, Boo)

KAME KAME HA

Versión del kame hame ha llevada a cabo por Goten. Es idéntico al kame hame ha y tan solo se trató de un error de Goten al confundir "hame" con "kame" (Goten)

CHO GENKIDAMA

Versión ampliada del Genkidama. Este ataque reune la práctica totalidad de la energía de los seres vivos de un planeta, con el consentimiento previo de estos. Los resultados son espectaculares... (Gokuh)

SATAN MIRACLE SPECIAL ULTRA MEGATON PUNCH

El ataque definitivo del campeón Mr Satan, capaz de derrotar al mismísimo Captain Chicken (sobran comentarios). (Mr Satan)

FUSIÓN

técnica originaria del planeta Metamor y que permite la unión de dos guerreros en uno solo, potenciando su fuerza de combate hasta límites insospechados. Esta técnica permitió la aparición de guerreros del calibre de Gotenks y Gogeta. (Goten Trunks, Gokuh, Vegeta)

SUPER GHOST KAMIKAZE ATTACK

Esta técnica consiste en crear replicas fantasmales del propio luchador que explotan al entrar en contacto con alguien. (Gotenks, Majin Boo)

GALACTIC DONUT

Aro de energía que rodea al rival para aprisionarlo y dejarlo indefenso para el siguiente ataque. (Gotenks, Majin Boo)

SAISHU SAIGO NO WAZA

Auto explosión desesperada de Vegeta con la intención de destruir a Majin Boo. (Vegeta)

HENKA BEAM

Uno de los más mortíferos ataques de Majin Boo en todas sus personificaciones. Este rayo es capaz de convertir al enemigo en una golosina que permite saciar su apetito (Majin Boo)

CHIKYU HOKAI NO ICHIGEKI

Una bola de energía con un poder destructivo capaz de reducir la Tierra a cenizas. (Majin Boo)

JINRUI ZETSUMETSU KOGEKI

Múltiples rayos de energía capaces de destruir todos y cada uno de los seres humanos. (Majin Boo)

Además de los mencionados destacan:

Ayatsuri no majutsu -posesión infernal- (Babidi), Paparapa -teletransportación- (Babidi), Barrier no majutsu -barrera infernal- (Babidi), Honoo -llama infernal- (Darbura), Sekika shiba -escupitajo petrificante- (Darbura), Cho no ryoku -gran poder mental- (Kaioh shin), Kai kai -teletransportación- (Kibito, Kaioh shin), Saisei -regeneración- (Piccolo, Majin Boo), Ki no tsuruki -espada de energía sólida- (Vegetto), Renzoku shine shine missile -versión aumentada del Renzoku energy ha- (Gotenks), Gekito ultra booboo volley ball -sin comentarios- (Gotenks), Dynamite kick (Gotenks), Miracle super punch (Gotenks), Finisher flash (Gotenks), Power tackle (Gotenks) y muuuchos más (Gotenks).

HENKA BEAM

SUPER GHOST KAMIKAZE ATTACK

«««OBJETOS»»»

BOLA SELLADA
En el interior de esta inmensa bola se esconde uno de los seres más poderosos y temibles (no por su aspecto, sino por su poder), que no es otro que el Majin Boo.

LA BOLA DE CRISTAL DE BABIDI
Como cualquier otra bola de cristal (como la de la Baba), solo sirve para ver lo que esta ocurriendo en otros lugares.

PUNCH MACHINE
Para elegir los participantes del torneo de las artes marciales, ya no se hacen las preliminares, sino que se deciden golpeando a esta maquina. Los que la golpeen más fuerte serán los finalistas.

CONTENEDOR DE ENERGIA
Con este artilugio transportaban la energia recogida directamente de sus victimas, a las cuales se les clavava la punta y se les succionaba toda la energia.

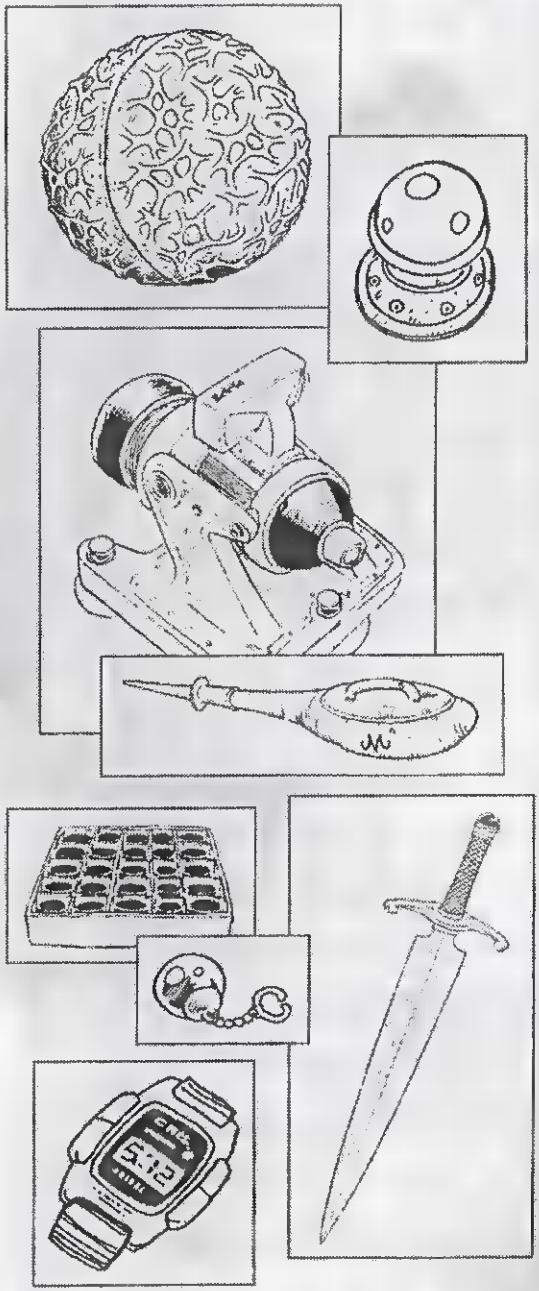
CAJA DE BOMBONES
Como a Boo le gustan los dulces, no se lo pensó dos veces y se trago toda la caja que Mr Satan le había dado. El ingenuo de Boo no se podia imaginar que estaban envenenadas (aunque poco efecto le hicieron, la verdad).

Z-SWORD
La espada sagrada con la que Gohan realizaría un entreno para ser inmensamente fuerte... lástima que la rompiesen. En el interior de esta espada estaba Ro Kaioh Shin encerrado.

POTARA
Pendientes con los cuales no hacía falta hacer la técnica de la fusión para poder unir a los dos luchadores. Solo tenían un pequeño inconveniente, si se fusionaban ya no podrían despegarse nunca más.

RELOJ DE GREAT SAIYAMAN
Este reloj construido por la Bulma, le sirve a SonGohan para tener un traje "típico" de super hèroe y asi esconder su verdadera personalidad.

GAMEPOY
Otra trampa de Satan para que Boo cayese derrotado ante él. Esta mini consola, tiene una bomba en su interior. Sin embargo, a Boo le molestó más perder la partida que la explosión del aparato.



<<< CAPÍTULOS >>>

200.- [illegible] 7 [illegible]! Kyo kara boku wa [illegible]
(¡¡Han pasado 7 años! Ahora voy a la universidad)

201.- A[illegible] to soig[illegible] no Great Saiyaman [illegible]
(El [illegible] de Great Saiyaman, el defensor del amor y la justicia)

202.- Gohan no hacha[illegible] hajime [illegible]!!
(¡¡La primera cita de [illegible]!!)

203.- Gohan [illegible] Videl [illegible]!!
(¡Rápido Gohan! [illegible] a Videl!)

204.- [illegible] hasse[illegible] wa Saiyaman!
(¡¡[illegible]!! ¡¡El autor es el Great Saiyaman!!)

205.- [illegible]!! [illegible] Goku [illegible]!!
(¡¡El regreso de Goku!! [illegible] el Torneo de artes marciales)

206.- G[illegible]!! Goten no [illegible] power
(La sorpresa de Gohan. El poder de Goten se muestra)

207.- [illegible] Videl no buku [illegible]
(¡¡[illegible]! Gracias a su fe Videl lo consigue)

208.- [illegible] Go[illegible]! Z team zenin shugo!!
(¡¡Bienvenido [illegible] Gokuh!! ¡¡El equipo Z está completo!!)

209.- Ayaushi Saiyaman! Gekisha ni goyojin!!
(¡¡Cuidado Saiyaman! ¡¡La cámara te amenaza!!)

210.- Hanpajanaize!! Chibitrunks
(¡¡Ese chico no es normal!! MiniTrunks)

211.- Boku no debanda!! Goten, kincho no daitsusen
(¡¡Ahora es mi turno!!. Los nervios de Goten en la 1ª ronda)

212.- Ureshita hyaku manbai! Shonen Chompion kettei!!
(¡Gran alegría!. ¡¡El campeón juvenil ya está decidido!!)

213.- Dosuru Satan!! Shijo saidai no pinch
(¡¡Qué vas a hacer Satan!! El gran truco)

214.- Taisen aite kettei!! Hayaku yaroze ikkaisen
(¡¡Ya se ha decidido la 1ª ronda!!)

215.- Doshita Piccolo!! Masaka no fusenpai
(¡¡Qué ocurre Piccolo!! Derrota sin lucha)

216.- Fujimi de bukimi!! Spopobitch no nazo
(¡¡De donde saca la fuerza!! El secreto de Spopobitch)

217.- Videl muzan!! Doruka ikari no Super Gohan
(¡¡Videl herida!! La rabia de Super Gohan)

218.- Bare chatta!! Saiyaman wa Son Gohan
(¡¡Es verdad!! Son Gohan es el Saiyaman)

219.- Ugomeku [illegible]!! Gohan no power ga ubawareta
(¡¡Sorprendente!! La energía de Gohan es robada)

220.- Kurumakutojo!! Aku no Madoshi Babidi
(¡¡Atrapados!! El responsable es el mago Babidi)

221.- Machibukoru wana!! Makai kara no chosenjo
(¡¡[illegible] en la trampa!! Los Makai les esperan)

222.- [illegible]!! Vegeta [illegible] no shotaitoppa
(¡¡[illegible]!! La rabia de Vegeta sin límites)

223.- [illegible]!! Butta be Yakon
(¡¡El poder regenerativo de Goku!! Desaparece Yakon)

224.- [illegible]!! Satan vs 3 [illegible]
(¡¡[illegible]!! Satan contra 3 superguerreros)

225.- [illegible] 18 go [illegible]!!
(¡¡[illegible] victoria!! ¿Que le pasa a A-18?)

226.- Tada wa [illegible] Mae! [illegible] Gohan!!
(¡¡El más duro de los combates! ¡¡Te toca a ti Gohan!!)

227.- [illegible] Dabura no [illegible]
(¡¡[illegible]!! La idea de Dabura)

228.- [illegible] Vegeta fukatsu!! Budokai rannio
(¡¡[illegible]!! Peligro en el torneo)

229.- Shukumei ni chōtaiketsu!! Gekitotsu Gokuh vs Vegeta
(¡¡La gran batalla!! Gokuh contra Vegeta)

230.- Mattero Babidi!! Yabō wa yurusanai
(¡¡Para Babidi!! Ya tienes suficiente)

231.- Toketa fūin! Dotouzo kyōaku Majin Boo!!
(¡¡No puede ser! ¡Va a abrirse el huevo de Majin Boo!!)

232.- Fukatsu sasenai!! Teikō no Kame hame ha
(¡¡La gran explosión!! El Kame hame ha definitivo)

233.- [illegible]!! [illegible]
(¡¡[illegible]!! [illegible])

234.- Majin ozotubex...!! Gohan ni semaru shi no kyofu
(¡¡La fuerza de Boo hace temblar a Son Gohan!!)

235.- Tabe chaun!! Harapeko majin no chōno ryoku
(¡¡A comer!! La super telekinesis del Boo hambriento)

236.- Senshi no ketsui!! Majin wa ore ga shimassu suru
(¡¡El coraje del guerrero!!. Yo te destruiré Boo)

237.- Ai suru mono no tameni ... Vegeta chiru!!
(¡¡El sacrificio de Vegeta!!)

238.- Akumu futatabi!! Ikiteita Majin Boo
(¡¡La pesadilla continúa!!. El monstruo Boo todavía vive)

239.- Videl tachi no funtō! Sagase Dragon Ball
(¡¡Videl y sus amigos realizan un duro trabajo. Búsqueda de las DB)

240.- Dokkai kibō!! Chibitachi no shin hissatsuwaza
(¡¡La gran esperanza!!. Los pequeños son la solución)

241.- Goten Trunks tem sekai ni shimette itai
(Buscando por todo el mundo a Goten y Trunks)

242.- Gohan fukatsu Kaioh shin no himitsu keiki!!
(¡¡Vuelve Gohan. El entreno del Kaioh shin comienza!!)

243.- Nuketa!! Densetsu no Z sword
(¡¡Sorpresa!!. La leyenda de la espada Z)

244.- Nerawareta nishi no miyako! Tomare Majin Boo!!
(¡La capital del Oeste en peligro!, ¡¡Para Boo!!)

245.- Atto odoroku dai henshin!! Super saiyajin 3
(¡¡Gran sorpresa!!, El super saiyan 3 aparece)

246.- Bay bay Babidi!! Majin Boo hangyaku
(¡¡Adiós Babidi!!, Boo por fin se libera)

247.- Mecha kakowaru!! Tokkun henshin pose
(¡¡Que ridículo!!, La postura de la fusión será un duro entrenamiento)

248.- Jâna mina!! Gokuh ano yo ni kaeru
(¡¡Adios a todos!!, Gokuh vuelve al otro mundo)

249.- Gohan wa dokoda!! Kaioh shin kai no môtokkun
(¡¡Dónde está Gohan!!, El duro entrenamiento en el planeta de los Kaioh shin)

250.- Utrodaro!! Zet sword ga orechatta
(¡¡No puede ser!!, Se ha roto la espada Z)

251.- Gattai chôjin tanjô!! Sono na wa Gotenks
(¡¡La fusión aparece!!, Su nombre es Gotenks)

252.- Saishôhei kishidô!! Satan wa chikyû wo sukû
(¡¿Satan, el arma definitiva de la Tierra!?)

253.- Korosu no yameta!! Majin Boo yoi kosengen
(¡¡Ya no mataré más!!, Es la promesa de Boo)

254.- Nigero Satan!! Kari no Majin Boo shoggen
(¡¡Escapa Satan!!, La parte mala de Boo aparece)

255.- Dôcchiga kattuno!! Zenaku Boo Boo taikettu
(¡¿Quién vencerá!?, La batalla del Boo bueno contra el Boo malo)

256.- Mattanashi no hakyoku!! Chikyûjin no zetsumetsu
(¡¡La gran catástrofe!!, La humanidad en peligro)

257.- Tokkun seikô!! Kore de owari da Majin Boo
(¡¡El entrenamiento ha terminado!!, Boo será derrotado)

258.- Honki de ikuze!! Super Gotenks zenkai
(¡¡La perfección de Super Gotenks acapara al demonio!!)

259.- Yattaze!! Obake de seikô Boo taji!!
(¡¡Ya está!!, La derrota de Boo es cuestión de tiempo)

260.- Ijigen kara no dasshutsu!! ChôGotenks 3
(¡¡Otra transformación más!!, Super Gotenks 3)

261.- Noritugi!! Boo Boo voleiball
(¡¡Jugando a voleiball con Boo!!)

262.- Matani great!! Shinsei Gohan chikyû e
(¡¡Por fin!!, Gohan vuelve a la Tierra)

263.- Boo o ato!! Gohan no miracle power
(¡¡Boo noqueado!!, El milagroso poder de Gohan)

264.- Yatta ka!! Majin Boo dai bakuhatsu
(¡¿Peligro!?, La gran explosión de Boo)

265.- Boo saiaku no hanzoku!! Gotenks kyûshû!!
(¡¡Boo contraataca!!, ¡¡Gotenks es absorbido!!)

266.- Zen uchû no tamen!... yomigaere Son Gokuh
(Todo en peligro... ¡date prisa Gokuh)

267.- Kiseki wa ichido ... nanuka Gohan to no chôgattai
(Que desastre... Gohan también es absorbido)

268.- Gattai!! Vegeta no hokori to Gokuh no ikari
(¡¡Que pasa!!, El orgullo de Vegeta y la ira de Gokuh)

269.- Sôzetsu power!! Kyûkyuoku o koeru Vegetto
(¡¡Increible poder!!, Vegetto supera el último nivel)

270.- Ijigen ni kiretsu!! Boo ga kire chatta!?
(¡¡Se extremece todo!!, ¡¡Boo pierde!!)

271.- Boo no okunote!! Ame dama ni nacchae
(¡¡La carta secreta de Boo!!, Conviértete en caramelo)

272.- Haro shoshitsu!! Kyûshû sareta Vegeto
(¡¡Han perdido todos los héroes!!, Vegetto ha sido absorbido)

273.- Ma no meikyû!! Boo no onaka ni nanika aru!!
(¡¡El palacio secreto del diablo!!, ¿Qué hay dentro del diablo!?)

274.- Akuma ka maboroshi ka!! Gokuh to Gohan no oyako taiketsu
(¡¡Imposible!!, La batalla entre padre e hijo: Gokuh contra Gohan)

275.- Majin no himitsu!! Boo no naka ni futari no Boo
(¡¡El secreto de Boo!!, Hay otro Boo dentro de él)

276.- Deguchi wa dokoda!? Kuzureru Boo kara tasshutsu
(¿Donde está la salida!?, Boo se estremece)

277.- Chikyû shômetsu!! Boo jakû e no gyaku henshin
(¡¡Desaparece la Tierra!!, La otra transformación de Boo)

278.- Boo saishû!! Kaioh shin kai de kettsuchaku da
(¡¡Boo ha renacido!!, La lucha continua en Kaioh shin kai)

279.- Mirai o tsukame!! Uchû o kakeru Dai kassen
(¡¡El futuro está en juego!!, Batalla decisiva en el espacio)

280.- Vegeta Datsubô!! Gokuh omae ga NO.1 da
(¡¿Vegeta lo reconoce!?, Gokuh eres el número uno)

281.- Taenuke Vegeta!! Ichino ga kono 1 bunkan
(¡¡Resiste Vegeta!!, Un solo minuto más)

282.- Satan o ijimeruna!! Ganso Boo fukatsu
(¡¡No maltrates a Satan!!, La rabia de Boo)

283.- Vegeta no hisaku!! Polunga to fukatsu no negai
(¡¡La idea de Vegeta!!, Los dos deseos de Polunga)

284.- Saigo no Kibo!! Tsukerure dekkai Genkidama
(¡¡La última esperanza!!, Crea un Genkidama)

285.- Chôkangeki!! Dekitaze minna no Genkidama
(¡¡Superconmoción!!, El Genkidama universal)

286.- Yappari Saikyô Son Gokuh!! Majin Boo shômetsu
(¡¡Lo conseguiste Son Gokuh!!, La desaparición de Majin Boo)

287.- Modotta Heiwa!! Seigi no mikata Majin Boo!?
(¡¡El retorno de la paz!!, ¿Majin Boo es un nuevo aliado!?)

288.- Osoize Gokuh! Minna de party!!
(¡¡Llegas tarde Gokuh!, ¡¡Todos están en la fiesta!!)

289.- Gokuh ojichan! Watashi ga Pan yo!!
(¡¡Abuelo Gokuh!, ¡¡Soy Pan!!)

290.- Oira wa Oob! Inta 10 sai de moto Majin!?
(¡Soy Oob!, ¡¡El Majin de hace 10 años!!)

291.- Motto tsuyoku!! Gokuh no yume wa chô dekkâ
(¡¡El sueño de Gokuh es superfuerte)

<<< ÁRBOL >>>

SE LOS ZAMPÓ
AMIGOS
CREACIÓN
PARTE MALA
PARTE BUENA
HIJO
SUBORDINADOS
REENCARNACIÓN

TIT. JAPONÉS:
KIKEN NA FUTARI! CHO SENSHI WANEMURENAI
TRADUCCIÓN:
¡DOBLE PELIGRO!! EL SUPER GUERRERO NO DEBE DESPERTAR
FECHA: MARZO 1994
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: 52' 06"
OPENING TEMA:
WE GOTTA POWER
ENDING TEMA:
KISEKI NO BIG FIGHT

Broly ha logrado escapar a bordo de una cápsula del horrible fin que le esperaba en el planeta nuevo Vegeta. Dicha cápsula se ha dirigido hacia la tierra y ha caído en un lago congelado, sumiendo en un profundo sueño al super saiyan. Pero la casualidad hace que Videl, Goten y Trunks topen con él haciéndolo despertar de su letargo y obligándoles a luchar o morir.

Broly vuelve a la vida gracias a la ciencia. Financiado por el millonario Yageer Batta, el Dr. Kori logra crear clones de luchadores a los que llama Bio-guerreros, entre los cuales se encuentra Broly. Un accidente provocado por Goten y Trunks despierta a Broly y una vez más tendrán que enfrentarse. A-18 y Kliiyn les ayudará en la batalla para acabar con él definitivamente.

TIT. JAPONÉS:
CHO SENSHI GEKIHA KATSU NO WA OREDA
TRADUCCIÓN:
¡¡GRAN ATAQUE DE LOS SUPER GUERREROS, LA VICTORIA ES NUESTRA!!
FECHA: JULIO 1994
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: 46' 33"
OPENING TEMA:
WE GOTTA POWER
ENDING TEMA:
DRAGON POWER

TIT. JAPONÉS:
FUKKATSU NO FUSION!! GOKUHI TO VEGETA
TRADUCCIÓN:
¡¡UNA NUEVA FUSIÓN!! GOKUH Y VEGETA
FECHA: 4 MARZO 1995
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: 50' 39"
OPENING TEMA:
WE GOTTA POWER
ENDING TEMA:
FUKKATSU NO FUSION

Un joven demonio del otro mundo, encargado de manejar la caldera donde se purifican las almas para despojarlas de todo mal, sufre un accidente cuando la manejaba y humo maléfico que encerraba se apodera de él convirtiéndolo en Janemba. Ante la amenaza de que el más allá sea destruido, Gokuh y Paiku-Han se enfrentarán a Janemba. Pero solamente la fusión de Gokuh y Vegeta podrá acabar con este terrible adversario.

El poderoso hechicero Mol llega a la tierra con la intención de reunir las dragon balls y pedir que un poderoso monstruo llamado Hildegan, creado por él mismo, se liberará del encierro en que estaba sometido en una caja de música llamada Ali gold. Para realizar su plan engaña a Gokuh y Cía. con la intención de que le ayudaran a reunir las DB. Una vez liberado Hildegan, Gokuh unirá sus fuerzas con Tapion (un guerrero del planeta Konattsu que vigilaba el encierro del monstruo) y convirtiéndose en Super Saiyan 3 intentará acabar con él.

TIT. JAPONÉS:
RYUKEN BAKUHATSU! GOKUH GA YARANEBA DARE GA YARU
TRADUCCIÓN:
¡¡LA EXPLOSIÓN DEL PUÑO DEL DRAGÓN!! SOLO GOKUH ERES EL ÚNICO QUE PUEDES UTILIZARLO
FECHA: 10 JULIO 1995
PRODUCCIÓN: TOHO
REALIZACIÓN: TOEI VIDEO
DURACIÓN: 51' 45"
OPENING TEMA:
WE GOTTA POWER
ENDING TEMA:
OREGA TARANEBA DARE GA YARU

770

Kilyn y A-18 contraen matrimonio.

771

Nacimiento de la hija de Kilyn y A-18: Marron.

773

La esfera donde está encerrado Majin Boo es trasladada a la Tierra. Kaioh shin y Kibito la siguen de cerca.

774

(28 de Marzo) Gohan se matricula en la Orange star high school de Satan city. Primera aparición del justiciero Golden Warrior en Satan city.

(7 de Abril) Gohan conoce a Videl. Nueva aparición de Golden Warrior en Satan city. Videl sospecha de Gohan. Gohan pide la ayuda de Bulma y esta construye un reloj que le permite convertirse en el justiciero enmascarado Great saiyaman. El justiciero Great saiyaman hace su primera aparición en Satan city.

(8 de Abril) Videl descubre la verdadera identidad de Great saiyaman y le coacciona para que participe en el 25º Torneo de artes marciales. Desde el otro mundo, Gokuh se comunica con Gohan y le avisa de que podrá volver durante un día a la Tierra para participar en el Torneo.

(9 de Abril) Goten revela que puede convertirse en super saiyan. Videl comienza a entrenar junto a Gohan y Goten. El Kaioh del sur visita a Gokuh, mientras éste se entrena.

(10 de Abril) Vegeta y Trunks comienzan su entrenamiento. Trunks revela que puede convertirse en super saiyan.

(20 de Abril) Videl controla la técnica de volar.

(7 de Mayo) Se celebra el 25º Torneo de artes marciales. Gokuh regresa del otro mundo por un solo día. Trunks gana el Torneo junior al derrotar a Goten en la final. La mayoría de participantes abandonan el 25º Torneo de artes marciales. Mr Satan se proclama campeón del torneo tras pactar su victoria con la otra superviviente de la Royal battle: A-18. Vegeta es poseído por Babidi. Majin Boo es liberado por Babidi. Majin Boo derrota a Darbura, Gohan y Kaioh shin. Vegeta sacrifica su vida en un desesperado intento de destruir a Majin Boo. Majin Boo y Babidi comienzan a causar el caos en la Tierra. Gohan es trasladado a Kaioh shin kai y comienza a entrenar con la Z sword. Gokuh, convertido en super saiyan 3, se enfrenta a Majin Boo. Majin Boo asesina a Babidi. Gokuh regresa al otro mundo. Ro kaioh shin es liberado de la z sword. Gohan comienza a entrenar con Ro Kaioh shin.

(8 de Mayo) Majin Boo asesina a la práctica totalidad de la raza humana. Majin Boo derrota a Gohan, Gotenks y Piccolo y los absorbe. Gokuh revive gracias al sacrificio de Ro Kaioh shin. Vegeta regresa del otro mundo por un día. Gokuh y Vegeta se fusionan gracias a los pendientes Potara y se convierten en Vegetto. Majin Boo recupera su forma original y destruye la Tierra. Gokuh se enfrenta a Majin Boo en Kaioh shin kai. Las dragon ball de Namek reconstruyen la Tierra y reviven a la humanidad. Gracias a Mr.Satan todos los seres humanos ofrecen su energía para que Gokuh construya un Genki dama capaz de exterminar a Majin Boo. Majin Boo es exterminado.

(¡Uff!... que dos días más intensos ¿no?)

(Julio) Aparición del monstruo Hildegan. Gokuh y sus amigos, con la ayuda de Tapion consiguen derrotar a Hildegan. Bulma crea la máquina del tiempo y se la regala a Tapion.

(7 de Septiembre) Gracias al poder de las dragon ball de la Tierra, la humanidad olvida lo sucedido con Majin Boo. La parte positiva de Majin Boo, en gran parte el Dai Kaioh Shin, pasa a ser conocido como Mr. Boo.

778

(7 de Mayo) Se celebra el 26º Torneo de artes marciales. Mr.Satan se proclama campeón del torneo y Mr.Boo queda subcampeón.

779

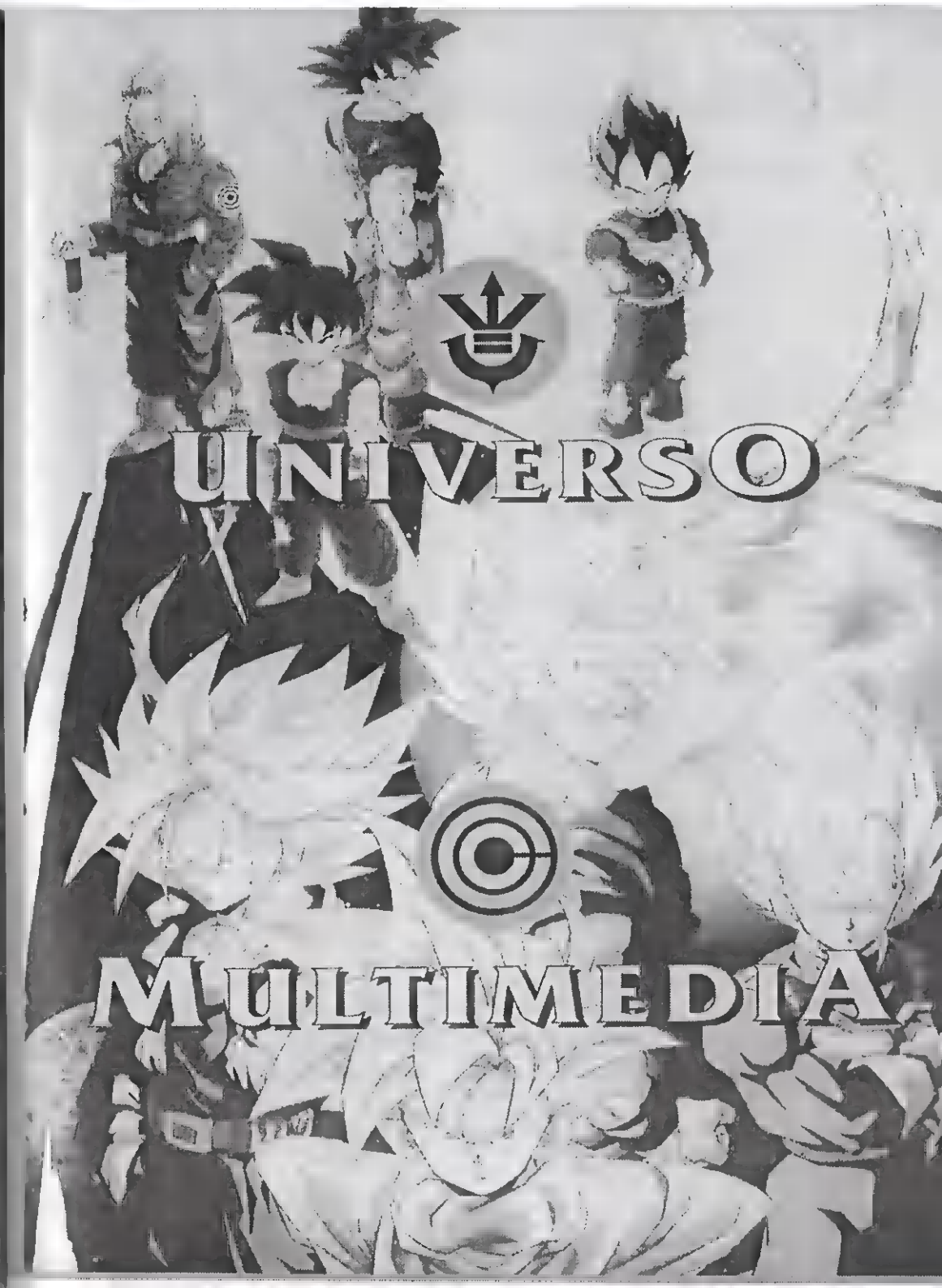
Nace la primogénita de Son Gohan y Videl: Pan.

780

(7 de Mayo) Se celebra el 27º Torneo de artes marciales. Mr.Satan se proclama campeón del torneo y Mr.Boo queda subcampeón.

784

(7 de Mayo) Se celebra el 28º torneo de artes marciales. Gokuh y Oob, la reencarnación de Majin Boo, abandonan el torneo con la intención de entrenarse juntos. Pan derrota a Son Goten. Mr. Satan se proclama campeón del torneo tras "derrotar" en la final a Vegeta, Trunks o Pan.


UNIVERSO
MULTIMEDIA

‹NIVELES DE SUPER SAIYAN›

SAIYAN

Las características de esta raza que vivía en el planeta Vegeta son las siguientes: tienen forma humanoide y poseen una gran musculatura, su pelo y ojos son oscuros y al final de su espalda les crece una cola parecida a la de los monos, la cual es su fuente de poder; y en las noches de luna llena se transforman en un gran Ohzaru para multiplicar por diez su poder. Un saiyan adulto tiene la habilidad de poder controlar su estado Ohzaru, vamos que sabe lo que hace, mientras que un bebé o un joven saiyan pierde el control en esta forma tan poderosa, lo que le hace mucho más temible. Los saiyans no es una raza inteligente, pero si muy lista, y han sabido aprovechar la tecnología de las otras razas de universo en su própio beneficio. Por último cabe destacar las aptitudes que poseen para el combate, han nacido para ser guerreros y poseen un poder poco habitual en comparación con las demás razas del universo, además, despues de un combate se vuelven mucho más poderosos ¡ah! por cierto, nunca les invites a comer.

SUPER SAIYAN

Con este nombre se conocen dos estados: El aspecto físico es el mismo y solamente cambia la fuerza, que se multiplica por diez sin necesidad de convertirse en Ohzaru, esta expresión de poder la pudimos ver en el combate que Gokuh mantuvo en la tierra contra Vegeta, o en el combate que enfrentó a Gokuh contra el Namek Slug. El segundo estado es bien conocido por todos ya que el aspecto físico queda alterado cambiándoles el color de los ojos y el pelo a azules y rubio respectivamente. Una vez superada la barrera de Saiyan, y siempre que sea luchando por una causa justa, el Super Saiyan se encuentra en constante evolución. Una curiosidad de los Super Saiyans es su cambio de carácter, se vuelven más arrogantes y convencidos de que la victoria será suya.

SUPER SAIYAN DAI NI DANKAI

Podríamos traducir este nombre como "El gran Super Saiyan de segundo nivel". Este estado consiste en desarrollar un poder tan excesivo que es necesario desarrollar tambien la masa muscular. Lo pudimos ver en el combate que enfrentó a Vegeta contra Perfect Celi.

SUPER SAIYAN DAI SAN DANKAI

Este nombre se podría traducir como "El gran Super Saiyan de tercer nivel". Este estado es la consecuencia de llevar hasta el límite el nivel anterior, o sea, concentrando poder en tu cuerpo hasta el tope. Tal y como ocurre en el estado anterior en este estado tambien hay que desarrollar la masa muscular ¡pero de una forma abominable! Aunque se posee un gran poder no hay forma de obtener rapidez, reflejos etc... El cuerpo queda atrofiado de tal forma que moverse se convierte en un gran esfuerzo. Este estado lo vimos en el combate que enfrentó a Trunks contra Perfect Celi. Y tambien es es poder que poseía Broly en su primer enfrentamiento contra Gokuh.

SUPER SAIYAN

SUPER SAIYAN DAI SAN DANKAI

SUPER SAIYAN FULL POWER

SUPER SAIYAN 2

SUPER SAIYAN 3

SAIKYO NO SENSHI

SUPER SAIYAN FULL POWER

Para poder desarrollar un poder igual o mayor que el del Super Saiyan dai san dankai sin quedarse atrofiado, la única forma de conseguirlo es entrenar tanto el cuerpo como la mente. Lo primero que hay que hacer es eliminar la extraña sensación que se tiene al convertirse en Super Saiyan, y la única forma posible es estando siempre en ese estado. Es parecido a entrenarse con ropa muy pesada, cuando te acostumbras no lo notas y puedes seguir progresando. Gokuh y Gohan fueron los primeros en alcanzar este estado y utilizarlo contra Perfect Cell en el "Cell Game".

SUPER SAIYAN 2

Cuando traspasamos la barrera del Super Saiyan full power llegamos a este nivel, Super Saiyan 2. Lo único que se logra es concentrar muchísimo más poder y por esta razón el erizamiento del pelo y del aura es mucho más pronunciado. El aspecto físico aparte de lo mencionado anteriormente queda inalterado, y esto es debido a que se ha pasado adecuadamente por los demás niveles. Este estado lo pudimos ver en el combate que enfrentó a Son Gohan contra Perfect Cell en el "Cell Game". También cabe destacar la prepotencia que les invade cuando están en este estado ¡son insufribles!

SUPER SAIYAN 3

Directamente después del Super Saiyan 2 aparece el 3. Se necesita mucho tiempo para poder llegar a este nivel (Gokuh lo tenía porque estaba muerto) y una vez conseguido no hay rival para el Super Saiyan 3. El cuerpo de un Super Saiyan 3 está adaptado perfectamente para la lucha y su físico cambia obteniendo una gran cabellera rúbia y una frente muy pronunciada perdiendo incluso las cejas. Vimos este estado en el combate que enfrentó a Gokuh contra Majin Boo.

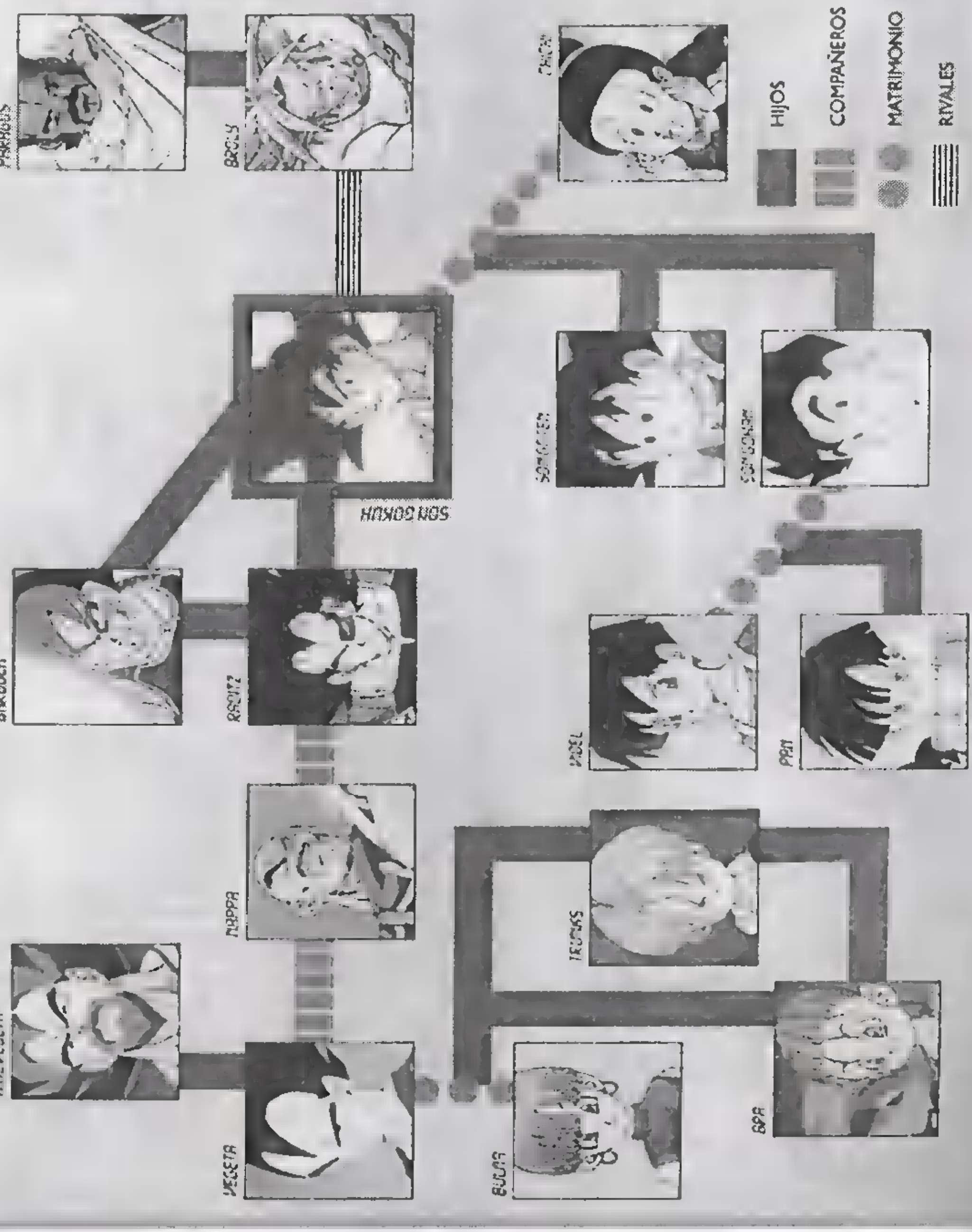
SAIKYO NO SENSHI

Podemos traducir este nombre como "El guerrero definitivo". Este estado lo alcanzó Son Gohan en el planeta Kaioh Shin Kai y para poder explicarlo debemos recordar que cada saiyan tiene una forma diferente de expresar su poder, y debido a que Gohan es un saiyan nacido de una madre terrestre puede poseer habilidades ocult... que no se conocen. En un principio el entrenamiento al que el saiyan Gohan se somete en el Kaioh Shin Kai es 95% producto de la magia, ¿despertó sus habilidades ocultas? ¿le dió nuevos poderes? esto es algo que solamente sabe el viejo Ro Kaioh Shin. Por lo poco que se ha podido ver, tras este entrenamiento, Gohan posee una fuerza espiritual fuera de lo normal, lo que aumenta muchísimo su capacidad de combate. El estado de ánimo es sereno sin perder nunca la calma, lo que hace poner nervioso al adversario. Su pelo sigue siendo oscuro pero sus ojos cambian a azules en ocasiones.

MESTIZO SAIYAN

Para terminar vamos a hablar un poco de los mestizos saiyan, que aunque no es ningún estado, poseen características muy diferentes a las de los saiyan puros. Los mestizos Saiyan que encontramos son: Gohan, Trunks, Goten, Bra y Pan, aunque por el momento vamos a centrarnos en los tres primeros. Desde pequeños pueden convertirse en Super Saiyans, lo que hace pensar que con un entrenamiento continuado podrían llegar a niveles increíbles.
Estos mestizos Saiyan han perdido la necesidad de luchar que tenían los saiyans puros, y cada uno de ellos han evolucionado su poder de una manera muy diferente. Todo esto unido a que Trunks y Goten han nacido y crecido relativamente en "tiempos de paz" ha provocado que sus entrenamientos no fueran lo continuados que tendrían que haber sido y por lo tanto hemos perdido una gran ocasión de poder experimentar con ellos.

<<<ÁRBOL>>>



PARAGUS
BROLY
CHICHI
HIJOS
COMPAÑEROS
MATRIMONIO
RIVALES
SON GOKUH
SON GOTEN
SON GOHAN
BARDUCK
RADITZ
VIDEL
PAN
NAPPA
TRUNKS
KING VEGETA
VEGETA
BULMA
BRA

«PLANETAS»

‹ALPHA›

Mundo primitivo completamente arrasado junto a cientos de planetas por Majin Buu hace aproximadamente cien millones de años. En la etapa de DBZ fue visitado por Gokuh mientras practicaba el teletransporte desde el planeta Yadrat. Se desconoce la cultura y el nivel de tecnología que pudieron alcanzar sus habitantes, tan sólo nos queda algún testimonio gráfico del aspecto de estos seres.

‹ANKOKU›

Completamente sumido en la oscuridad se trata del planeta de Yakon, uno de los esbirros de Babidi. Fue visitado por Gokuh y compañía gracias a la magia de Babidi, que les teletransportó con la intención de crear un ambiente favorable para la lucha de su lacayo poseído Yakon, el cual era el único capaz de orientarse correctamente en completa oscuridad. Además de saber moverse en la oscuridad sus habitantes poseen garras retráctiles y la capacidad de absorber cualquier forma de luz.

‹ARLIA›

Planeta destruido por los saiyans Vegeta y Nappa justo antes de iniciar su viaje hacia la Tierra. Antes de su destrucción los arlianos poseían un nivel tecnológico equiparable a la edad media terrestre. Se conoce que sus últimos reyes (la máxima autoridad del planeta) fueron el rey Moai, que poco antes había destronado al rey Arora, y la reina Lemuria.

‹BIPPER›

Véase planeta Coola nº 256

‹BRENCH›

Véase planeta Coola nº 98

‹COOLA NÚM. 6›

Planeta del dominio espacial de Coola y anteriormente conocido como Zordo. La superficie de este planeta está prácticamente cubierta en su totalidad por agua y los seres que la habitan son anfibios. El miembro de las kikosentai, Naise provenía de este planeta.

‹COOLA NÚM. 98›

Pertenece a un sistema solar con dos soles y fue conocido antes de la conquista de Coola como Brench. Su gran fuerza de gravedad permitió el nacimiento de uno de los guerreros más poderosos a las órdenes de la familia de King Cold: Thouser, el líder de las kikosentai, el cuerpo de élite de Coola.

‹COOLA NÚM. 256›

Planeta conocido como Bipper antes de ser agregado al dominio de Coola y cuya superficie posee una gran actividad volcánica. Este es el planeta de procedencia de Dore, campeón de wrestling interplanetario y miembro de las kikosentai, el cuerpo de élite de Coola.

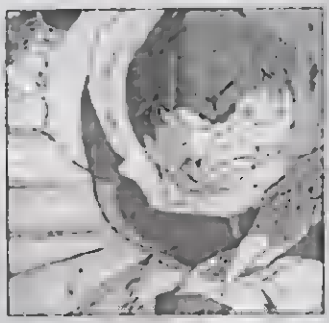
‹FREEZA NÚM. 79›

Formaba parte del conjunto de planetas bajo el dominio de Freeza y fue el mundo en el que se recuperó Vegeta tras su combate en el planeta Tierra.

‹GUNDRI›

Véase planeta Nuevo Vegeta.

‹KARNAGGE›



Planeta conquistado y agregado al dominio espacial del tirano Freeza en el año 737. La conquista fue llevada a cabo por un escuadrón de saiyans dirigidos por Barduck (el padre de Kakarotto), que se encargaron del genocidio del pueblo Karnaggiano. El último superviviente de esta raza, Tooro, se enfrentó valerosamente a los saiyans invasores y traspasó sus habilidades precognitorias al saiyan Barduck. Se desconoce si la práctica totalidad de esta raza poseía las mismas habilidades y si eran capaces de controlarlas.

‹KONATTSU›

Este mundo se sitúa en la parte sur de la Vía Láctea. Konattsu vió peligrar su existencia hace aproximadamente mil años, con la aparición del monstruo Hildegan. Por suerte, la intervención del héroe de este planeta, Tapion, solventó la crisis, desgraciadamente el héroe quedó encerrado en la caja All gold junto al monstruo.

‹LITT›

Planeta asimilado al dominio espacial de Freeza. Los habitantes de este planeta tienen una constitución similar a la de los niños de la Tierra, sus armaduras fueron las que utilizaron Krilyn y Gohan en su etapa en Namek. Los habitantes de este planeta fueron aniquilados por Vegeta en el año 764.

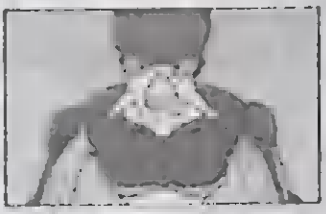
‹MAKYO›

Planeta endemoniado cuya órbita le lleva a acercarse a la Tierra cada cinco mil años. La última "visita" de Makyo se produjo en Octubre del año 763 y permitió la liberación de Garlick Jr. que estaba confinado en la zona oscura.

‹METAMOR›

Lugar de procedencia de los seres que explicaron a Gokuh la técnica de la fusión en el otro mundo. A pesar de que el poder de combate de sus habitantes no era muy elevado, sus fusiones les hacían peligrosos.

‹MILT›



Su raza fue destruida por completo en la última misión del escuadrón de Barduck, el cual fue emboscado por Dodoria en este mundo.

‹NAMEK›

Este mundo está habitado por la raza namek, una de las más antiguas y pacíficas del Universo. Su bondad fue premiada en la antigüedad por los Kaioh shin, que les concedieron las dragon ball. Su población se divide en dos grandes grupos: un 86% lo constituyen los ryuzoku -magos- y el 14% restante los guerreros. Una catástrofe climática que se produjo en el año 261 estuvo a punto de aniquilar a toda su población, pero por suerte la supervivencia de un namek y su reproducción asexual les permitió sobrevivir. Unos quinientos años después el centenar de nameks que por aquel entonces poblaba el planeta estuvo a punto de ser exterminado por Freeza, pero la intervención de Gokuh lo impidió. El planeta fue destruido por Freeza, pero sus habitantes sobrevivieron.

‹NISE NAMEK›

Planeta de superficie volcánica habitado por seres multiformes que se hicieron pasar por nameks y confundieron a Gohan y compañía antes de su llegada al verdadero Namek.

‹NUEVO NAMEK›

Tras la destrucción de Namek a manos de Freeza sus habitantes fueron trasladados hasta la Tierra gracias a las dragon ball de este planeta. Tras casi un año de vivir en el planeta Tierra utilizaron sus propias dragon ball para trasladarse a un planeta deshabitado y de similares características al antiguo Namek y que fue bautizado como Nuevo Namek. Su existencia desde ese momento solo se ha visto enturbiada por el intento de invasión de Metal Coola, desbaratado por Gokuh y compañía.

‹NUEVO VEGETA›

Anteriormente conocido como Gumori, este planeta fue el elegido por Paragus para crear Nuevo Vegeta, con el que tendería una trampa a los saiyans supervivientes que residían en el planeta Tierra. Sobre la superficie de este mundo, tuvo lugar la épica batalla contra Broly.

‹PLANTO›

Véase planeta Vegeta

‹SHAMO›

Mundo poblado por pequeños seres pacíficos que fueron esclavizados y trasladados por Paragus para trabajar en las minas de Nuevo Vegeta. Gokuh y sus amigos se encargaron de liberarlos y de llevarlos a su planeta de procedencia.

‹TIERRA›

La tres cuartas partes de su superficie están cubiertas de agua. Un 75 % de su población la componen seres humanos normales y corrientes, un 17% animales humanoides (Woolong), un 7% monstruos (Pilaf, Giran..) y el 1% restante extraterrestres. Precisamente entre estos últimos se encuentran Gokuh, Vegeta y sus respectivos hijos, los cuales se han convertido en defensores del planeta (aunque el 90% de amenazas las produce su propia presencia). Por último señalar que una gran parte de la fauna de la Tierra la componen reptiles prehistóricos.

‹VEGETA›

Antiguamente conocido como planeta Plant y habitado por los tsufurs, fue el mundo al cual llegaron los saiyans en el año 550, tripulando una nave nodriza a la deriva. En este momento comenzó la convivencia de ambas razas pasando a constituir los tsufurs un 80% de la población y los saiyans el 20% restante. Entre los años 720 y 730 se produjo una gran guerra entre ambas razas por el dominio del planeta. Finalmente los saiyans utilizaron su fuerza de combate superior y el efecto Ohzaru (que en este planeta se producía cada ocho años) para superar a la creciente tecnología tsufur y exterminar a todos sus enemigos. Posteriormente los saiyans iniciarían un acuerdo de colaboración con el tirano espacial Freeza, que en el año 737 acabaría destruyéndoles junto a su planeta, temeroso de la fuerza de éstos. Actualmente se pueden contar con los dedos los supervivientes de la raza saiyan (entre los que se incluye su príncipe,Vegeta), que se han convertido en los guerreros más poderosos del Universo y han vengado a su pueblo de Freeza.

‹YADRAT›

Misterioso mundo, que estuvo a punto de ser conquistado por las Ginew Tokusentai de Freeza, antes de que su presencia fuera reclamada en Namek. Tras la destrucción del planeta Namek, Gokuh viajó a este planeta en una de las cápsulas de los hombres de Ginew. Su estancia en Yadrat permitió a Gokuh recuperarse y aprender una valiosísima técnica: el Shunkanido.

‹ZORDO›

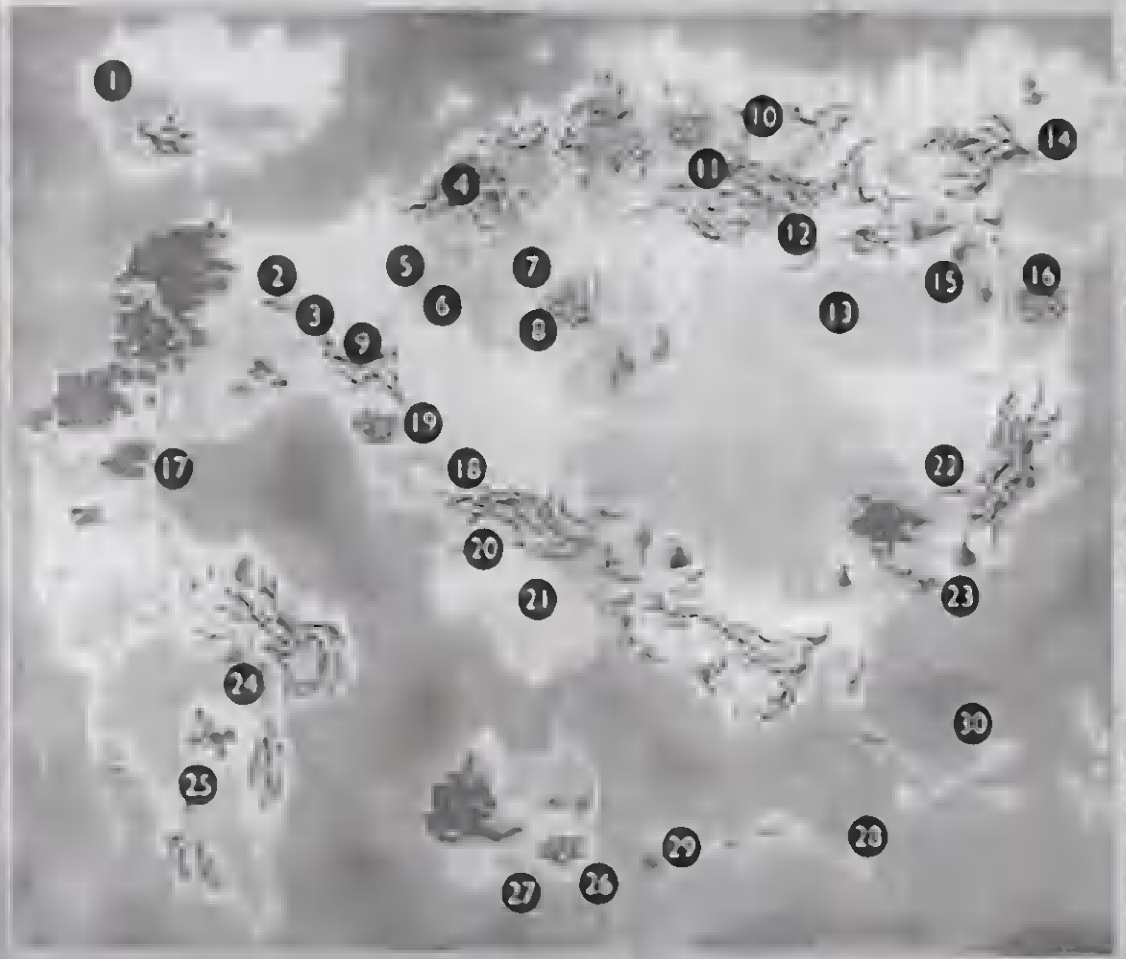
Véase Coola nº 6

‹ZUN›

Lugar de procedencia de Pui Pui, uno de los guerreros poseídos, a las órdenes de Babidi. Este mundo poseía una gravedad diez veces superior a la de la Tierra. Gokuh, Vegeta y Gohan visitaron este planeta cuando fueron trasladados por la magia de Babidi, el cual pretendía convertir la gravedad en un factor a favor de su esbirro, Pui Pui.

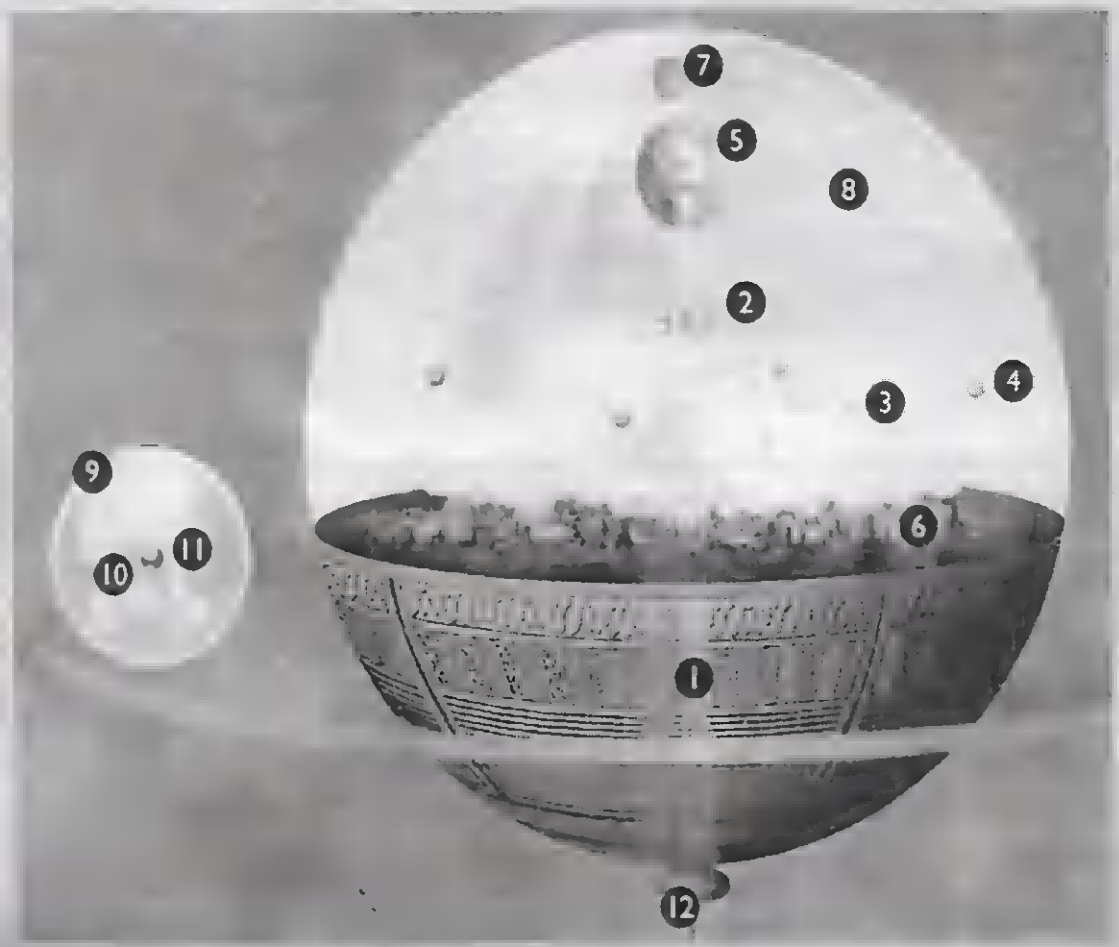
<<< EL MUNDO >>>

Muchas cosas han pasado en este maltratado mundo: han llegado demonios, androides con ganas de arrasar, extraterrestres que quieren invadir la Tierra... Bueno, si todo esto no ha podido con el planeta, creemos que ni todos los humanos unidos lo conseguirán (o no).



1- [illegible]
2- [illegible]
3- [illegible]
4- [illegible]
5- [illegible]
6- [illegible]
7- [illegible]
8- [illegible]
9- [illegible]
10- [illegible]
11- [illegible]
12- [illegible]
13- [illegible]
14- [illegible]
15- [illegible]
16- [illegible]
17- [illegible]
18- [illegible]
19- [illegible]
20- [illegible]
21- Lugar de entrenamiento de Gohan
22- Satan city
23- Hogar de Gohan
24- [illegible]
25- [illegible]
26- [illegible]
27- [illegible]
28- [illegible] en la que Cell III accede [illegible] perfección
29- [illegible]
30- [illegible]

Esta sobrenatural región de DBZ ha sido pieza básica en la consecución de éxitos de Gokuh y compañía. Si alguna vez lo visitáis, aquí tenéis los lugares más interesantes para visitar.



1- Universo dividido en: galaxia norte, galaxia sur, galaxia este y galaxia oeste.

2- Juzgado de Enma daioh

3- Camino de la serpiente

4- Planeta del Kaioh del norte

5- Reino celestial

6- Infierno

7- Planeta de Dai Kaioh

8- Sol del otro mundo

9- Kaioh shin kai

10- Pequeños soles de Kaioh shin kai

11- Planeta de los Kaioh shin

12- Mundo de los demonios

<<< LÍNEA TEMPORAL >>>

Las paradojas temporales de DBZ han causado más de un quebradero de cabeza a los seguidores de la serie. Con este esquema intentaremos aclarar las mayores dudas posibles, aunque...

763 [illegible] convertido en Iuuvo, llega de la tercera línea temporal hasta esta con la máquina del tiempo [illegible]

764 Trunks II, llega desde la segunda línea temporal con la máquina del tiempo II y derrota a Freeza y a King Cold. Trunks II advierte a Gokuh de la amenaza de los androides.

766 Nace el Trunks de esta línea temporal.

767 Aparición de los [illegible] de esta línea temporal. Celebración del Cell game.

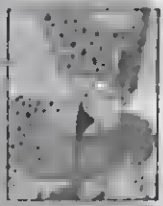
774 Aparición de [illegible]

784 [illegible] del 28º torneo de artes marciales. Gokuh y Oob abandonan el Torneo para entrenar juntos.

766 Gokuh regresa a la Tierra [illegible] Freeza y a King Cold.

766 Nace Trunks II.

767 Aparición de los androides de esta línea temporal (A-17 II y A-18 II). Muerte de Gokuh y de la práctica [illegible] dad de los guerreros de la [illegible] a manos de los androides.



780 [illegible]

784 [illegible]

785 [illegible]

788 [illegible]

785 [illegible]

788 [illegible]

767 [illegible]

1ª LÍNEA TEMPORAL

2ª LÍNEA TEMPORAL

3ª LÍNEA TEMPORAL

4ª LÍNEA TEMPORAL

«« CDS »»

La extensa discografía de Dragon Ball hace necesario un pequeño repaso a los creadores del BGM que tantos ratos buenos nos han hecho pasar a todos. ¿Que sería de las escenas de acción y suspense sin la ayuda de un soporte tan necesario como el de la música? Pues bien, estos son los creadores del BGM y un poco más abajo los productores de la mayoría de CDs vocales.

Kozo Morishita, Nació en la provincia de Shizuoka. Ha trabajado durante muchos años para el Studio Toei Animation creando música para la animación y ha logrado alcanzar un gran éxito con sus composicionos para series como: Tiger Mask, Cutty Honey, Ufo Robot Grandizer o Captain Future. También intervino en el BGM de Saint Seiya a partir de la segunda mitad de la serie. Pero donde realmente podemos ver sus mejores músicas es sin duda en Dragon Ball, donde colaboró a partir de la 2ª mitad de Dragon Ball y posteriormente en Dragon Ball Z.

Shunsuke Kikuchi, Nació en Hirosaki, provincia de Aomori. Comenzó su carrera como compositor de bandas sonoras para series de animación en el año 1961. Su debut fue con la película Hachinime no Teki. Es el compositor japonés con un mayor número de bandas creadas, más de 300, para la animación. Entre sus composicones destacan: Dragon Ball, Kamen Raider, Tiger Mask, Doraemon, G.Men 75, Abarenbo Shogun y Dr. Slump.

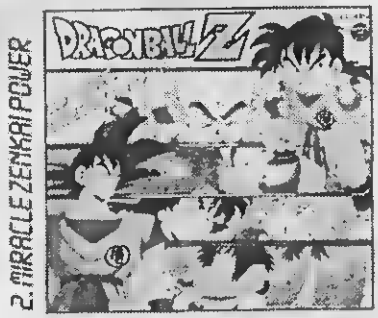
Miyashita, Nació en Asakusa, en Tokyo. Tuvo su propia empresa de producción musical para películas de animación la cual dejó de lado para empezar a trabajar en serio para la gran compañía Toei Animation. En la Toei comenzó por seleccionar las músicas que se emitirían en las series de televisión. Pero su carrera no acaba aquí, ya que actualmente es jefe de la empresa Video Music Office, una de las muchas empresas que ofrecen servicio de selección musical para las producciones de televisión.

El equipo de creación y de producción de Monolith se compone de:

- Dirección y creación:	SAKIKO IWAMURO
- Composición de canciones:	CHIHO KIYOOKA
- Sintetizador y Computador:	HIDEKI MATSUTAKE
- Edición, Grabación, Mezclas:	HARUO SAITO
- Letras:	DAI SATO
- Composición, producción:	KENJI YAMAMOTO
- Coordinación, producción:	TAKASHI UCHIDA

1. ONGATESEN (COLECCIÓN DE EXITOS)

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF.: CC3768.
FECHA: 1989, 21-7, DURACIÓN: 38'19", TEMAS: 10
1. CHA-LA HEAD-CHA-LA (Opening tema DBZ)
9. TENAKICHI GOHAN Aparición en la película "Dragon Ball Z".
10. ZENKAI POWER (Ending tema DBZ).
COMPOSITORES: CHIHO KYOOKA (1, 2, 3, 4),
KENJI YAMAMURO (6). TAKESHI IKE (7, 8, 9, 10).



2. MIRACLE ZENKAI POWER

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF: CC4454.
FECHA: 1989, 21-12, DURACIÓN: 41' 32",
TEMAS: 10 (por HIRONOBU KAGEYAMA y BROADWAY).
COMPOSITORES: KENICHI SUDOU (2, 3, 4, 9),
CHIHO KYOUKA (5, 7), HIRONOBU KAGEYAMA (6, 8, 9)

3. SPACE DANCING

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF.: CC4713.
FECHA: 1990, 1-3, DURACIÓN: 40' 28", TEMAS: 10
8. I.KU.SA ending tema de la película "*DBZ: Ka no Yode Bonsuyo Iyatsu*"
9. PICCOLO SAN DAI SUKI aparición en la película comentada arriba
COMPOSITORES: CHIHO KYOKA (2, 3, 4, 5),
KENJI YAMAMOTO (6), TAKESHI IKE (7,8,9).

4. CHARACTER SPECIAL

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC6830,
FECHA: 1990, 1-10, DURACION: 40' 08", TEMAS: 10
Canciones interpretadas por las voces de los doblad[illegible] de la serie de TV.
COMPOSITORES: FUMINORI IWASAKI (2, 6),
KOUHEI TANAKA (3, 4), IKUKO FUJIWARA (5, 7, 8, 9).

5. HIKARI NO TABI (EL VIAJE DE LA LUZ)

CASA DISCOGRÁFICA: [illegible] REF: COCC[illegible]
FECHA: 1990 21-12, DURACIÓN: 48' [illegible], TEMAS: 13
2. MAKAFUSHIGI ADVENTURE (O[illegible] de DB)
8. MARUGOTO Ending de la película "DBZ: [illegible] Marugoto no Choko[illegible]
(2. HIKARI NO TABI (ending 1° TV Special).
COMPOSITORES: KENJI YAMAMOTO (1, 6, 9), TAKESHI IKE (2),
SAKIKO IWAMURO (3), CHIHO KYOUKA (4, 7, 8, 10, 12).

6. BATTLE POINT UNLIMITED

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC7319,
FECHA: 1991, 21-3, DURACIÓN: 40' 16", TEMAS: 13
2 y 7. Instrumentales, aparición en la serie cuando Trunks mata a Freeza.
3. Ending de la película "DBZ: *Super Soiyan da Son Gokuh*",
10. Aparición de esta canción en la misma película.
COMPOSITORES:CHIHO KIYOUKA (3, 5, 8, 9),
TETSUJI HAYASHI (4), YASUHIKO KATSUTA (6), TAKESHI IKE (10).

7. THE JOURNEY OF THE SEVEN BALLS

CASA DISCOGRÁFICA: [illegible] REF: [illegible]
FECHA: 1991, 1-7, DURACIÓN: 52' 10", TEMAS: 18
(Producido por Project MONOLITH)
3. Ending película: *DBZ: Tobikiri no Saikyo Tai Saikyo*".
COMPOSITORES: KENJI YAMAMOTO (2),
CHIHO KIYOUKA (3, 5, 7, 9, 10, 12, 14, 16).

8. CHARACTER SPECIAL 2

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia REF: COCC9067,
FECHA: 1991, 21-9, DURACIÓN: 36' 01", TEMAS: 10
Canciones interpretadas por las voces de los doblad[illegible] de la serie de TV.
COMPOSITORES: FUMINORI IWASAKI (2, 4, 6),
IKURON FUJIWARA (3, 8), TAKESHI IKE (7, 5)

8 1/2. DRAGON BALL Z 8 1/2 SPECIAL

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF:COCC9247,
FECHA: 1991, 1-11, DURACIÓN: 46' 00", TEMAS: 9
(Producido por Proyect Monolith).
Recopilación en formato MIX de los anteriores cd's editados.
COMPOSITORES: KENJI YAMAMOTO (1),
[illegible]O KIYOUKA (2, 3, 4).

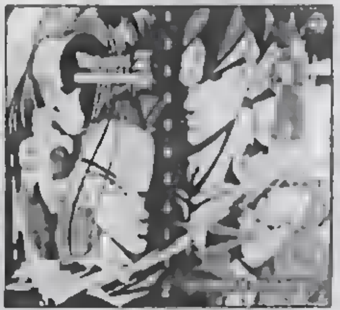
9. FUTURE SHOCK!!

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF. COCC9900
FECHA: 1991, 21-12, DURACIÓN: 47' 41", TEMAS: 10
(Producido por Project MONOLITH)
2. MIND POWER Aparición en la serie: Etapa Cell. Trunks recuerda su futuro.
COMPOSITORES: CHIHO KIYOUKA (2 a 9)

10. VIRTUAL TRIANGLE

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF. COCC9743,
FECHA: 1992, 21-3, DURACIÓN: 48' 36", TEMAS: 12
(Producido por Project MONOLITH)
3. KIMIGA HERO: Ending de la película *"DBZ 100 Oku Power no Senshitachi"*.
COMPOSITORES: KENJI YAMAMOTO (2, 7, 10),
CHIHO KIYOUKA (3, 4, 5, 6), AKIHIKO HIRAMA (8, 9, 11).

11. "SEISHIN TO TOKI" NO HENYA (LA SALA DEL ESPÍRITU DEL TIEMPO)



CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF. COCC10094,
FECHA: 1992, 1-7, DURACIÓN: 47' 40", TEMAS: 14
(Producido por Projec MONOLITH)
5. GIRI GIRI. Ending de la película *"DBZ Kiukugen Battle!! San Dai Super Saiyajin"*.
COMPOSITORES: KENJI YAMAMOTO (2 a 4, 6 a 14),
CHIHO KIYOUKA (3 a 5, 7, 8, 10, 14).

12. DBZ A GO GO!!

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC10189,
FECHA: 1992, 21-9, DURACIÓN: 44' 47", TEMAS: 10
(Producido por Project MONOLITH) excepto 5,6 por STEREO TYPE.
COMPOSITORES: CHIHO KIYOUKA (2, 3, 4, 8, 9),
STEREOTYPE (5, 6), KAZUYA DAIMON.

13. BATTLE AND HOPE

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF. COCC10538,
FECHA: 1992, 21-12, DURACIÓN: 50' 04", TEMAS: 17
(Producidas por Project MONOLITH)
3. UMMEI NO HI TAMASHII VS. TAMASHII. Aparición en la serie. Etapa Cell. Gohan muestra su poder a Cell. 15. HOPE. Ending 2° TV Special
COMPOSITORES: CHIHO KIYOUKA (2, 3, 4, 5, 6, 8).
NAOKO UMINO (7)

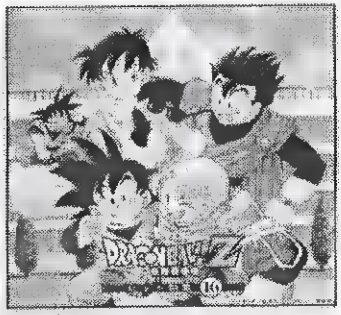
14. STARLETT

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF. COCC10702
FECHA: 1993, 21-3, DURACIÓN: 35' 45", TEMAS: 10
(Producido por Project MONOLITH)
2. BURNING FIGHT. Ending de la película *Moetsukiro!! Nettsuen Ressen Chogekisen.*
COMPOSITORES: CHIHO KIYOUKA (2 a 9)

15. SUNLIGHT AND CITY LIGHTS

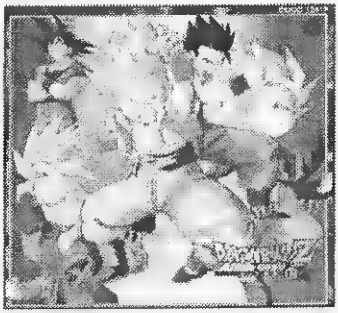
CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF.: COCC10939.
FECHA: 1993. 21-7. DURACIÓN: 41' 52"
(Producido por Project MONOLITH)
9. Ending de la película "Ginga o Koete Rising High"
COMPOSITORES: CHIHO KIYOUKA (2, 4, 6, 7, 9, 10), KENJI YAMAMOTO (3, 5), NAOKO U MINO (8).

16. WE GOTTA POWER



CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF.: COCC11776
FECHA: 1994. DURACIÓN: 40' 00". TEMAS: 10
1. We Gotta Power. Opening DBZ. Etapa Boo
10. Bokutachi wa Tenshi datta. Ending DBZ. Etapa Boo
Ending de la 10ª película de Dragon Ball "Kiken na Futari!! Cho Senshi wa Nemurenai". Kiseki no Big Fight.
COMPOSITORES: TOMO KISHIKAWA (1). MAKOTO NAGAI (5, 6, 9), WATANUI RYUTA (2), KONJI TSUNO (3, 4).

17. HIPPY HOOPY SHAKE!!



CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF: COCC 12417.
FECHA. 1995-1-3. DURACIÓN: 42' 57". TEMAS: 10
COMPOSITORES: HIROKI MAEDA (2, 9),
YOUGO KAWANO (3, 6), HIROAKI MATSUZAWA (4, 8),
TOM (5), KOUJI TSUNO (7).

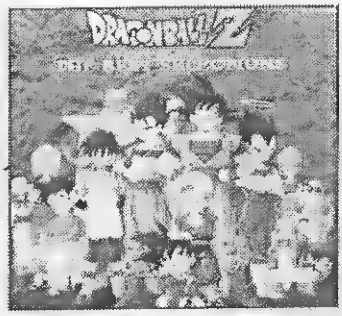
18. MIRAI E NO SANKA (POEMAS PARA EL FUTURO)

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF: COCC 13104
DURACIÓN: 45' 00", TEMAS: 10
6. Ending de la película "Ryuken Bakuhatsu!!
Gokuh ga Yaraneba Dare ga Yaru".
COMPOSITORES: CHIHO KIYOHKA

18 1/2. SPECIAL SUPER REMIX

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF:COCC
DURACIÓN: 55' 48", TEMAS: 9
Este CD es un Remix de las canciones de los anteriores cd's. al igual que pasa con el número 8 1/2.
Las portadas son también muy parecidas entre sí.

THE BEST SELECTIONS



CASA DISCOGRÁFICA: Forte Music E., REF: FMCC 5059.
DURACIÓN: 46' 49", FECHA: Abril 1995. TEMAS: 12
Selección de los mejores temas de Dragon Ball. Recopila Openings y Endings de la serie de animación y las películas.

BUKUN SERIES

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia,. REF: COCC7790, FECHA: 1991, 1-8 DURACIÓN: 54' 44", TEMAS: 14
El CD se presenta en una caja de cartón y un booklet con 22 páginas en color. Contiene las canciones de las películas hasta la fecha realizadas.

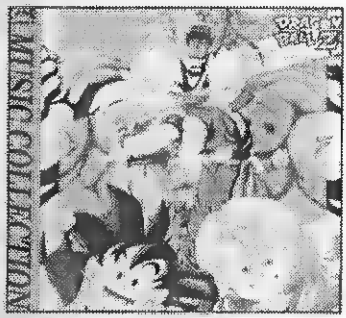
DRAGON BALL Z BGM COLLECTION (1)

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC10165, FECHA: 1992-12-8 DURACIÓN: 53' 29", TEMAS: 10
Contiene BGM de las películas de DB y DBZ, pero sólo hasta la película n.° 7 de DBZ.

DRAGON BALL Z BGM COLLECTION (2)

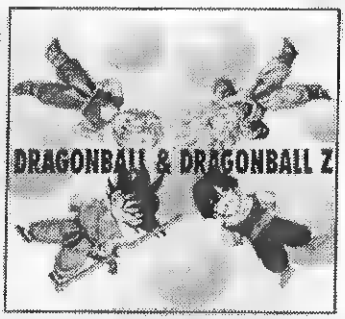
CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC-10788, FECHA: 1993, 1-5 DURACIÓN: 36' 01", TEMAS: 22
BGM de la película n.° 11 Cho Senshi Kekiha!! Katsu no ha Oreda.

DBZ MUSIC COLLECTION



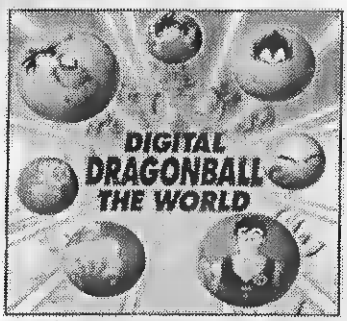
CASA DISCOGRÁFICA: FORTE MUSIC E., REF: FMCC-5022, FECHA: 1994, DURACIÓN: 35' 06", TEMAS: 25
BGM de la película n.° 10 de DBZ: Kiken ha Futari!! Cho Senshi wa Nemurenai.

CD BOX: DRAGON BALL AND DRAGON BALL Z DAIZENHEN



CASA DISCOGRÁFICA: Columbia. REF: COCC11547- 11551, FECHA: 1994, DURACIÓN: 64' 39", 78' 47", 70' 12", 67' 37", 75' 12"
1° CD. Dragon Ball Song Collection
2° CD. Dragon Ball BGM Collection / 3° CD. Dragon Ball Z (vocal)
4° CD. Dragon Ball Z (BGM) / 5° CD. DB and DBZ BGM Collection
El primer cd contiene las mismas canciones que el cd "Dragon Ball recopilatorio". El segundo es BGM de la primera parte. El tercero contiene Openings y Endings de las películas. El cuarto es el BGM de Dragon Ball Z y el quinto es BGM de las películas de DB y DBZ.

DIGITAL DRAGON BALL THE WORLD



CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: FMCC-5006, FECHA: 1994 DURACIÓN: 45' 00",
TEMAS: 11 Selección de temas de Dragon Ball y Dragon Ball Z en formato MIX.

SUPER BUTODEN (SUPER HISTORIAS DE BATALLA)

CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC10703,
FECHA: 1992, 21-8 DURACIÓN: 46' 00", TEMAS: 13
BGM del videojuego de Bandai para Superfamicom
"Super Butoden"

SUPER BUTODEN 2

CASA DISCOGRÁFICA: FORTE MUSIC E, REF: FMCC-5011,
FECHA: 1994, DURACIÓN: 45' 00", TEMAS: 10
BGM del videojuego de Bandai para Superfamicom
"Super Butoden 2"

SUPER BUTODEN 3

CASA DISCOGRÁFICA: FORTE MUSIC E., REF: 5044.
FECHA: 1995 DURACIÓN:47' 00", TEMAS: 12
BGM del videojuego de Bandai para Superfamicom
"Super Butoden 3"

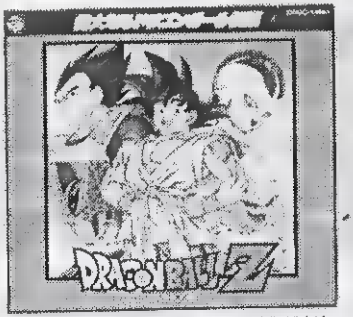
DBZ GAIDEN (OPERACION: EXTERMINAR A TODOS LOS SAIYANS

CASA DISCOGRÁFICA: FORTE MUSIC E, REF.: FMCC-5006
DURACIÓN: 45' 10", TEMAS: 11.
BGM del videojuego de Bandai para Playdia
"Saiyajin Zetsumetsu Keikaku"

ULTIMATE BATTLE 22

CASA DISCOGRÁFICA: Forte Music E., REFERENCIA: FMCC 5067,
DURACIÓN: 62' 13", TEMAS: 17.
BGM del videojuego de Bandai para PlayStation "Ultimate
Battle 22". Solamente encontramos una canción, la número 17,
a duo entre Hironobu Kageyama y Kuko.

IDAINARU DRAGON BALL DENSETSU



CASA DISCOGRÁFICA: Columbia, REF: COCC 13661,
DURACIÓN: 34' 47", TEMAS: 10.
(Producido por Project DBZ).
Este CD es un "Game Music" que recopila el BGM de los
videojuegos de Dragon Ball para PlayStation y Sega Saturn
titulado "Idainaru Dragon Ball". Tres canciones contiene el
CD 2 y 10 cantadas por Hironobu Kageyama y 7 por
Shinichi Ishihara.

<<< VIDEOJUEGOS >>>

[illegible] por lo que a veces puedes disfrutar con [illegible] han sido muchos los dedicados a los [illegible]

DBZ-KYOSHYOU SAIYAJIN: (IAL ATAQUE, SAIYAN!)

Famicom-Octubre de 1990-RPG

La primera aventura de Z en consola. La historia transcurre durante la llegada de Raditz y la larga espera a Vegeta y Nappa. Eso sí, durante la espera tendremos que llevar a Gokuh al entrenamiento con Kaioh y aniquilar a todas las tropas de Garlick Jr. Es como un pequeño aperitivo antes del plato fuerte.

DBZ-SUPERSAIYA JIN DENSETSU (LA LEYENDA DEL SUPER SAIYAN)

Super Famicom-Enero de 1992-RPG

Salto de 8 a 16 bits con un RPG increíble que contiene la historia desde la llegada de Raditz hasta la muerte de Freeza pasando por la transformación a super saiyan y las fuerzas especiales, una especie de recopilación de los dos primeros juegos de Famicom.

DBZ II GEKISHIN FREEZA (FREEZA EL DIOS DESTRUCTOR DE PLANETAS)

Famicom-Agosto de 1991-RPG

[illegible]

DBZ III RESSEN JINZOUNINGEN FAMICOM-AGOSTO DE 1992-RPG

[illegible]

NOTA: [illegible]

DBZ-DETACH-GEKITO TENKAICHI BUDOKAI FAMICOM-DICIEMBRE DE 1992-BARCOE WARS

Este es un juego de lucha con ciertos toques de RPG, que como su título indica se trata de un torneo de lucha en donde podrás encontrar a todos los principales protagonistas de DBZ. Los combates son un poco simples por ser de 8-bits, pero bueno, la gracia esta en combinar los códigos de barras de los productos.

DBZ-GAIDEN-SAIYAJIN ZETSUMETSU KEIKAKU (CRONICAS DE DBZ-OPERACION EXTERMINAR A LOS SAIYAJINS)

Famicom-Agosto de 1993-RPG
Último juego de DBZ en Famicom y como no, despedida en un juego RPG, pero con unas pequeñas dosis de acción. Se despidieron de la consola de 8 bit con una aventura inédita de los guerreros Z contra el Dr. Raichi, toda una gran sorpresa porque siempre habían hecho juegos sobre la serie y las películas y nunca historias inéditas. Meses más tarde saldría a la venta el video de animación sobre la historia de este videojuego.

DBZ-BUYURETSUDEN

Megadrive-Abril de 1994-Lucha
A partir de aquí, ya empezaron a sacar juegos para consolas que no eran de la marca Nintendo, suponemos que deseaban abrir más mercado. Y lo quisieron hacer con los Butoden, pero la única gracia de este juego es que puedes elegir entre los personajes a Kilyn.

DBZ-SUPER BUTOEN III (SUPERHISTORIAS DE BATALLAS III)

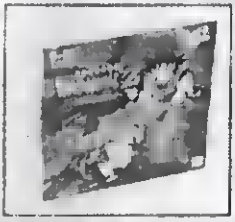
Super Famicom-Septiembre de 1994-Lucha
Discreto juego con el que querían aprovecharse de la etapa Boo. No pudieron superar la calidad del anterior Butoden (parecía que tenían mucha prisa). Puede que sea más vistoso que el anterior, pero pierde toda la gracia en los combates (y eso que precisamente, las luchas son la gracia de estos juegos).

DBZ-SUPER BUTOEN (SUPERHISTORIAS DE BATALLAS)

Super Famicom-Marzo de 1993-Lucha
16 megas, 12 personajes, música del grupo Monolith, escenarios tridimensionales Dual screen y con modo historia, es la forma perfecta de enfrentarse en combate a Picolo en el torneo y a Perfect Cell, pasando por Freeza, A18, A20... Posibilidad de jugar en modo torneo. Lo único malo de este juego puede ser la (lenta) velocidad de los combates

DBZ-SUPER BUTODEN II (SUPERHISTORIAS DE BATALLAS II)

Super Famicom-Diciembre de 1993-Lucha
Aunque si buscamos sorpresas este juego si que lo fue, parecía imposible mejorar la primera parte, pero Bandai se superó a sí misma y con los mismos megas sacó este espectacular juego. Siguiendo los pasos del primero tiene opción de torneo y de un modo historia "interactivo", donde podemos llegar a enfrentarnos a Broly.



DBZ-IDAI NARU GOKUH DENSETSU (LA GRAN IMPACTANTE HISTORIA DE GOKUH)

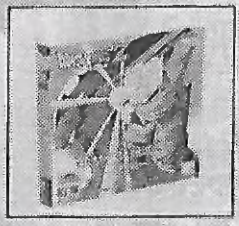
PC-engine-Super CDrom-Noviembre de 1994-Lucha
La desconocida consola de Hudson lanzó a la venta este juego para ver si podía salir a flote (por si alguien no lo sabe, no lo consiguió). Lo hicieron de una manera bastante decente, muchos personajes, luchadores escondidos y el opening íntegro -el primero- de DBZ.

DBZ-GOKUH HISHODEN

Gameboy-Septiembre de 1994-RPG
Las aventuras de Gokuh reducidas al tamaño de una Game Boy. Podemos jugar desde la participación de Gokuh en el 23º torneo hasta la derrota del príncipe de los saiyans. Entre combate y combate aparecen imágenes digitalizadas extraídas del manga. Al igual que los anteriores juegos RPG de Famicom también existe la modalidad de torneo.

DBZ-GAIDEN CHIKYU-SHIN SAIYAJIN ZETSUMETSU KEIKAKU (OPERACIÓN: EXTERMINAR A LOS SAIYANS)

Playdia-Septiembre de 1994-Interactivo
Uno de los primeros títulos para esta desafortunada consola. Con este CD podremos elegir las acciones de los personajes durante la animación del especial Gaiden. Bastante divertido al principio, pero cuando ya te conoces el episodio se acaba la diversión.



DBZ-GAIDEN UCHUHEN-SHIN SAIYAJIN ZETSUMETSU KEIKAKU (OPERACION: EXTERMINAR A LOS SAIYANS)

Playdia-Diciembre de 1994-Interactivo
Si el anterior era uno de los primeros títulos, este fue uno de los últimos para la consola de Bandai, que no caló en las casas niponas. El mismo esquema que el anterior pero con diferente animación.

DBZ-ULTIMATE BATTLE 22

PlayStation-Julio de 1995-Lucha
Aterrizaje de DBZ en la nueva generación de consolas. Con este juego puedes elegir hasta 22 personajes para combatir en el torneo de las artes marciales, más otros cinco ocultos. Muchos personajes pero siguen fallando en la forma de luchar.

DBZ-GOKUH GEKITO DEN (LA IMPACTANTE HISTORIA DE GOKUH)

Gameboy-Agosto de 1995-RPG
Continuación del Gokuh Hishoden, para la misma consola. Más vistoso e incluye más opciones que el primero, este juego continúa la aventura del anterior, con el viaje hacia Namek, la búsqueda de las DB y la lucha contra el tirano Freeza.

DBZ-SUPER GOKUH DEN KAKUSEI HEN (LA SUPER HISTORIA DE GOKUH, LA PROGRESIÓN DE TODOS)

Super Famicom-Septiembre de 1995-Playing comic
Todo daba a entender que se realizarían juegos de este tipo hasta el final de la serie, pero aquí acabaron. Continuaron donde lo dejaron con el DB Gokuh den en el 23º torneo y acaban con la victoria frente a Freeza en Namek.

DBZ-SHIN BUTODEN NUEVO BUTODEN

Sega Saturn-Noviembre de 1995-Lucha
Juego de lucha similar al de PlayStation, pero nada de novedoso. La única mejoría respecto al anterior de PlayStation, en que las digitalizaciones están muchísimo mejor logradas y que podemos escoger cualquier personaje sin utilizar -como dirá Mr Satan- ningún truco.

DBZ-HYPER DIMENSION

Super Famicom-Marzo de 1996-Lucha
Último juego para la Super Famicom, donde tendremos que derrotar al Majin Boo eligiendo a Gotenks, Gogeta y compañía. Mejorando el anterior de Super, con mejores gráficos y efectos tridimensionales gracias al chip FX, de esta forma se despedían de los 16 bits para dar un salto definitivo al CD.

DBZ-IDAINARU DB DENSETSU (LA INCREIBLE LEYENDA DE DB)

PlayStation y Sega Saturn-de 1996-Playing animation
Un juego que empieza con la llegada de Nappa y Vegeta, donde tendrás que dominar un sistema de lucha bastante "innovador" (donde apenas tienes posibilidades de hacer algo útil en los combates), para hacerte paso derrotando a los androides, Cell y así, hasta Boo.

ILURCOMIC

LIBRERIA ESPECIALIZADA EN EL MUNDO DEL COMIC

- ÚLTIMAS NOVEDADES DE TODAS LAS EDITORIALES
- AMPLIO STOCK DE NÚMEROS ATRASADOS (MÁS DE 25.000 COMICS A TU ALCANCE: VERTICE, FORUM, NORMA,...)
- TRADING CARDS (MAGIC, SUPER HÉROES, DBZ, EVANGELION,...)
- MERCHANDISING DE IMPORTACIÓN
- CROMOS, POSTERS, TELAS, PELÍCULAS, MUÑECOS, CD'S,...

PLAZA GRANOLLERS, 5
MATARÓ

Los 5000 Dedos del Dr. T

Especialistas en juegos de mesa

*J. Estrategia	*Rol	*Magic
*J. Sociedad	*Puzzles	*Clásicos
*Merchandising	*War games	*Figuras
*Comics	*Warhammer	*Manga

TORRENT DE L'OLLA, 66 TEL.-FAX (93) 210 38 41
08012 BARCELONA

Planet COMIC

VENTA POR CORREO

COMIC
MANGA
FIGURAS
MAGIC
LIBROS
VIDEOS
MAQUETAS
ETC.

C/Costa i Cuxart, 27 08016 Barcelona
Tf: 93-351 85 74
Metro: Virrey Amat (L5) y Maragall (L4-L5)

LA CUEVA

REVISTAS.
COMICS.
MERCHANDISING.
MANGAS. ROL.
FIGURAS ...

NUEVO LOCAL
CON SALA
DE JUEGOS

Rambla Principal, 91
Tel./Fax (93) 814 20 92
08800 Vilanova i la Geltru
BARCELONA

DRAGON BALL

COMPLETA TU COLECCIÓN

LAS PELÍCULAS

AV01
LA LEYENDA DEL DRAGÓN XERON
1.295 PTAS.

AV02
LA BELLA DURMIENTE EN EL CASTILLO DEL MAL
1.295 PTAS.

AV03
AVENTURA MÍSTICA
1.295 PTAS.

AV04
GARLICK JUNIOR INMORTAL
1.295 PTAS.

AV05
EL MÁS FUERTE DEL MUNDO
1.295 PTAS.

AV06
LA SUPER BATALLA
1.295 PTAS.

AV07
EL SUPER GUERRERO SON GOKU
1.295 PTAS.

AV08
LOS MEJORES RIVALES
1.295 PTAS.

AV09
GUERREROS DE FUERZA ILIMITADA
1.295 PTAS.

AV023
LOS TRES GRANDES SUPER SAYANOS
1.295 PTAS.

AV024
ESTALLA EL DUELO
1.295 PTAS.

AV025
LOS GUERREROS DE PLATA
1.295 PTAS.

AV029
EL ÚLTIMO COMBATE
1.295 PTAS.

AV031
UN FUTURO DIFERENTE: GOHAN Y TRUNKS
1.295 PTAS.

AV060
FUSIÓN
1.995 PTAS.

AV061
ATAQUE DEL DRAGÓN
1.995 PTAS.

AV066
EL REGRESO DE BROLY
1.995 PTAS.

AV069
EL COMBATE DEFINITIVO
1.995 PTAS.

LOS PACKS

AVP02
DRAGON BALL
contiene:
AV01-AV02-AV03
2.995 PTAS.

AVP03
DRAGON BALL Z
contiene:
AV04-AV05-AV06
2.995 PTAS.

AVP04
DRAGON BALL Z-2
contiene:
AV07-AV08-AV09
2.995 PTAS.

AVP09
DRAGON BALL Z-3
contiene:
AV023-AV024-AV025
2.995 PTAS.

AVP010
DRAGON BALL Z-4
contiene:
AV029-AV031
1.995 PTAS.

ANIME es una marca de MANGA FILMS S.L.
Balmes, 243 ático • 08006 BARCELONA • Tel. (93) 238 40 30 • Fax (93) 238 40 33
Internet: http://www.mangafilms.es

Precios venta público recomendado

© AKIRA TORIYAMA

INTERCOMIC

¡¡ CONSIGUE TUS POSTERS DE DRAGON BALL POR SÓLO 300,- PTAS. !!

OFICINA MADRID
TEL. (91) 479 32 25

OFICINA BARCELONA
TEL. (93) 757 49 39